

Bogdan Popoveniuc

*Elemente
de
Psihologie generală*

Editura Universității „Ștefan cel Mare” din Suceava

2011

Descrierea CIP a Bibliotecii Naționale a României

POPOVENIUC, BOGDAN

Elemente de psihologie generală / Bogdan Popoveniuc. -
Suceava : Editura Universității "Ștefan cel Mare", 2011

Bibliogr.

ISBN 978-973-666-383-3

159.9

Cuprins

Introducere.....	7
Capitolul I Obiectul psihologiei	9
Domeniile psihologiei	10
Natura psihicului uman	11
<i>Rezumat. Cuvinte cheie. Întrebări recapitulative</i>	14
Capitolul II Metodologia cercetării în Psihologie	15
Cunoașterea comună și cunoașterea științifică a realității psiho- sociale	15
Metodele psihologiei	21
Metoda observației	22
Metoda interviului	25
Metoda anchetei	27
Experimentul în psihologie.....	29
Metoda testelor	32
Etica cercetării în psihologie	33
<i>Rezumat. Cuvinte cheie. Întrebări recapitulative</i>	34
Capitolul III Procesele senzoriale.....	35
Caracteristicile senzațiilor	35
Codificarea senzorială	35
Sensibilitatea	38
Clasificarea senzațiilor	42
Senzațiile interoceptive sau organice	42
Senzațiile proprioceptive	44
Senzațiile exteroceptive	45
<i>Rezumat. Cuvinte cheie. Întrebări recapitulative</i>	53
Capitolul IV Percepția	55
Fazele percepției	55
Tipuri de percepții	56
Percepția spațiului.	57
Percepția mișcării.	58
Constanța percepției.....	59
Iluziile și erorile perceptive.....	61
Patologia percepției.....	62
<i>Rezumat. Cuvinte cheie. Întrebări recapitulative</i>	63
Capitolul V Imaginația	65
Formele imaginației	66
Imaginația reproductivă.....	66

Imaginația creatoare.....	66
Factorii creativității.....	72
<i>Rezumat. Cuvinte cheie. Întrebări recapitulative</i>	74
Capitolul VI Memoria	75
Mecanismele memoriei.....	75
Formele memoriei.....	76
Felurile memoriei după aferența dominantă.....	76
Felurile memoriei după timpul de stocare.....	77
Felurile memoriei după intenția de memorare	78
Felurile memoriei după deprinderea de memorare.....	80
Caracteristicile memoriei.....	80
<i>Rezumat. Cuvinte cheie. Întrebări recapitulative</i>	82
Capitolul VII Limbajul	83
Limba și limbajul.....	83
Funcțiile limbajului.....	84
Funcția de comunicare	85
Funcția afectivă.....	86
Funcția ludică.....	86
Funcția practică.....	86
Funcția de reprezentare	87
Funcția dialectică.....	87
Relația gândire – limbaj.....	87
<i>Rezumat. Cuvinte cheie. Întrebări recapitulative</i>	89
Capitolul VIII Gândirea.....	91
Originile gândirii	91
Dezvoltarea gândirii la copil	92
Limitări ale teoriei epistemologiei genetice	94
Tipuri de inteligență.....	95
Elementele gândirii.....	97
Conceptele.....	97
Judecățile.....	99
Raționamentele.	99
Rezolvarea de probleme	100
<i>Rezumat. Cuvinte cheie. Întrebări recapitulative</i>	103
Capitolul IX Afectivitatea	105
Formele stărilor afective	105
Tipuri de emoții.....	106
Caracteristicile emoțiilor.....	107
Primele teorii ale mecanismului emoțiilor	107
Mecanismele emoției	109
<i>Rezumat. Cuvinte cheie. Întrebări recapitulative</i>	113
Capitolul X Personalitatea	115

Definirea personalității	115
Teorii ale personalității	117
Teoria trăsăturilor	119
Teoria psihanalitică	126
Teoria învățării	131
Teoria umanistă	134
Trăsăturile de personalitate	136
Aptitudinile	136
Temperamentul	137
Caracterul	142
Atitudinile	143
Motivația	145
Sistemul ierarhic al motivațiilor	146
<i>Rezumat. Cuvinte cheie. Întrebări recapitulative</i>	152
Bibliografie selectivă	155
Minidicționar de termeni de specialitate	163

Introducere

Prezenta lucrare își propune familiarizarea cititorilor cu specificul abordării psihologice a fenomenului uman, principalele concepte, legile generale și caracteristicile majore care definesc procesele psihice fundamentale. Este evident că diversitatea și multitudinea paradigmatelor explicative apărute de-a lungul timpului în psihologie, controversele moderne asupra celor mai potrivite modele explicative ale mecanismelor psihice fac imposibilă înfățișarea unui tablou complet al stadiului actual de cunoaștere din acest domeniu. Unde a fost posibil am prezentat principalele paradigme explicative, precum și problemele rămase nerezolvate în cadrul acestora și direcțiile contemporane de cercetare. Cartea este organizată după modelul cursurilor universitare, la finalul fiecărui capitol regăsindu-se câte un scurt rezumat recapitulativ, cuvinte cheie, precum și câteva întrebări de verificare.

La finalul cărții se găsește un minidicționar cu termeni de specialitate. Obiectivul fundamental al cărții îl constituie acomodarea cititorilor cu limbajul de specialitate, demascarea unora dintre prejudecățile și stereotipurile eronate asupra proceselor psihice, dezvăluirea și explicarea cauzelor și mecanismelor comportamentelor, limpezirea unora dintre incertitudinile și neclaritățile legate de trăirile afective etc. Neputând epuiza complexitatea și dinamica domeniului prezentat, lucru care nici nu ar fi de dorit (din perspectivă pedagogică căzându-se în eroarea sugerării existenței unei paradigme definitive, statice, încheiate a cunoașterii științifice, lucru extrem de neadevărat) cartea se dorește a fi un punct de plecare pentru oricine este interesat de înțelegerea acestui miracol (mister) care este conștiința umană, pornind de la prezentarea realizărilor cunoașterii științifice contemporane în acest domeniu.

Capitolul I Obiectul psihologiei

Deși originea sa etimologică pare destul de clară (din grecescul *psyche* – suflet și *logos* – discurs, teorie despre, știință), circumscrierea obiectului și domeniului psihologiei a devenit destul de dificilă după 150 de ani de dezvoltare (instituțională). Înțelegerea „sufletului” uman, a ceea ce îi corespunde în realitate acestuia, a ceea ce îl condiționează, metodele prin care această „entitate” poate fi observată și studiată, au variat și variază destul de mult în perspectivele diverselor direcții de studiu. Aceasta deoarece psihologia, ca știință și domeniu de cercetare, a fost și este dependentă de trecutul său (concepțiile, realizările și succesele înregistrate până acum în studierea omului), de concepția despre om (care s-a schimbat și care va continua să se modifice odată cu dezvoltarea societății și a culturii, odată cu ideologiile și miturile referitoare la locul și rostul omului în lume), modificările sociale, progresul celorlalte științe (într-un fel se puteau face experimente în secolul al XIX-lea și altfel poate fi studiată, spre exemplu, baza bio-fiziologică a proceselor cognitive folosind noile tehnologii informaționale și de explorare), la fel cum și progresul economic a fost întotdeauna o condiție necesară pentru ca programele de studiu de amploare să poată fi inițiate și finalizate.

Dacă avem în vedere elementele asupra cărora s-au concentrat psihologii de-a lungul timpului, o primă definiție care s-ar putea contura este aceea că *psihologia este știința comportamentului și a funcționării minții (ori a creierului)*.

În funcție de interesul acordat anumitor manifestări ale acestei realități complexe sau de elementele care au fost considerate ca putând fi studiate științific, s-au conturat mai multe perspective. Cei care au considerat că obiectul psihologiei îl constituie viața interioară a individului (indiferent de forma, natura sau calitatea acesteia) au format curente precum *fenomenologia* sau *psihanaliza*; alții au considerat comportamentul (*behaviorismul*) sau activitatea (*psihologia conduitei*) ca fiind singura manifestare ce poate fi studiată (i.e. măsurată și observată) științific, alții au considerat că numai personalitatea (*psihologia personalității*) sau omul concret, unitar (*psihologia umanistă*) pot constitui adevăratul obiect al psihologiei. Din această perspectivă, de-a lungul timpului, s-au conturat mai multe direcții de cercetare. Edward E. Smith, Susan Nolen-Hoeksema, Barbara L.

Fredrickson și Geoffrey Loftus (2005), de exemplu, consideră că există 5 asemenea abordări: *perspectiva biologică* – care vizează substratul material anatomic și fiziologic al proceselor psihice, *perspectiva comportamentală* – axată pe studiul manifestărilor exterioare ale realității psihice în comportament, *perspectiva cognitivă* – care se focalizează strict pe studiul proceselor mentale, *perspectiva subiectivistă* (sau fenomenologică) – axată pe analiza experiențelor interioare trăite de individ, și *perspectiva psihanalitică*. Nicky Hayes și Sue Orrell (1997) consideră că ar fi șase asemenea abordări fundamentale: *biologică*, *behavioristă*, *cognitivă*, *umanistă*, *socială* (interesată de modul în care interacționează oamenii, factorii individuali implicați, atitudinile și credințele sociale) și *psihologia dezvoltării* (interesată de modul în care oamenii se schimbă din punct de vedere emoțional, social și cognitiv de-a lungul timpului).

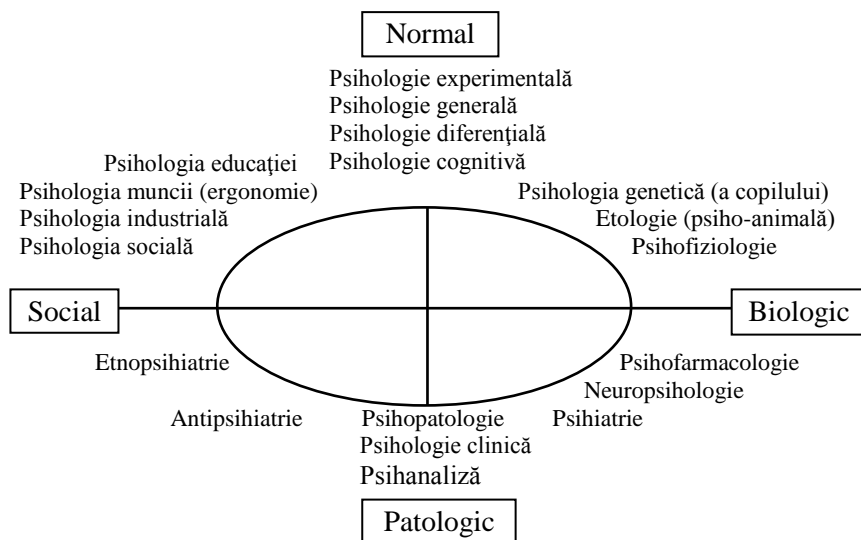
Pentru a vedea cât de diferite (dar nu exclusive, ci complementare) sunt aceste perspective de abordare a psihicului uman, să luăm, de exemplu, reacția de lovire a unei persoane care v-a insultat. Din perspectivă *biologistă* a avut loc activarea unor arii cerebrale și stimularea neuronilor care activează mișcarea brațului, din perspectivă *behavioristă* lovirea reprezintă un comportament învățat, ca reacție la un stimul exterior, insulta, și care a fost recompensat în trecut (urmat de o stare de satisfacție), din perspectivă *cognitivă* se vizează explicarea comportamentului din perspectiva proceselor mentale implicate, lovirea făcând parte din *planul* prin care ați vizat să vă atingeți obiectivul (apărarea onoarei), din perspectivă *subiectivistă* lovirea reprezintă o reacție pe care ați avut-o datorită faptului că ați interpretat afirmația respectivă ca fiind o insultă, iar din perspectiva *psihanalitică* lovirea reprezintă manifestarea, în condiții de frustrare, a instinctului agresiv inconștient care există în fiecare. Deși există importante dispute între adepții diverselor direcții privind relevanța și obiectivitatea (valoarea științifică) a acestor descriții, de cele mai multe ori ele nu se exclud, ci reprezintă, mai degrabă, descrieri alternative, care surprind aspecte diferite ale aceleași realități complexe, care este ființa umană.

Domeniile psihologiei

Datorită acumulării enorme de informație din ultimele decenii, precum și a necesității utilizării ei în varii domenii ale activității umanului, psihologia, ca domeniu de cercetare, s-a diversificat foarte

Obiectul psihologiei

mult, apărând numeroase domenii și specializări. Pentru o mai bună ordonare a lor, putem folosi, după cum sugerează Alain Lieury (1996), două axe principale în funcție de obiectul, scopul și aplicațiile investigației subdomeniului respectiv. O axă va delimita sectoarele psihologiei în funcție de gradul de normalitate a aspectului psihologic studiat, iar cea de-a doua va viza ponderea acordată influențelor celor două aspecte indisociabile ale faptului psihic uman: biologic și social. Pe de o parte, realitatea psihică are ca suport material organismul (creierul uman), iar pe de alta, spre deosebire de oricare altă viețuitoare, ființa umană nu își poate dezvolta potențialitățile până la atingerea statutului uman decât prin traiul în societate, de unde și rolul esențial pe care îl au interacțiunile cu semenii și instituțiile sociale. Într-o viziune de ansamblu principalele subdomenii vor arăta ca în figura următoare:



Principalele subdomenii din psihologie

Natura psihicului uman

Spre deosebire de procesele și fenomenele studiate de științele naturii sau cele sociale, în cazul fenomenelor psihice, caracteristicile acestora fac imposibilă recurgerea la multe dintre metodele și abordările folosite cu succes în alte domenii. Faptul psihic este în esența lui interioritate umană trăită, fapt care îl face inaccesibil observației

științifice așa cum este ea folosită în alte domenii. Precum arăta Roger Mucchielli (1974), faptele umane au câteva caracteristici care le fac incompatibile cu modul de abordare din științele naturii.

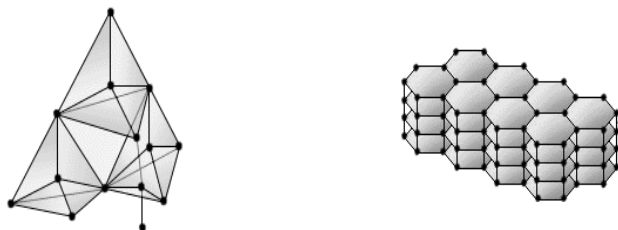
Astfel, *faptul uman este global*, nu poate fi descompus în părți distincte de analizat, el fiind o sinteză, la un alt nivel de complexitate, dar și de realitate, a factorilor biologici, sociali și culturali, iar însumarea aditivă a acestora nu poate oferi o imagine adecvată a naturii sale; de asemenea, *faptul uman nu poate fi înțeles decât în baza analogiei dintre observator și observat*, o dată pentru că trăirea psihologică nu poate fi înțeleasă decât prin empatie, a doua oară pentru că tratarea subiectului ca obiect, ca lucru, pierde chiar esența a ceea ce se dorește înțeles; *faptul uman este expresia ansamblului de semnificații*, al valorilor și conceptelor trăite de subiectul care acționează; *faptul uman înseamnă*, concomitent, *atestarea unei prezențe* individuale, cea a subiectului care trăiește, simte, valorizează și care se desfășoară în timp și spațiu ca și conștiință; și, nu în ultimul rând, *faptul uman este influențat de reciprocitatea observației*, conștiința existenței observatorului modificând însăși desfășurarea faptului psihic ca atare. În aceste condiții, cum mai este posibil accesul, analizarea, descrierea și înțelegerea științifică, obiectivă, a proceselor și fenomenelor psihice? Atunci când nu vizează descrierea reacțiilor neuro-fiziologice ori manifestarea exterioară a comportamentului mai poate rămâne psihologia un domeniu de cercetare științifică obiectivă?

Pentru a răspunde la aceste întrebări trebuie să avem un concept clar despre ceea ce înțelegem prin psihic. În această problemă s-au confruntat, de-a lungul timpului, trei mari paradigme. Prima susține că psihicul este o realitate diferită de cea materială, a organismului, (în speță, creierul), dar *cu care interacționează* (interacționismul); cea de-a doua paradigmă vede psihicul ca o realitate distinctă de materie și care funcționează *în paralel* cu aceasta (paralelismul sau dualismul); iar potrivit celei de-a treia, psihicul este același lucru cu activitatea creierului, mai exact este *forma pe care o îmbracă succesiunea proceselor nervoase din creier* (monismul) (Cosmovici și Celmare, 1990). Conform ultimei, procesele psihice sunt legate de procesele materiale, dar nu se reduc la acestea. De exemplu, deși imaginile corpurilor exterioare sunt doar rezultatul impulsurilor nervoase din creier și nu reproducerile caracteristicilor obiectelor percepției (harta nu este teritoriul), ele reproduc, însă, raporturile existente între lungimile de

undă ale imaginii reflectate de corpuri (exemplul va fi detaliat mai mult la analiza senzațiilor vizuale). Imaginea (un sistem precizat de raporturi) este, prin urmare, un fenomen psihic care traduce sau codifică un fapt fizic exterior.

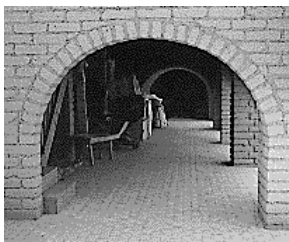
Mai mult de atât, psihicul nu este doar imagine, el este și concept și/sau formă, într-un cuvânt, *informație*; mai exact, *un program informațional apt să se auto-programeze*. La fel cum *forma* (structura, configurația) determină realitatea materială sau pe cea a proceselor fizice, la fel, formele pe care le iau procesele nervoase pot fi modificate, reglate și comandate, conștient și inconștient, de către epifenomenul autonom al activității cerebrale: conștiința.

Importanța structurii (forme) în cadrul realității obiectelor materiale este sugestiv ilustrată de alotropia carbonului. În funcție de structura în care cristalizează – cubic sau hexagonal – el poate fi mult râvnitul diamant (a) sau banalul grafit (b), cu proprietăți fizice și chimice extrem de diferite.



(a) structura cristalină a diamantului (b) structura hexagonală stratificată a grafitului

În aceeași măsură, procesele fizice sunt direct influențate de „aranjamentul” (structura) obiectelor fizice. Aceleași cărămizi care așezate una *peste* cealaltă vor cădea, așezate sub formă de boltă se sprijină una *în* alta anulând împreună efectul pe care forța gravitațională îl are asupra fiecăreia dintre ele.



În paralel cu cauzalitatea materială a structurilor organice neuro-fiziologice psihicul poate exercita și o influență simțită, extrem de

evidentă, o *cauzalitate structurală* asupra proceselor neuronale, având astfel posibilitatea de determinare și alegere, fapt care îi permite să aibă un rol *activ* și *transformator* în cadrul desfășurării vieții psihice. Dacă ne imaginăm o situație periculoasă, această reprezentare va determina modificări fiziologice corespunzătoare la nivelul organismului; în mod similar, imaginarea unui peisaj relaxant, de vis, va determina o stare de relaxare și bunăstare.

Dacă vom defini conduita în sensul său larg, după cum viza Pierre Janet (1935), drept *totalitatea acțiunilor exterioare adaptative orientate către „în afara”, cât și a proceselor invizibile, mentale de reglare și (auto-)organizare*, psihologia va putea fi definită, pe scurt, ca fiind *știința conduitei umane*.

În continuare, respectând tradiția cursurilor de psihologie generală, după prezentarea metodelor utilizate în domeniu, vom prezenta principalele procese psihice, începând cu procesele cognitive (cele legate de cunoaștere): senzațiile, percepțiile, reprezentările, memoria, imaginația, limbajul și gândirea, continuând cu cele afective (emoțiile), pentru a ne opri, în cele din urmă, asupra fenomenului integral al conștiinței și al personalității.

Rezumat

În acest capitol am încercat să surprindem specificul psihologiei ca disciplină științifică, domeniile și subdomeniile din cadrul psihologiei contemporane, precum și natura, determinările generale și caracteristicile faptului psihic.

Cuvinte cheie

cauzalitate, cauzalitate structurală, comportament, fapt psihic, formă, interacțiune, perspectivă behavioristă, p. biologică, p. cognitivă, p. socială, p. umanistă, structură.

Întrebări recapitulative

- Cum se definește Psihologia?
- Care sunt principalele abordări din cadrul psihologiei?
- Care sunt principalele domenii ale cunoașterii psihologice?
- Care sunt caracteristicile faptului uman?
- Care este natura psihicului?

Capitolul II Metodologia cercetării în Psihologie

Cunoașterea comună și cunoașterea științifică a realității psiho-sociale

În viața de zi cu zi, oamenii obișnuiți observă, analizează, evaluează și interpretează situațiile și evenimentele din societate. Astfel se formează, în timp, un ansamblu de cunoștințe, reprezentări, explicații și interpretări asupra unor structuri, fenomene, procese și evenimente psihologice și sociale. Acestea sunt produse spontan, în cadrul activității practice zilnice a indivizilor și grupurilor, sunt achiziționate de indivizi în urma experienței lor directe sau în urma proceselor de comunicare din cadrul familiei și altor grupuri de care aparțin, transmise prin sistemul educațional sau prin mass media ori prin procesul de difuzare și de socializare a rezultatelor științei, a operelor filosofice sau artistice. Chiar dacă aceste cunoștințe, explicații și interpretări sunt mai puțin elaborate și imaginea pe care o oferă asupra realității psihice este mai mult sau mai puțin satisfăcătoare din punct de vedere al veridicității, ele au un rol social și gnoseologic foarte important. Specificul obiectului de studiu al Psihologiei, psihicul uman, face imposibilă înțelegerea și explicarea acestuia în absența posibilității de (re)trăire, reproducere pe plan interior a realității studiate. Idealul de obiectivitate științifică al psihologiei diferă de cel al științelor exacte sau celor ale naturii. Produse, de cele mai multe ori, de practica de zi cu zi și cerute de aceasta, cunoștințele despre realitatea psihică elaborate de cunoașterea comună sau preluate și integrate în mod specific de către aceasta, se cristalizează la nivelul indivizilor și grupurilor și se transmit de la o generație la alta, îmbogățite prin experiența fiecărei generații. Ele au un rol foarte important în asigurarea consensului și a comunicării sociale. Deși, de cele mai multe ori, sunt parțiale și incomplete și pot diferi destul de mult de la un individ la altul sau de la un grup la altul, ele orientează acțiunea, comportamentele și practica cotidiană a indivizilor și grupurilor în mediul social. La nivelul conștiinței comune, al simțului comun (al *bunului simț!*) cunoașterea cuprinde „sistemul de credințe, reprezentări, cunoștințe – descrieri, explicații și interpretări – obținute în mod spontan, fără o cercetare sistematică și după metode științifice, ci pe baza activităților contextelor obișnuite (loc de muncă, familie, cerc de prieteni, organizații politice sau de altă factură etc.)” (Iluț, 1997).

Trebuie precizat că simțul comun nu trebuie tratat „*ca ceva omogen sau chiar amorf și difuz, ci ca fiind puternic diferențiat*” (Rotariu și Iluț, 1997). Această diferențiere se referă, în primul rând, la ansamblul de cunoașteri care formează simțul comun și care variază, din punct de vedere al relevanței cognitive, de la simple constatări, clișee și prejudecăți până la observații și raționamente profunde, la explicații și interpretări foarte nuanțate. În al doilea rând, sursele din care provin aceste cunoașteri sunt și ele extrem de diferite. Unele sunt rezultatul unor observații cotidiene ale oamenilor obișnuiți, ale „nespecialiștilor”, altele sunt dobândite de către indivizi în procesul comunicării în cadrul familiei, a diverselor grupuri de apartenență, a expunerii la mass media, altele sunt „transferate” din științele socio-umane în urma procesului de difuzare socială a rezultatelor acestor științe prin sistemul educațional sau prin mijloacele comunicării de masă. Nu în ultimul rând, cei care produc și care utilizează în viața cotidiană cunoașterea comună sunt, la rândul lor, foarte diferiți, ca indivizi, din punctul de vedere al caracteristicilor lor socio-demografice, al statutului lor social, al nivelului de instrucție, al gradului de informare, al nivelului și volumului experiențelor sociale pe care le-au trăit. Inteligența și aptitudinea de a surprinde elementele semnificative ale unui anumit mediu social, ale unor anumite fenomene sau evenimente sunt și ele foarte diferite, ca și modul de utilizare a cunoașterii comune în activitatea cotidiană. Principalele virtuți pe care le are, după Petru Iluț (1997), cunoașterea comună sunt:

1. Realitatea socio-umană care formează obiectul cunoașterii comune este direct accesibilă oamenilor obișnuiți. Este vorba despre un nivel „mezo” al existenței, a cărui observare nu presupune, în principiu, aparate și instalații speciale, spre deosebire de nivelele „micro” și „macro” ale existenței.

2. Această realitate socio-umană îi este foarte familiară observatorului obișnuit. El trăiește și acționează în acest mediu social și împărtășește credințe, explicații, motivații, valori și simboluri comune cu ceilalți oameni care trăiesc în același mediu, în așa fel încât, el este capabil să înțeleagă mai ușor gândurile și acțiunile semenilor săi.

3. Strategiile cognitive utilizate la nivelul practicii cotidiene, care produc cunoașterea comună sunt complexe, flexibile și subtile. Este vorba despre o „*epistemologie obișnuită*”, implicită și pre-reflexivă, „*constituită dintr-un ansamblu de propoziții și de principii care își trag*

forța din faptul că sunt de o soliditate care rezistă la orice probă și ne aduc un ajutor indispensabil în viața curentă” ne spune Raymond Boudon (1990), în care avem o încredere oarbă și le utilizăm fără să ne dăm seama, considerându-le ca „fiind de la sine înțelese”. Totuși, această „epistemologie obișnuită” poate, în anumite cazuri, „să constituie un cadru impropriu și, prin urmare, să inducă derapaje ale inferenței” (ibidem). Acest lucru se întâmplă pentru că strategiile cognitive ale simțului comun sunt, în comparație cu cele științifice, spontane, incomplete, neelaborate și mai puțin transparente, chiar dacă au multe puncte comune cu cele științifice. Aceste strategii euristice ale simțului comun fac, ele însele, parte din obiectul de studiu al psihologiei și sociologiei cunoașterii și al unui domeniu aparte al psihologiei sociale care se ocupă de problemele cogniției sociale.

4. În spațiul lor de competență, în mediul social în care trăiesc, inter-relaționează și (re)acționează, oamenii obișnuiți se comportă ca niște „mici oameni de știință”. Constatările și explicațiile oferite de către științele socio-umane au, de foarte multe ori, corespondență la nivelul simțului comun. *„Deosebiriile dintre cele două nivele (comun și științific) în elaborarea de «teorii» sunt adesea, mai degrabă diferențe de limbaj, de expresie.”* (Iluț, 1997) Câștigul enorm al științelor socio-umane în planul cunoașterii prin standardizarea și rigurozitatea limbajului, nu trebuie însă să estompeze calitățile limbajului natural, flexibilitatea sa.

5. În anumite cazuri, cunoașterea comună ne poate oferi observații, analize, explicații, interpretări de o mare profunzime și subtilitate produse de nespecialiști în cunoașterea umanului, care au însă un grad ridicat de „intuire” a psihologicului și o bogată experiență de viață în comunicarea și inter-relaționalitatea umană. Este cazul unor medici, preoți, profesori, scriitori etc.

În același timp, acceptarea virtuților cunoașterii comune, nu poate trece cu vederea limitele sale inerente.

1. Prima limită o constituie *implicarea*. Un punct de plecare în evidențierea acestor limite este faptul că subiectul cunoașterii comune a realității psihice este, ca și în cazul celei științifice, de altfel, parte a obiectului cunoașterii. Participând la viața socială, ca agenți activi și având o viață psihică, oamenii obișnuiți *„nu pot avea despre ea o cunoaștere corectă, adică pe de o parte «veridică», pe de alta «completă»”,* observă Henri H. Stahl (1974), deoarece în cunoașterea spontană nu ne supunem unui examen critic metodele, instrumentele și

condițiile în care se desfășoară. Ca să folosim expresiile lui Pierre Bourdieu (2008), la nivelul simțului comun nu are loc nici „*înțoarcerea asupra ei înșiși a gândirii gânditoare*” și nici „*obiectivarea subiectului obiectivării*”, procese care, la nivelul cunoașterii științifice, cresc șansele de a depăși dificultatea dată de situația că cel care se angajează în cunoașterea realității psihice sau a celei sociale este, în mod implacabil, parte a acestei realități.

2. În cel de al doilea rând, *limbajul și valorile personale* ale observatorului. Socializarea primară, care se realizează, în principal, în cadrul familiei de origine, este deosebit de importantă inclusiv pentru modalitățile ulterioare de cunoaștere a lumii în general și, evident, și ale lumii psihice și sociale. În contextul acesteia, copilul își apropiază subiectiv identitatea și, în același timp, lumea psiho-socială. În cadrul socializării primare, limbajul constituie conținutul și instrumentul cel mai important. Prin limbaj sunt internalizate atât o sumă de cunoștințe, cât și un anumit mod de a lega între ele conceptele, de a judeca. Limbajul uman, din punct de vedere psihologic, „*reprezintă matricea internă pe care se structurează și se dezvoltă întreaga organizare psihică a individului*” (Chelcea, 2001).

Procesele de socializare secundară, care se desfășoară ulterior în cadrul sistemului educațional, exercitate în interiorul diverselor grupuri al căror membru devine individul sau ca urmare a expunerii la mass media, continuă practic socializarea, pe tot parcursul vieții. Uneori, socializarea secundară înseamnă o *desocializare* și *resocializare*, în funcție de sistemul de cunoștințe, credințe, valori, norme, modele de comportament ale noilor grupuri în care individul se integrează și care pot fi diferite de cunoștințele, credințele, valorile, normele și modelele comportamentale achiziționate în cursul socializării primare. Este evident, deci, că și socializarea secundară își pune amprenta asupra nivelului și modului în care oamenii cunosc realitatea psiho-socială. Inconsistența, polisemia și ambiguitatea limbajului nespecializat, la fel ca și prevalența valorilor extra-științifice plasează produsele cunoașterii comune sub semnul contingentului, subiectivității, particularului și incertitudinii valorii de adevăr.

3. În cel de al treilea rând, la nivelul cunoașterii comune intervin *stereotipiile*. Trăind și acționând într-un anumit mediu social, într-o anumită societate și în anumite grupuri sociale, individul achiziționează și utilizează în activitatea sa diferite *clișee* și *stereotipii sociale*, adică

„judecăți care circulă cu o mare frecvență într-un anumit context socio-cultural și care sunt însușite și practicate de către subiecții umani, luate ca atare, «gata confecționate», fără a fi rodul experienței personale și fără a fi critic examinate de gândirea proprie» (Rotariu și Iluț, 1997). Chiar dacă, uneori, ele pot fi descrieri și evaluări corecte ale realității, de cele mai multe ori clișeele și stereotipiile sociale, prin tenta lor generalizatoare, prin pretenția lor de universalitate (deși se bazează pe o viziune particulară, limitată asupra realității sociale), au o valoare mică de adevăr și constituie unul dintre neajunsurile majore ale cunoașterii comune.

4. O altă tendință specifică acestui tip de cunoaștere o constituie *supra-generalizarea*, adică trecerea de la o concluzie oarecare, obținută într-un context specific, particular, la o generalizare cât mai larg posibilă. Supra-generalizarea reprezintă o practică des întâlnită la nivelul cunoașterii comune și o limită serioasă a ei. Pentru că experiența directă a oamenilor obișnuiți este limitată spațial și temporal, *„cunoașterea comună este parcellară, incapabilă să evidențieze evoluția istorică a societății, caracteristicile generale ale colectivității umane, legitatea schimbărilor sociale,”* arată Septimiu Chelcea (2001). Totuși, simțul comun are tendința de a absolutiza constatările pe care le face pe marginea unor situații particulare așa că, chiar dacă observațiile respective pot fi corecte și pertinente, generalizarea lor este nejustificată și produce viziuni eronate asupra realității sociale.

5. Avem, de asemenea, *superficialitatea* cunoașterii comune. Există pericolul ca omul obișnuit să sesizeze doar legăturile aparente, uneori false, dintre diferiți factori, variabile legate de fenomenele, procesele, evenimentele pe care le observă, cu atât mai mult cu cât realitatea psihică a celui alt nu este niciodată direct accesibilă. Este vorba, deci, nu doar de posibilitatea apariției unor generalizări nejustificate, bazate pe o viziune parțială, limitată, ci și de incapacitatea de a sesiza, uneori, legăturile reale și cu adevărat importante între factorii explicativi ai manifestărilor unei anumite realități psihice observate. În cunoașterea comună este implicată, într-o mare măsură, subiectivitatea celor care o practică. Interesele, aspirațiile, valorile individuale sau de grup pot deforma modul de percepere a realității. Poate să apară o anumită selectivitate în ceea ce privește perceperea aspectelor legate de fenomenul, procesul, evenimentul observat. Sunt mai ușor sesizate și reținute acele informații care concordă cu anumite credințe, opinii, prejudecăți, cunoștințe pe care omul le posedă deja ca

urmare a experienței sale anterioare sau a cunoașterii pe care a achiziționat-o în timp și care i-a parvenit pe diferite căi. Poate să apară, de exemplu, așa numita *viziune de tunel*, adică explicarea unei anumite situații doar printr-un anumit detaliu, considerat, în mod nejustificat, semnificativ, și neluarea în considerare a altor elemente, uneori determinante.

6. Extrem de evident, mai ales în privința interpretării și explicării fenomenelor psihice, se manifestă *caracterul pasional al cunoașterii comune*; faptul că oamenii obișnuiți nu se mulțumesc doar să constate o anumită realitate socială, ci au față de ea anumite atitudini, răstălmăcind-o uneori, faptul că omul obișnuit „*judcă permanent sub semnul și sub prisma intereselor lui omenești, de clasă și personale, cu asprime, cu bunăvoință, cu iubire sau cu ură*,” arată Henri H. Stahl (1974), limitează valoarea euristică a rezultatelor acestui tip de cunoaștere.

7. Nu în ultimul rând, cunoașterea comună este, de cele mai multe ori, extrem de *imprecisă*. Ba chiar aceasta este una dintre limitele cele mai serioase ale cunoașterii comune. În primul rând, este vorba de utilizarea în cadrul ei a unor concepte vagi, al căror conținut și sferă nu sunt strict delimitate, care au și circulă în mai multe sensuri. În plus, la nivelul cunoașterii comune, enunțurile nu sunt bazate pe măsurare sistematică, pe observația metodică a realității. „*Cercetarea științifică este un proces de căutare sistematică de informații, de formulare de cunoștințe, de elaborare de teorii și de testare a acestora, în legătură cu un anumit domeniu de interes*,” susține Ioan Mărginean (2000).

La baza cunoașterii științifice, a sistemului științific, pe de altă parte, stau câteva principii, câteva postulate acceptate de majoritatea comunității științifice, inclusiv de către cei mai mulți dintre cercetătorii din domeniul științelor sociale. Ele s-au cristalizat încă din perioada de afirmare a științei moderne și sunt valabile și astăzi. Printre acestea se numără:

1. *Principiul realismului*, conform căruia lumea înconjurătoare există independent de observația noastră, nu este creată de simțurile noastre, deși modul în care ne apare este constituit de acestea;

2. *Principiul determinismului*, care stipulează că relațiile din lumea înconjurătoare sunt organizate în termeni de cauză-efect;

3. *Principiul cognoscibilității*, după care lumea poate fi cunoscută prin observații obiective.

Cercetarea științifică în domeniul științelor psiho-sociale respectă aceste cerințe generale, chiar dacă ea are un anumit specific care ține de domeniul particular al fiecăreia dintre acestea. Designul cercetării în științele psiho-sociale se caracterizează prin faptul că:

1. *Obiectivul cercetării îl constituie formularea de inferențe.* Cercetarea științifică urmărește să producă inferențe descriptive sau explicative bazându-se pe informația empirică despre lume.

2. *Procedurile sunt publice.* Cercetarea științifică folosește metode ce sunt explicite, codificate și publice pentru a genera și utiliza date, iar valoarea acestor metode poate fi determinată.

3. *Concluziile sunt incerte.* Estimarea incertitudinii asociate oricărei descrieri a lumii reale, precum și oricărei inferențe despre efectele cauzale din lumea reală, face posibilă interpretarea și evaluarea cercetării.

4. *Caracterul științific este dat de metoda folosită.* Caracterul științei este dat de metode și reguli, nu de obiectul de studiu al cercetării respective (King, Keohane și Verba, 2000).

Metodele psihologiei

Obiectivul final al cunoașterii psihologice îl reprezintă analiza, interpretarea și explicarea modului de constituire, organizare și funcționare a sistemului psihic.

Fiind lipsite de proprietăți sensibile, observabile și măsurabile în mod direct, componentele sistemului psihic, de la senzație la gândire și de la trăirea emoțională primară la atitudine, nu pot fi abordate decât pe o cale indirectă, și anume prin intermediul manifestărilor comportamentale externe, voluntare sau involuntare, somato-motorii, verbo-motorii sau somato-vegetative, biofizice și biochimice. Cunoașterea psihologică are, deci, un caracter mijlocit. Pentru a putea realiza un studiu obiectiv și verificabil al oricărei componente psihice, cercetătorul trebuie să recurgă la o metodă care să permită „declanșarea” sau „actualizarea” ei și, în același timp, exteriorizarea sau obiectivarea într-o manifestare comportamentală specifică. De exemplu, pentru a studia o atitudine, structură subiectivă internă, trebuie să recurgem la un procedeu care să permită exteriorizarea ei într-o manifestare comportamentală specifică, cum ar fi opinia.

Termenul *metodă* provine din grecescul *methodos* care înseamnă „cale”, drum către ceva. Așa cum arăta Andre Lalande, metoda este „un

program reglând dinainte o succesiune de operații și semnalând anumite greșeli de evitat în vederea atingerii unui rezultat determinat.” Metoda este, mai simplu vorbind, calea prin care cercetătorul reușește să strângă datele asupra fenomenului studiat. Chiar dacă este legată de teorie, metoda se deosebește de aceasta, prin faptul că are un caracter normativ, formulează indicații, reguli legate de cercetare. O anumită metodă presupune una sau mai multe *tehnici*. Tehnicile sunt operații specifice de înregistrare și manipulare a faptelor.

Orice cercetare empirică presupune parcurgerea a trei faze importante: pregătirea cercetării, desfășurarea efectivă a cercetării (pe teren sau în laborator) și finalizarea cercetării, o ultimă fază care presupune prelucrarea și interpretarea datelor culese și elaborarea raportului de cercetare. Pregătirea cercetării, faza inițială esențială pentru eficiența cercetării, presupune formularea problemei cercetării, adică stabilirea obiectivelor sale, elaborarea unui model ipotetic al cercetării (ipoteze care vor fi confirmate sau infirmate, parțial sau total prin datele culese în decursul cercetării), stabilirea populației cercetate și, în unele cazuri, eșantionarea, alegerea metodelor, tehnicilor și procedeele de cercetare, elaborarea instrumentelor de cercetare și testarea lor.

În legătură cu metodele folosite în cercetarea psihologică, unii autori consideră că există doar două metode științifice fundamentale: *observația* și *experimentul*. Gordon W. Allport (1981) împărțea metodele psihologiei în trei grupe mari: *metodele subiective*, *metodele obiective* și *metodele proiective*. Nicky Hayes și Sue Orrell (1997) vorbesc despre *experiment* și despre *metode non-experimentale*, unde includ: *observațiile*, *studiile de caz*, *interviurile* și *chestionarele*, iar Andrei Cosmovici (1996) delimitează 6 metode: *observația*, *convorbirea*, *chestionarul*, *metoda biografică*, *experimentul* și *testele*.

În continuare vom prezenta, pe scurt, specificul câtorva dintre metodele utilizate în cercetarea psihologică concretă: observația, interviul, ancheta, experimentul și metoda testelor (cea din urmă fiind specifică psihologiei).

Metoda observației

Metoda observației este prima metodă, în ordine cronologică, la care s-a recurs pentru cunoașterea stărilor sufletești și a conduitelor oamenilor. Ea a rămas în continuare principala modalitate de cunoaștere

la nivelul psihologiei bazate pe simțul comun. Fiind relativ ușor de aplicat din punct de vedere tehnic, fără să necesite neapărat o aparatură sofisticată, observația are, și astăzi, o largă utilizare în cunoașterea științifică a psihicului.

În sensul cel mai general, observația este o „*metodă de culegere de date care presupune accesul direct la obiectul cercetat*” (Sarantakos, 1994) și care „constă în investigarea sistematică, pe baza unui plan dinainte elaborat și cu ajutorul unor instrumente adecvate, a acțiunilor și interacțiunilor, evenimentelor, relațiilor și proceselor” (Vlăsceanu, 1986). În psihologie, „observația ca metodă constă într-o urmărire atentă și sistematică a unor reacții psihice cu scopul de a sesiza aspectele lor esențiale” (Cosmovici, 1996). Din această definiție putem observa diferența esențială dintre observația spontană și observația științifică. Ultima are un caracter planificat, pornește de la un sistem de ipoteze formulate de cercetător, vizează obiective precise, are un caracter sistematic. Informațiile recoltate fac obiectul unei prelucrări ulterioare. În psihologie observația este utilizată în mod frecvent în cadrul sau în combinație cu alte metode și tehnici de cercetare precum interviul, anamneza, studiul de caz sau al documentelor etc.

În psihologie există două feluri de observație: *introspecția* (observarea propriilor noastre trăiri, insesizabile din exterior) și *observația externă* (observarea manifestărilor exterioare ale altor persoane).

Introspecția a fost, veacuri de-a rândul, principala sursă pentru diferite considerații psihologice. După transformarea psihologiei într-o adevărată știință, în a doua parte a secolului al XIX-lea, acestei modalități de cunoaștere i-au fost aduse numeroase critici, printre care: faptul că este *o investigație strict individuală*, nimeni nu poate verifica adevărul celor afirmate; că *este subiectivă*, ceea ce afirmăm despre noi este influențat de idei preconcepute, tindem, chiar fără să vrem, să ne prezentăm într-o lumină favorabilă; și, în plus, *ne oferă o imagine incompletă* asupra a ceea ce observăm, fiindcă multe aspecte ale vieții noastre psihice au un caracter inconștient, dacă ne bazăm pe memorie, aceasta are caracter lacunar, iar dacă este vorba de fenomene intense, cum sunt emoțiile, acestea nu pot fi observate cu obiectivitate în timp ce le trăim. Dar în ciuda acestor deficiențe reale, nu s-a putut renunța niciodată la introspecție, deoarece este aproape imposibilă cunoașterea motivațiilor, a atitudinilor, a viselor, a aspirațiilor cuiva fără a recurge la ea (Cosmovici, 1996). Așa se face că introspecția, criticată pe bună

dreptate, este introdusă în metodologia cercetării psihologice pe o cale indirectă, în cadrul interviurilor sau a chestionarelor (întrebându-i, de exemplu, pe subiecți despre trăiri pe care le pot cunoaște doar pe baza introspecției). În același timp, introspecția este necesară pentru înțelegerea obiectului investigat, care este o stare psihică, descripțiile, explicațiile sau prezentările observabile, măsurabile, eventual reproductibile, neputând înlocui înțelegerea fenomenelor.

În ceea ce privește observația externă, ea poate fi de mai multe tipuri, diferențierea făcându-se după mai multe criterii: obiectul observației, poziția observatorului în raport cu fenomenul observat și tehnica de înregistrare a datelor.

Dacă în ceea ce privește obiectul observației este dificil de stabilit o tipologie, având în vedere că aproape orice comportament uman poate fi obiect al observației, în ceea ce privește poziția observatorului putem spune că acesta se poate situa pe o scală de la *observatorul exterior* (neimplicat în fenomenul observat) la *observatorul participant*, *participantul observator* și până la *participantul activ* (observatorul total implicat). În general, cu cât crește gradul de participare crește și profunzimea observației, dar scade obiectivitatea. Observația exterioară, destul de mult utilizată în psihologie, mai ales în psihologia socială, presupune un laborator special, cu geamuri oglindă care fac posibilă vederea spre interiorul laboratorului, dar nu și din interior spre exterior. Prezența observatorului, situat în afara laboratorului, nu este sesizată de către cel sau cei supuși observației. Acest tip de observație are o serie de avantaje. În primul rând, observatorul nu influențează, prin prezența lui, fenomenul observat. În al doilea rând, observatorul, sau observatorii, pot sesiza mai bine diferitele aspecte ale fenomenului observat care ar putea fi ignorate în condițiile în care cercetătorul ar fi implicat în fenomenul observat sau observația s-ar realiza în condiții reale. Observația în astfel de laboratoare are dezavantajul că situația creată are un caracter artificial și că cercetătorul nu poate înțelege comportamentele pe care le observă „din interior”.

Observația co-participantă, metodă folosită pe scară largă, mai ales în antropologia culturală/socială, presupune implicarea, în anumite grade, a observatorului în fenomenul observat. El poate fi un simplu „spectator” a ceea ce observă sau își poate asuma, într-o măsură mai mare sau mai mică, anumite roluri în situația reală pe care o observă. Avantajul este acela că, din această poziție, el poate înțelege mai bine

comportamentele pe care le observă, motivațiile acestora. Din păcate participarea lui influențează desfășurarea fenomenului observat și, pe de altă parte, această participare, mai mult sau mai puțin activă, face posibilă trecerea cu vederea a unor aspecte ale fenomenului observat.

În ceea ce privește modalitățile de înregistrare a datelor, putem vorbi de două modalități principale: înregistrarea *in situ*, adică în decursul desfășurării observației, și înregistrarea *post-festum*, adică după desfășurarea observației. Fiecare dintre ele are o serie de avantaje și de limite. Apariția mijloacelor moderne de înregistrare audio-video (reportofoane, camere de luat vederi etc.) a făcut posibilă și o a treia modalitate care constă în înregistrarea audio-video *in situ* a fenomenului observat și prelucrarea ulterioară a acestor informații. Trebuie să mai menționăm că desfășurarea observației în psihologie, atunci când se desfășoară în laborator, poate să recurgă și la o serie de aparate care permit înregistrarea unor parametri precum pulsul, tensiunea arterială, curenții sau câmpurile electromagnetice, rezultat al activității musculare sau cerebrale, aparate care permit recoltarea unor informații suplimentare despre subiecți.

Instrumentul principal, consideră Lazăr Vlăsceanu (1986, p. 214), care permite colectarea informațiilor este, în cazul observației, *protocolul de observare*, care este „un ansamblu de categorii și scale de evaluare”. Categoria este numele dat unui tip special de comportamente similare. Acest sistem de categorii permite clasificarea și ordonarea comportamentelor observate, facilitând o analiză atât calitativă cât și cantitativă ulterioară. Există și un instrument mai simplu care este folosit în observație, *fișa de observație*. Ea ne permite recoltarea materialului brut care poate fi prelucrat ulterior de către cercetător. O asemenea fișă de observație trebuie să cuprindă, în mod obligatoriu, pe lângă datele despre comportamentele care fac obiectul observației, date despre timpul în care s-a desfășurat aceasta, locul, ambianța fizică, aparatura folosită, subiecții care au fost observați, locul observatorului și activitățile sale în decursul observației etc.

Metoda interviului

Metoda interviului (sau a convorbirii) nu este considerată de mulți o metodă de sine stătătoare, unii subsumând-o ca tehnică a anchetei. Cu toate acestea, amploarea pe care o are, marea diversitate a formelor (*standardizat, non-directiv, focalizat*), scopurilor (*interviu de evaluare, de informare*), a domeniilor de aplicare (*clinic, de cercetare*,

convorbirea, de recrutare, jurnalistic, interogatoriu, confesiunea etc.) îl impune în rândul metodelor de sine stătătoare din cadrul psihologiei. Interviu este extrem de utilizat în practica psihologică, atât în vederea stabilirii cauzelor problemelor, a diagnosticului, observării progreselor, cât și a evaluării competențelor, capacităților, abilităților sau informării asupra atitudinilor, valorilor sau trăirilor indivizilor. Există numeroasele criterii de clasificare a interviurilor: după conținut, domeniu și numărul de aplicări, numărul sau tipul participanților, modul de comunicare, nivelul structurării etc. De reținut este clasificarea după cele mai semnificative trăsături ale sale: *structurarea, profunzimea și standardizarea*. Potrivit acestora tipurile de interviu pot fi clasificate pe trei niveluri (Ouellet Mayer et al., 2000):

Tipurile principale	Nivel	Caracteristici
Interviul cu întrebări închise	1. Interviul structurat	<div>Stadardizare</div> <div>Profunzime</div> <div>Libertate</div> <div>↑</div> <div>↓</div> <div>↓</div> <div>Stadardizare</div> <div>Profunzime</div> <div>Libertate</div>
Interviul cu întrebări deschise		
Interviul focalizat	2. Interviul semi-structurat	
Interviul ghidat		
Interviul liber (în profunzime)	3. Interviul nestructurat	
Interviul clinic		

Tipurile de interviu după Mayer et al. (2000)

În fruntea listei, potrivit gradului de directivitate se situează interviurile cu întrebări închise (chestionarele) în care subiectul poate răspunde cu da sau nu ori prin variante predefinite. Interviul cu întrebări deschise este la fel de puternic structurat ca și precedentul, dar oferă subiectului libertatea de a-și formula propriul răspuns. În cadrul interviului focalizat pe temă, scopul acestuia îl reprezintă tema în discuție, personalitatea intervievatului trecând în plan secund. Interviul ghidat este și cel mai des utilizat, se bazează pe un număr de teme sau întrebări prestabilite, dar permite atât operatorului, cât și subiectului un grad mai mare de libertate în răspunsuri. Interviul liber (sau în profunzime) se centrează de acum pe persoană, chiar dacă vizează și teme exterioare acestora, scopul său fiind obținerea atât a informațiilor, cât și a semnificațiilor acestora pentru subiect, și are mai multe variante: interviu biografic, narativ, etnografic etc. Interviul clinic se caracterizează prin cel mai mare grad de libertate și profunzime, este centrat strict pe problemele subiectului. În cadrul acestui tip de interviu

intervin fenomene de interacțiune între participanți (identificare, proiecție, empatie etc.), de aceea de cele mai multe ori are rol terapeutic (psihanaliză, psihoterapie), dar este folosit și ca metodă de diagnostic.

Interviul este metoda de bază în practicarea psihologiei datorită faptului că permite abordarea în profunzime a subiectului, are o mare flexibilitate, permite un control sporit al situației, observarea comportamentului nonverbal. Totuși, în ciuda ratei ridicate a răspunsurilor comparativ cu alte metode, interviul este o metodă mai puțin fiabilă pentru cercetare datorită dificultății de cuantificare și comparare a acestora, subiectivității analizei de conținut și a operatorului, dificultăților de formulare a răspunsurilor și costurilor ridicate de realizare.

Metoda anchetei

Specificul metodei anchetei este acela că informațiile sunt obținute pe baza chestionării orale sau scrise a subiecților. Este vorba deci de o metodă reactivă, întrebările pe care le pune cercetătorul sau care sunt înscrise în chestionar au rol de stimuli, iar răspunsurile date de subiecți sunt reacția la acești stimuli.

Fără a discuta aici despre diferitele sensuri pe care le are termenul de anchetă în științele sociale și fără a aborda pe larg problema clasificării anchetelor, putem considera că în psihologie sunt utilizate mai ales două tipuri de anchetă: *ancheta pe bază de chestionar* și *interviul*. Unii le consideră ca fiind două tehnici distincte ținând de metoda anchetei.

Ancheta pe bază de chestionar presupune aplicarea acelorași întrebări, înscrise într-un chestionar, unui grup de subiecți, de cele mai multe ori un eșantion reprezentativ pentru o anumită populație. „*Chestionarul de cercetare reprezintă o tehnică și, corespunzător, un instrument de investigare constând dintr-un ansamblu de întrebări scrise și, eventual, imagini grafice, ordonate logic și psihologic, care, prin administrare de către operatorii de anchetă sau prin autoadministrare, determină din partea persoanelor anchetate răspunsuri ce urmează a fi înregistrate în scris.*” (Chelcea, 2001, p. 177)

Elaborarea chestionarului se face plecând de la problema cercetării și de la sistemul ipotetic al acesteia. Este necesară o analiză a conceptelor pe care le cuprind ipotezele și, mai ales, o operaționalizare a acestor concepte, adică definirea lor în termeni operaționali, deci găsirea

unor dimensiuni ale conceptelor și a unor indicatori pentru aceste dimensiuni. În chestionar, sub forma diferiților itemi, vor apărea, de fapt, întrebări referitoare la acești indicatori. După ce a fost stabilit *universul cercetării* (populația asupra căreia ea se desfășoară) și, uneori, a fost stabilit *eșantionul* (adică segmentul reprezentativ din această populație care va fi supus efectiv anchetei) după ce a fost testat chestionarul printr-o *preanchetă* (pretestare), se poate trece la *aplicarea* lui pe subiecții selectați.

Întrebările conținute de un chestionar pot fi clasificate după mai multe criterii. Unul dintre ele este conținutul lor. Vorbim, în acest sens, de *întrebări de opinie* (opinia fiind expresia verbală a atitudinii), *întrebări referitoare la motivații* (care încearcă să pună în evidență motivațiile anumitor comportamente ale subiectului), *întrebări de cunoștințe* (care măsoară nivelul de cunoaștere al subiectului asupra unui anumit domeniu), *întrebări factuale* (datele factuale fiind acele date care pot fi verificate și prin alte mijloace decât chestionarea, unele dintre ele având rolul de identificare a subiectului, ca cele referitoare la vârstă, sex, stare civilă, mediu de rezidență, venit, ocupație, nivel de instruire etc.)

Un al doilea criteriu de diferențiere este cel al formei întrebărilor. Din acest punct de vedere, putem vorbi despre *întrebări deschise* (la care subiectul are libertatea formulării răspunsului, așa cum crede el de cuviință) și *întrebări închise* (care oferă subiectului anumite variante de răspuns, dintre care el trebuie să aleagă una sau mai multe).

Al treilea criteriu important se referă la rolul pe care îl au întrebările în cadrul chestionarului. Acestea se pot clasifica astfel: *întrebări introductive* (care au rolul de a-l introduce pe subiect în problematica chestionarului și totodată de a stabili o relație de încredere și colaborare între anchetator și anchetat și de a-l convinge pe subiect că a răspunde la întrebările următoare nu va fi un lucru dificil și care să ceară eforturi mari), *întrebări filtru* (care permit accesul unei anumite categorii de subiecți la un anumit set de întrebări sau, dimpotrivă, îi orientează către un alt set), *întrebări de control* (care verifică sinceritatea cu care subiecții au răspuns la o întrebare anterioară), *întrebări de trecere* (care fac trecerea de la o temă la alta existentă în chestionar).

Modul în care este elaborat chestionarul trebuie să câștige încrederea subiectului pentru a-l face să răspundă cu sinceritate la

întrebările puse. Pe de altă parte, în special în cazul întrebărilor închise, trebuie să se evite sugestionarea subiecților: întrebările să fie construite în așa fel încât să evite, sau să facă vizibil, așa numitul „efect de fațadă”, adică tendința subiecților de a se prezenta, prin răspunsurile date, așa cum ar dori ei să fie sau cum cred că ar fi de așteptat să fie și nu așa cum sunt în realitate.

Spre deosebire de chestionar, interviul (ca tehnică de anchetă) nu presupune o listă fixă de întrebări, ci o listă de teme, cuprinse într-un *ghid de interviu*, în funcție de care operatorul de anchetă formulează întrebările, ținând cont de particularitățile personalității subiectului, de situația în care acesta se află, putând pune întrebări suplimentare pentru a obține clarificări asupra răspunsului subiectului sau informații suplimentare. Dacă chestionarul poate fi aplicat unui număr mai mare de subiecți și forma sa standardizată ușurează prelucrarea datelor, interviul este mai dificil de aplicat, iar prelucrarea informațiilor este și ea mai dificilă (presupunând o analiză de conținut a răspunsurilor). Aceste inconveniente sunt în schimb răsplătite de profunzimea și bogăția informațiilor obținute prin tehnica interviului.

Libertatea pe care o are subiectul în formularea răspunsurilor este mult mai mare decât în cazul chestionarului. Utilizarea interviului cere, din partea anchetatorului, cunoștințe și experiență mai bogată decât în cazul chestionarului. Esențială rămâne capacitatea operatorului de interviu de a stabili o relație psihologică adecvată cu subiectul, de a reuși să câștige încrederea acestuia, de a-l face să răspundă sincer la întrebările, uneori dificile, care vizează aspecte profunde ale personalității.

Experimentul în psihologie

Experimentul, metoda prin care cercetătorul manipulează anumite variabile pentru a afla care este relația dintre ele, reprezintă una dintre cele mai importante metode de cercetare în psihologie. Introducerea experimentului de laborator ca metodă specifică pentru psihologie, de către Wilhelm Wundt, în 1879, este considerată momentul desprinderii definitive a psihologiei de filosofie și transformarea acesteia într-o știință autonomă. Valoarea deosebită a acestei metode constă, în primul rând, în aceea că permite verificarea ipotezelor cauzale. Aplicarea acestei metode în psihologie întâmpină însă o serie de dificultăți. Acestea țin de complexitatea obiectului de studiu al psihologiei care face extrem de dificil controlul total al variabilelor. Pe de altă parte,

cercetarea experimentală în psihologie pune o serie de probleme de etică, subiecții experimentării fiind, în majoritatea cazurilor, subiecți umani.

O foarte cunoscută definiție a experimentului este cea propusă de către Leon Festinger, conform căruia experimentul „*constă în observarea și măsurarea efectelor manipulării unor variabile independente asupra variabilelor dependente într-o situație în care acțiunea altor factori (prezenți efectiv, dar considerați străini studiului) este redusă la minimum.*” (Festinger și Katz, 1963)

Pentru înțelegerea specificului experimentului, este necesar să precizăm sensul unor termeni utilizați în descrierea acestei metode.

În primul rând termenul de *control* care se referă la asigurarea condițiilor de repetabilitate a rezultatelor, ori de câte ori se reia cercetarea. Controlul vizează mai multe elemente implicate în experiment:

- factorii introduși în experiment pentru declanșarea unor comportamente specifice;
- factorii a căror influență urmează a fi eliminată prin suprimarea sau prin păstrarea lor constantă;
- modalitatea de constituire a grupurilor experimentale și a grupurilor de control;
- efectuarea măsurătorilor, observarea, aparatele utilizate.

Controlul este principala caracteristică a experimentului, de el depinde validitatea și fidelitatea cercetării, de aceea metoda se mai numește și observație controlată.

Un al doilea termen important este cel de *variabilă*. Într-un experiment vorbim despre următoarele tipuri de variabile:

1. *variabile explanatorii* (sau *experimentale* sau *interne*), care pot fi:
 - variabile independente*, adică acei factori introduși în experiment de către cercetător sau alte instanțe (natură, societate) și ai căror parametri (valoare, intensitate, frecvență etc.) se modifică în timp;
 - variabile dependente*, acei factori care iau valori diferite în urma influenței asupra lor a variabilelor independente;
2. *variabile exterioare controlate*, adică factori exteriori relației presupuse între variabilele independente și cele dependente care sunt menținuți constanți;

3. *variabile exterioare necontrolate*, adică acei factori exteriori relației presupuse dintre variabilele independente și cele dependente, dar care, datorită complexității lor sau mijloacelor tehnice de care dispune cercetătorul sau din considerente deontologice, sunt lăsate necontrolate;

4. *variabile exterioare necontrolate care dau erori randomizate*, adică factori exteriori a căror influență în experiment se anulează reciproc, randomizarea fiind un procedeu statistic prin care cercetătorul se asigură că toți subiecții, factorii, evenimentele au aceleași șanse de apariție în condiții experimentale.

Experimentul ideal presupune ca toate variabilele exterioare să fie controlate (iar cele independente să fie direct manipulabile), dar un experiment riguros este și acela în care variabilele exterioare necontrolate produc erori randomizate. Toate celelalte aranjamente experimentale sunt de fapt cvasi-experimente.

Un al treilea termen important este cel de *grup*. Vorbim, de fapt, despre două tipuri de grup:

- *grup experimental*, care reprezintă ansamblul persoanelor asupra cărora acționează variabila independentă introdusă de cercetător;
- *grup de control* (sau *grup martor*), care servește pentru compararea efectelor introducerii variabilei independente, asupra lui neacționând această variabilă.

Un alt termen este cel de *moment experimental* care definește momentul introducerii și acțiunii variabilei independente. Cercetătorul măsoară variabila dependentă înainte de acest moment experimental și după el.

În sfârșit, trebuie să amintim și de *situația experimentală* care desemnează ansamblul persoanelor (subiecți, cercetători, personal ajutător), al obiectelor (aparatură de producere a stimulilor sau de înregistrare și măsurare) precum și toate condițiile concrete în care se desfășoară experimentul.

Delimitarea diferitelor tipuri de experiment poate fi făcută în funcție de gradul și specificul intervenției cercetătorului în manipularea variabilelor, de nivelul controlului variabilelor, de natura variabilelor modificate, de locul și funcția experimentului în cadrul cercetării. Septimiu Chelcea considera că, ținând cont de aceste elemente, se poate vorbi despre două tipuri mari de experiment:

1. *experimentul de laborator*, având ca specific izolarea cât mai deplină a variabilelor explanatorii;

2. *experimentul de teren*, în care experimentatorul manevrează o variabilă independentă într-o situație socială reală, în vederea verificării unei ipoteze.

Metoda testelor

Această metodă care, la nivelul simțului comun, pare să caracterizeze cercetarea psihologică, își are originea în încercările antropologului englez Francis Galton de a măsura, la sfârșitul secolului al XIX-lea, anumite capacități intelectuale ale subiecților cu ajutorul unor probe. Termenul de test a fost introdus de către J. McKeen Cattell în 1890, iar elaborarea metodei propriu-zise, în varianta modernă, i se datorează psihologului francez Alfred Binet. Metoda testelor a cunoscut o continuă extindere și diversificare, fiind folosită astăzi în toate ramurile psihologiei. Perfecționarea metodei a mers atât în direcția elaborării unor noi probe, ajungându-se astăzi la peste 10 000 de teste, cât și în direcția perfecționării procedeeleor statistice de etalonare și validare.

Definiția testului, adoptată de Asociația Internațională de Psihotehnică este următoarea: „*O probă definită, care implică o sarcină de îndeplinit, identică pentru toți subiecții examinați, cu o tehnică precisă de apreciere a succesului sau eșecului sau de notare numerică a reușitei.*” (cf. Piéron, 2001, p. 348)

Principalele caracteristici ale unui test sunt *validitatea* (testul să măsoare ceea ce își propune să măsoare) și *fidelitatea* (două teste paralele aplicate pe același lot de subiecți să dea aceleași rezultate). Un test trebuie supus operației de *etalonare*, adică de găsire a unui sistem de criterii și norme unitare și neechivoce de interpretare și evaluare a rezultatelor.

Testele pot fi clasificate astfel: după obiectul testării, avem *teste de performanță*, cu răspunsuri cuantificabile și *teste nonparametrice* (dispoziționale) cu răspunsuri care cer o interpretare calitativă. Testele de performanță pot fi teste de cunoștințe, teste de nivel (de dezvoltare), teste de inteligență și teste de aptitudini. Testele nonparametrice pot fi teste de comportament și teste de personalitate.

După modul de aplicare, putem vorbi despre *teste individuale*, care se administrează câte unui subiect, și *teste colective*, care se aplică simultan mai multor subiecți.

După modul de codificare a sarcinilor (itemilor), se disting *testele verbale*, ale căror itemi sunt codificați în formă verbală, și *testele nonverbale*, ale căror itemi sunt codificați în formă grafico-imagistică sau obiectuală.

După modul de dozare a timpului de aplicare, avem *testele cu timp impus*, care au aceeași durată de aplicare pentru toți subiecții, și *testele cu timp liber*, a căror durată de aplicare este la dispoziția subiectului.

Este important faptul că un test își păstrează validitatea doar în raport cu populația pe care a fost inițial aplicat și etalonat. De multe ori testele sunt folosite în cadrul experimentului.

Etica cercetării în psihologie

Cercetarea în psihologie pune o serie de probleme etice, dat fiind că subiecții asupra cărora se desfășoară ea sunt ființe umane cărora, prin aplicarea procedurilor de cercetare, le putem cauza daune de natură morală, uneori chiar și fizică. Acest lucru trebuie să îl evite cercetătorul prin modul în care își proiectează cercetarea, își alege metodele, tehnicile, procedurile și instrumentele de cercetare, dar și prin modul în care își alege subiecții cercetării.

În acest sens, două cerințe sunt fundamentale, arată Francoise Parot și Marc Richelle (1995). Prima dintre ele impune ca subiecții cercetării să fie aleși pe bază de voluntariat, iar cea de a doua ca subiecții să fie informați asupra scopurilor și modalităților de realizare a cercetării, asupra riscurilor pe care aceasta le implică pentru ei. Chiar dacă veridicitatea cercetării impune ascunderea scopurilor reale ale experimentelor, debriefingul este obligatoriu după încheierea acestuia.

Problemele legate de etica cercetării în psihologie au început să se pună cu mai multă acuitate în a doua jumătate a secolului XX, după ce o serie de cercetări, cum a fost, de exemplu, cea a lui Stanley Milgram asupra obedienței, au arătat riscurile la care se expun subiecții supuși cercetării.

Cerințele etice care trebuiesc respectate de cei care fac cercetare psihologică, de toți cei care practică psihologia, au fost înscrise în coduri deontologice impuse întregii comunități a psihologilor. Și în țara noastră, Asociația Psihologilor din România a adoptat un asemenea *Cod deontologic al profesiei de psiholog cu drept de liberă practică*, care

reprezintă un ansamblu de principii și de standarde etice pe care trebuie să le respecte cei care practică psihologia.

Rezumat

Acest capitol prezintă câteva dintre elementele pe care le considerăm esențiale pentru înțelegerea specificului metodologic al cercetării concrete în psihologie. Am arătat care este specificul cunoașterii științifice în științele psiho-sociale, prin ce se deosebește ea de cunoașterea comună și prin ce anume se individualizează metodologia cercetării psihologice. În continuare sunt trecute în revistă, pe scurt, câteva dintre metodele cele mai utilizate în psihologie: observația, interviul, ancheta, experimentul, testele psihologice. Încheierea este consacrată unei problematici care a devenit vitală pentru desfășurarea cercetării în psihologie, etica cercetării psihologice.

Cuvinte cheie

analiză de conținut, anchetă, chestionar, cunoaștere comună, cunoaștere științifică, document social, experiment, instrument de cercetare, interviu, metodă, observație, protocol de observare, tehnică, test psihologic, variabilă experimentală.

Întrebări recapitulative

Care sunt deosebiriile dintre cunoașterea comună și cunoașterea științifică?

Care sunt principiile cunoașterii științifice?

Care sunt principalele metode de cercetare din psihologie?

Care sunt caracteristicile metodei observației?

Care sunt principalele tipuri de interviu?

Ce tipuri de întrebări pot cuprinde anchetele?

Care sunt avantajele și dezavantajele metodei testelor?

Care sunt caracteristicile metodei experimentale?

Capitolul III Procesele senzoriale

Senzațiile au fost considerate a constitui procesele elementare prin care omul ia cunoștință de transformările din mediul exterior și interior, informații pe baza cărora el acționează. Senzațiile sunt experiențe fundamentale, primare prin care organismul înregistrează acțiunea diversilor stimuli care acționează în fiecare moment asupra sa și îi codifică în impulsuri nervoase transmise către creier.

Caracteristicile senzațiilor

Există două caracteristici comune tuturor modalităților senzoriale: *codificarea senzorială* și *sensibilitatea*. Prima se referă la descrierea simțurilor la nivel biologic, cea de a doua vizează descrierea analizatorilor la nivel psihologic.

Codificarea senzorială

Analiza senzațiilor la om este extrem de dificilă datorită dinamicii și complexității aparatului psihic, care determină integrarea și interpretarea acestor senzații brute, astfel încât la nivelul individului adult nu mai putem vorbi de senzații pure, ci doar de percepții. Senzațiile vizează în special aspectul biologic, cuprinzând organele de simț și căile neurale care pleacă către centrul nervoși, pe când în percepție sunt implicate și nivelurile superioare de prelucrare a informației din cadrul scoarței cerebrale care determină asocierea senzațiilor în unități de percepție (complexe de senzații; e.g. căldura, lumina și mirosul de ars asociate cu vizualizarea unei flăcări) cu sens (semnificații pe care acestea le au pentru om; e.g. pericolul unui incendiu ce vine imediat în minte). Cu alte cuvinte, nu există nicio graniță riguroasă între înregistrarea informațiilor de către organele de simț și prelucrarea acestora în creier. Diferența dintre acestea este, în mare măsură, arbitrară. Din punct de vedere biologic, al suportului organic al aparatului senzorial, senzații separate nu întâlnim decât la animalele inferioare și la copiii nou născuți în primele săptămâni, când datorită mielinizării incomplete a fibrelor asociative din cortex nu este posibilă comunicarea cvasi-instantanee a diverselor părți ale acestuia.

Un al doilea factor care face dificilă analiza senzațiilor îl constituie *subiectivitatea* acestora. Se vorbește despre calitățile obiectelor și fenomenelor externe: dur, rece, amar, puternic, dar în fapt

ne referim la transformările pe care acestea le determină la nivelul aparatului receptor și stările subiective produse de acestea. Ceea ce receptăm la conștiință nu este calitatea și starea obiectelor externe, ci aceea a stării nervilor noștri senzitivi. Acest fapt a fost observat și teoretizat, plecând de la experiențe extrem de simple, încă de la sfârșitul secolului al XIX-lea, de către psihologul Johannes Müller sub forma *legii energiei specifice a organelor de simț*. Din această perspectivă, putem spune că *nu există senzații produse de cauze externe, ci doar senzații determinate de starea receptorilor noștri determinată de cauze externe*. Ceea ce resimțim noi este *modificarea energiei nervilor senzoriali și nu calitățile stimulilor exteriori*. În funcție de natura receptorului, acesta nu poate oferi decât un tip specific de senzații: ochiul – senzații vizuale, urechea – auditive, pielea – tactile sau termice etc. Indiferent de natura excitantului (rază luminoasă, lovitură, curent electric) nervul optic va codifica tot senzații luminoase. Din același motiv *una și aceeași cauză determină senzații diferite conforme organelor receptoare respective* (o lovitură determină senzații de contact și dureroase la nivelul pielii, puncte luminoase în ochi și zgomot în ureche) (Cosmovici, 1996).

Cum s-ar explica însă faptul că omul nu este captiv în lumea sa subiectivă? Unul din argumente îl constituie suportul evoluționist. Specializarea senzorială a diverselor organe de simț s-a realizat în decursul evoluției speciei umane, astfel că există un suport filogenetic pentru corespondența dintre codificarea stimulului la nivelul sistemului nervos și cauza care l-a produs.

În al doilea rând, deși creierul cunoaște doar limbajul semnalelor electrice care se asociază descărcărilor nervoase, modalitatea de *transducție* (transformarea energiei fizice în semnale electrice care circulă spre creier) se realizează prin modalități diferite, fapt care permite decodificarea lor corectă ulterioară. Cele mai importante calități care trebuie transmise pentru a obține o imagine cât mai similară a realității sunt *modul* (ce tip de stimul este) și *intensitatea* (cât de puternic este acesta). Fiecare organ de simț are receptori specifici (celule specializate sensibile la anumite categorii de stimuli fizici). Odată activate, acestea transmit către creier, în anumite arii receptoare, semnale electrice ale stării lor. Datorită acestui fapt, diferențele calitative dintre modalitățile senzoriale sunt recunoscute dat fiind faptul că ele sunt codificate potrivit căilor neurale implicate. De cealaltă parte,

cercetările moderne au arătat că intensitatea stimulului este proporțională cu numărul de impulsuri pe unitatea de timp: cu cât stimulul este mai intens cu atât frecvența acestora crește, deși mărirea impulsurilor transmise de celula receptoare la creier este aceeași. Omologia dintre diferențele între senzațiile corespunzătoare stimulilor și cele corespunzătoare senzațiilor poate explica similaritatea dintre imaginea sensibilă reflectată la nivelul creierului și starea de fapt a lucrurilor. Prin urmare, deși senzația de roșu este altceva decât vibrația electromagnetică corespunzătoare, diferenței dintre senzațiile de verde și roșu îi va corespunde o diferență între lungimile de undă electromagnetică responsabile de declanșarea acestora. În funcție de complexitatea receptorului (analizatorului) implicat, în cadrul unora dintre modalitățile senzoriale putem distinge mai multe calități (v. și Golu, 2005).

Calitățile senzațiilor

Modalitatea – senzațiile corespund unei anumite categorii: vizuale, auditive etc. (corespunzând, de obicei, unui anumit tip de stimul);

Intensitatea – senzațiile au o anumită forță mai mică sau mai mare (determinând tipuri specifice de răspuns);

Reflectarea – fiecare senzație reflectă un aspect determinat al realității, codificat în forma specifică a organului receptor;

Referențialitatea – senzațiile ne relaționează și raportează la realitatea externă având și funcție de cunoaștere;

Instrumentalitatea-reglarea – senzațiile pot regla și declanșa reacții comportamentale adaptative;

Durata – orice senzație are o anumită persistență în timp care corespunde duratei de acțiune a stimulului;

Motricitatea – studii numeroase susțin ideea că percepția senzorială este dependentă de mișcare: pentru a determina asprimea unei suprafețe mâna trebuie să se miște pe aceasta, vizualizarea unui obiect implică fixarea ochiului, acomodarea cristalinului și numeroase mișcări imperceptibile ale globului ocular în zona limitelor acestuia, discriminarea înălțimii sunetelor implică mișcări imperceptibile ale corzilor vocale etc.

Diversitatea intramodală – în cadrul fiecărei modalități a senzațiilor se pot diferenția calități specifice (nuanță, saturație,

luminozitate pentru cele vizuale, înălțime, intensitate, timbru pentru cele auditive etc.);

Afectivitatea – fiecare senzație se asociază cu o anumită tonalitate afectivă, fiind resimțite ca agreabile sau dezagreabile, determinând reacții diferite. Unele sunete sunt percepute ca agreabile, unele gusturi ca plăcute, unele culori ca relaxante sau, dimpotrivă, excitante etc.

Culturalitatea – senzațiile umane, de la cele gustative la cele vizuale, sunt modelate și pot integra, în conținut și semnificație, influențe ale factorilor socio-culturali.

Sensibilitatea

Nu toate senzațiile sunt la fel de intense și nu toți stimulii din natură produc senzații. De asemenea, studiile și experimentele au arătat că sensibilitatea senzorială este dependentă de mai multe categorii de factori. Mihai Golu clasifică aceste determinări în trei mari grupe: factori psihofizici, psihofiziologici și socioculturali.

Determinările psihofizice

Pentru a declanșa o senzație, stimulii trebuie să aibă o intensitate minimă care este cunoscută sub numele de prag absolut. *Pragul absolut* reprezintă intensitatea minimă a unui stimul care poate genera o senzație. Măsurătorile realizate prin diverse tehnici experimentale de determinare a relației dintre magnitudinea fizică a unui stimul și reacția psihologică dezvăluie impresionanta sensibilitate pe care diversele noastre organe de simț o au la schimbările din mediul înconjurător.

Simțul	Valoare minimă a stimulului
Văz	Flacăra unei lumânări de la 4-5 km în întuneric profund într-o noapte senină
Auz	Ticăitul ceasului de la 6 m
Gust	O linguriță de zahăr în 7 l de apă
Miros	O picătură de parfum în volumul de aer a 6 camere
Atingere	Aripa unei muște care cade pe obraz de la înălțimea de 1 cm

Valorile minime aproximative ale stimulilor pentru diversele organe de simț după Eugene Galanter (1962)

În afara pragurilor absolute mai importante sunt:

- *pragul de discriminare* – intervalul minim între care pot fi diferențiați doi stimuli de aceeași natură. De exemplu, pragul de

discriminare tactilă reprezintă distanța minimă la care simțim două puncte de contact pe piele ca fiind diferite, pragul de discriminare vizuală este dat de distanța minimă necesară pentru a distinge două puncte apropiate (acuitate vizuală testată de oculist) etc.;

- *pragul superior* – intensitatea maximă a stimulului care mai poate fi codificată în modalitatea senzorială respectivă. Valorile care depășesc acest prag nu mai pot fi transpuse în senzații corespunzătoare și sunt resimțite, de obicei, ca senzații dureroase (pragul superior al audibilității, de exemplu, este de 20 000 de vibrații/secundă, iar pragul absolut de 16 vibrații/secundă).

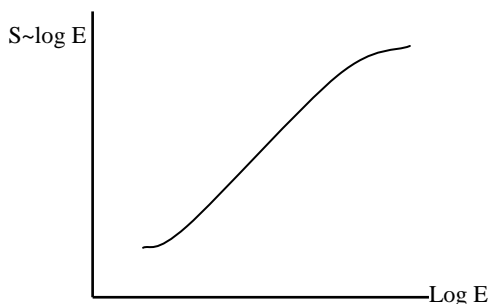
Mai importante sunt *pragurile diferențiale* care se referă la diferența minimă de intensitate necesară pentru a percepe modificarea intensității unui stimul. Un individ cu o sensibilitate înaltă la schimbare va detecta diferențe foarte mici între stimuli, ceea ce înseamnă că va avea o valoare mai mică a pragului diferențial. Valoarea pragului diferențial se află într-un raport constant față de mărimea care trebuie adăugată. Cei care au pus în evidență pentru prima dată această relație au fost fiziologul Ernst Heinrich Weber și fizicianul Gustav Fechner. (De aceea, această relație este cunoscută sub numele de curba lui Weber-Fechner). Ei au arătat că cu cât valoarea standard inițială este mai mare cu atât sistemul senzorial este mai puțin sensibil la modificări, cu alte cuvinte sensibilitatea receptorilor se adaptează intensității stimulilor. Valoarea cu care trebuie mărită intensitatea stimulului standard pentru o diferență perceptibilă este proporțională cu intensitatea stimulului standard: $\Delta s/S = K$. Iată valorile intuitive pentru câteva categorii de senzații:

Calitate	Pragul diferențial
Intensitate luminoasă	8%
Intensitate sonoră	5%
Frecvența sonoră	1%
Concentrarea aromei	15%
Concentrarea soluției	20%
Greutăți ridicate	2%
Șocuri electrice	1%

Pragul diferențial pentru diverse calități ale stimulului după Smith et al. (2005)

Astfel, dacă într-o cameră sunt aprinse 25 de lumânări pentru a putea fi detectată o diferență de luminozitate mai trebuie adăugate 2 lumânări (8%), dacă sunt însă aprinse 100 de lumânări ar mai trebui

adăugate încă 8 pentru a putea fi sesizată o diferență de luminozitate. Această relație este însă corectă doar pentru intensități medii ale stimulilor, deoarece la intensități foarte mari sau foarte mici ea se transformă într-o zigmoidă.



Formula care descrie cel mai bine raportul dintre sensibilitate și intensitatea excitantului (demonstrată în multe alte experimente) este de forma $S = K \cdot \log E + C$ (unde S este senzația resimțită, E – excitantul, iar K și C sunt constante). În cazul pragurilor superioare, care depășesc capacitatea de percepere, ele semnalează, de obicei, intensități periculoase ale stimulilor, fapt tradus prin senzația de durere (lumina prea puternică, presiunea tactilă prea puternică, zgomotul prea tare sunt resimțite dureros).

Determinările psihofiziologice

Adaptabilitatea. Pragurile psiho-fizice absolute și diferențiale sunt crescute de acțiunea prelungită a stimulului sau scăzute de absența acestuia (scăderea semnificativă a sensibilității tactile poate fi observată când ne îmbrăcăm, în 3 secunde ajunge până la 1/5 din valoarea inițială, sensibilitatea vizuală crește de până la 200 000 de ori la trecerea de la lumină la întuneric, adaptabilitatea termică și cea olfactivă sunt la fel de puternice, însă cea auditivă și la durere foarte slabe, aproape nule).

Contrastul. Sensibilitatea crește în cazul interacțiunii simultane sau succesive a stimulilor de intensități diferite. *Contrastul simultan* se referă la accentuarea reciprocă a clarității și pregnanței stimulilor sau a celui dominant sub influența celor secundari (se manifestă în special în cazul senzațiilor vizuale, contrastul mărimilor și al culorilor, slab în cazul celor auditive și dificil de sesizat pentru celelalte). *Contrastul succesiv* se referă la creșterea sensibilității pentru stimulii de aceeași modalitate, dar de intensitate diferită, după ce primul a acționat timp

îndelungat (extrem de pregnant se observă contrastul gustativ, olfactiv, termic și cel vizual).

Interacțiunea. Se referă la creșterea sau scăderea sensibilității unui analizator prin interacțiunea diverselor sale câmpuri receptoare sau cu alți receptori. Stimularea luminoasă slabă a anumitor segmente retiniene determină sensibilizarea segmentelor apropiate. Sunetul unui diapazon se aude mai tare când simultan se aprinde o lumină și mai slab când ea se stinge. Sensibilitatea vederii crește când fața este ștearsă cu apă rece, se mestecă tablete dulci-acre sau se respiră forțat.

Sinestezia. Acțiunea unui stimul asupra unui receptor poate produce simultan senzații caracteristice altora. De aceea vorbim despre sunete ascuțite sau reci, culori moi, gusturi tari, foarte cunoscut fiind cazul audierii colorate specifică multor compozitori celebri.

Oboseala. Datorită faptului că funcționarea receptorilor se bazează pe cantitatea de energie stocată în structura lor, care este limitată, ei obolesc în timp, fapt manifestat prin scăderea severă a sensibilității lor. Oboseala poate fi de trei tipuri: de *suprasolicitare* – care se formează la nivelul aparatelor senzoriale datorită funcționării îndelungate în condițiile unor stimuli de intensitate peste medie, *subsolicitare* – scăderea excitabilității scoarței cerebrale în lipsa stimulării externe, și de *așteptare* – datorat încordării neuropsihice.

Determinările socioculturale ale sensibilității

Conștientizarea. Odată cu maturarea conștientului experiențele senzoriale sunt determinate de gradul de focalizare a conștiinței: astfel sensibilitatea va fi mai crescută în cazul unui stimul așteptat decât al unui neașteptat.

Selectivitatea. Pe parcursul maturizării prin învățarea senzorială sau perceptivă organizată și dirijată și ulterior prin specificul profesiei, individul își poate dezvolta o sensibilitate crescută pentru anumite modalități senzoriale.

Estetizarea. Funcționarea mecanismelor senzoriale este reglată și modelată de către codurile culturale în care individul se formează prin evaluarea calității diverselor tipuri de senzații în baza unor categorii speciale: frumos-urât, agreabil-dezagreabil.

Semantizarea. Vizează calitatea de reprezentare, de referențialitate a senzațiilor care, în cazul omului, ajung să desemneze relații între diverse însușiri ale obiectelor stimul, determinând raporturi de sens

nu numai în cazul stimulului, ci și semnificații legate de alții, stimuli absenți.

Verbalizarea. Sensibilitatea poate fi influențată, optimizată prin instructaj și comenzi verbale. Experimentele au arătat că verbalizarea modifică semnificativ efectele determinărilor psihofizice sau psihofiziologice.

Clasificarea senzațiilor

Senzațiile pot fi clasificate după două criterii complementare:

- potrivit *naturii conținutului* informațional avem trei tipuri de senzații: a) *exteroceptive* – care ne furnizează informații cu privire la stimulii externi; b) *interoceptive* – care ne dau informații despre stările propriului organism și c) *proprioceptive* – care ne dau informații despre poziția și mișcarea corpului;

- potrivit *analizatorului* în care acestea se realizează vom avea: senzații *tactile, vizuale, auditive, olfactive și gustative*.

Senzațiile interoceptive sau organice

Pot fi clasificate în: a) cele legate de nevoia de funcționare a corpului responsabile de menținerea homeostaziei – foamea, setea, sufocarea, senzația de descărcare, oboseală și de somn.

Senzația de sete este legată de scăderea cantității de apă din sânge și de la nivelul celulelor.

Senzația de foame este determinată de scăderea concentrației substanțelor nutritive necesare funcționării organismului.

Senzațiile de descărcare sunt legate de procesul metabolic și sunt generate de acumularea la nivelul aparatului excretor a reziduurilor metabolice.

Senzația de oboseală marchează atingerea punctului critic al proceselor energetice în întregul organism sau părți ale sale în urma desfășurării unei activități îndelungate.

Senzația de somn reprezintă manifestarea psihologică a necesității alternării stării de veghe cu cea de somn, se integrează mecanismului de reglare a ciclului circadian și marchează sfârșitul perioadei de veghe stabilită anterior prin condiționare. (Cel mai cunoscut este fenomenul *jet-lag*-ului resimțit de cei care călătoresc cu avionul și își schimbă semnificativ fusul orar).

Foamea și setea

Senzațiile interoceptive sunt, de cele mai multe ori, expresia existenței unor dezechilibre fizio-chimice în organism. Mecanismele de reglare ale metabolismului sunt extrem de complexe. De exemplu, *senzația de sete*, ca manifestare psihologică a nevoii de apă, poate fi rezultatul a două tipuri de dezechilibre: poate indica sărăcirea rezervelor de apă intracelulare sau a celor extracelulare. *Setea extracelulară* apare atunci când nu am băut apă mai multă vreme sau am făcut exerciții fizice intense. În acest caz, apa a fost eliminată prin respirație (vapori), piele (transpirație), vezică (urină) și în toate cazurile extrasă din sânge. Această reducere determină o scădere imperceptibilă a presiunii sanguine, dar care este înregistrată de receptorii presiunii din rinichi (dar și inimă și vasele mari care transmit informația la creier). Acesta eliberează hormonul antidiuretic (ADH) care comandă reținerea apei de către rinichi în timpul diurezei și trimiterea ei înapoi în sânge (în cazurile de deshidratare se poate observa închiderea culorii urinei – mai săracă în apă). Simultan, este eliberat un alt hormon, renina, care, în interacțiuni cu angiotensina din sânge, activează neuronii din creier care determină dorința de a bea apă. Acesta este și motivul pentru care, atunci când pierdem mai mult sânge, datorită scăderii presiunii sângelui, întreg mecanismul este pus în mișcare, determinând senzația de sete. *Setea intracelulară* se datorează fenomenului de *osmoză* – tendința apei de a se deplasa din zonele în care se află în abundență către cele mai sărace. Cantitatea de apă din țesuturi este determinată de concentrația ionilor „sărați” (sodiu, potasiu, clor). Când corpul pierde apă, încep să crească concentrațiile acestora, iar sângele devine mai sărat, fapt care determină migrația apei din interiorul celulelor (inclusiv neuroni) în sânge. Neuronii hipotalamici se activează producând setea intracelulară sau „osmotică”. Vedem, astfel, de ce avem senzația de sete atunci când consumăm alimente foarte sărate – crește concentrația de sare din sânge, fapt care declanșează procesul sus-amintit.

În ceea ce privește *foamea*, aceasta este definită ca fiind senzația prin care organismul semnalizează diminuarea sau dispariția substanțelor necesare activității celulare (a țesuturilor și organelor) și nu este produsă doar de golirea stomacului, cum eronat se credea înainte (senzația de foame apare la multă vreme după golirea stomacului și chiar dacă acesta este plin, ea poate fi provocată prin injectarea de peptone, de exemplu). Ca și senzația de sete, senzația de foame este produsă de schimbarea compoziției chimice a sângelui, a scăderii glucidelor sau când procesele de ardere ating punctul critic. Senzațiile gastrice sunt doar supra-semnale care acompaniază semnalele despre starea generală a organismului, la fel ca și în cazul setei în care deshidratarea mucoasei laringiale și bucale și contracțiile la nivelul laringelui sunt doar semnalele acompaniatoare la nivel macrosistemic.

b) *Senzațiile de durere* reprezintă un tip aparte de senzații, fiind o formă de sensibilitate nespecifică (nu există un receptor individualizat, receptorii durerii fiind distribuiți la nivelul tuturor țesuturilor și organelor, fiind reprezentați de formațiuni nervoase libere amielinice) și nu relaționează cu natura stimulilor, ci doar cu intensitatea și durata acestora. Ea este definită ca o *reflectare în forma unei trăiri subiective negative a efectelor acțiunii oricărui stimul a cărui intensitate depășește pragul superior de toleranță* (Golu, 2005). Spre deosebire de celelalte senzații al căror conținut informațional ne trimite la natura substanțială a stimulilor, durerea vizează doar propriul corp. Sensibilitatea la durere diferă foarte mult de la individ la individ și nu se conformează, în general, legilor sensibilității, ca celelalte modalități senzoriale. (De exemplu, sensibilitatea la durere nu scade în timp, scăderea senzației subiective de durere datorându-se modificărilor atenției și nu scăderii sensibilității la durere). Durerea este mai mult influențată de minte decât de receptori, existând diverse mecanisme fiziologice (precum cel descris de „teoria porților” a lui Ronald Melzack și Patrick D. Wall (1988)) care pot fi, în principiu, controlate mental (prin reglarea secreției de endorfine care acționează similar morfinei). Pe scurt, pentru apariția durerii nu este necesară doar activarea receptorilor, ci și a „porților neurale” din măduva spinării care transmit informația la creier. Ea se caracterizează prin *intensitate* (dependentă de mărimea acțiunii sau nivelul de lezare a țesutului), *durată* (relativ proporțională cu durata acțiunii stimulului), *calitate* (în funcție de tipul ariei afectate: *superficiale* – cutanate, *profunde* – musculare, *viscerale* – organice și *centrale* – la nivelul sistemului nervos central) și nu în ultimul rând, *localizabilitate* (ne dă informații despre locul și poziția zonei de leziune).

Senzațiile proprioceptive

Sunt de trei tipuri: cele *legate de poziția și mișcarea membrelor* – somatostazice și chinestezice și care se datorează existenței unor terminații nervoase la nivelul mușchilor, tendoanelor și ligamentelor, *cele de echilibru* – care ne dau informații despre poziția capului și corpului în spațiu, și cele *statice* legate de poziția capului și a corpului în spațiu. Ultimele două tipuri de senzații, cele de echilibru și cele statice, se datorează activării unor receptori de la nivelul urechii interne.

Senzațiile exteroceptive

Senzațiile tactile

Sunt resimțite datorită unor receptori aflați la nivelul pielii. Ele pot fi de două tipuri. *Senzații de presiune* apar atunci când survine o deformare a pielii, unele zone precum obrații, buzele sau nasul fiind mult mai sensibile decât altele, în funcție de numărul de receptori existenți. Se consideră că acestea s-ar datora existenței a două categorii de corpusculi (de suprafață – Meissner și de profunzime – Vater-Pacini), dar în multe tipuri de senzații tactile intervin cu siguranță și alți senzoreceptori cum ar fi: simțul vibrației al perilor existenți la nivelul pielii pentru senzația de asprime sau cei dureroși pentru mâncărime. *Senzațiile de temperatură* sunt datorate, ca și senzațiile de durere, terminațiilor libere ale nervilor din piele. Nu există o clară specializare a acestor receptori, cei pentru rece putând reacționa și la temperaturi foarte înalte (la peste 45°C). Sensibilitatea senzațiilor tactile este extrem de plastică, fiind printre cele cu adaptabilitatea cea mai mare.

Senzațiile gustative

Gustului i se atribuie, deseori, experiențe care aparțin altor analizatori. De multe ori, ceea ce socotim a se datora gustului alimentelor se datorează de fapt mirosului (fără miros nu poți deosebi vinul roșu de oțet sau ceapa de măr), unor senzații tactile ale limbii (gust făinos, uleios), termice (menta) sau dureroase (sifon, muștar). Zestrea genetică (sensibilitatea diferită dovedită la amarul din cafeină și zaharină (Bartoshuk, 2000)) și experiența (aprecierea ca plăcut a gustului citric și al chininei de către indienii din Karnataka, față de cei crescuți în Occident (Moskowitz, Kumaraiah, K. N. Sharma, Jacobs și S. D. Sharma, 1975)) determină gusturi extrem de diferite. Se consideră că orice gust poate fi descris ca fiind format din unul sau patru gusturi fundamentale: *dulce* (de ex., zaharoza), *acru* (acid citric), *sărat* (clorură de sodiu) și *amar* (chinină), deși unii autori mai adaugă gustul *alcalin* (leșios) și pe cel *metalic*. Este deja recunoscut științific (Kawamura și Kare, 1987) și extrem de utilizat în industria alimentară gustul *delicios* (*Umami* - determinat de un amestec de glutamat și nucleotide), ca fiind al cincilea gust fundamental. Senzația de gust se datorează activării mugurilor gustativi aflați în special pe suprafața limbii (dar și pe faringe și laringe) la contactul cu o substanță dizolvată în salivă sau apă.

Limba este inegal sensibilă la aceste gusturi: dulcele este simțit preponderent pe vârful, săratul în vârful pe partea anterioară, amarul la bază și acru pe margini, în centrul limbii aflându-se o zonă insensibilă la gust.

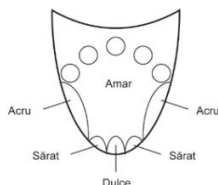
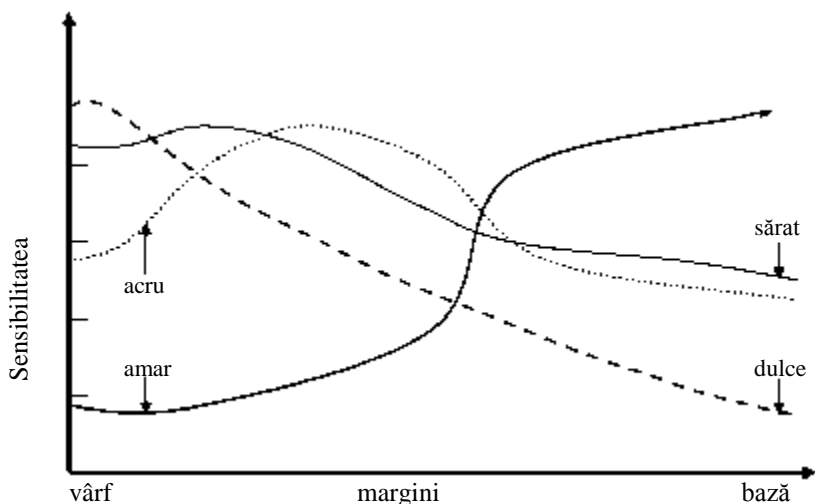


Figura următoare oferă o reprezentare a sensibilității la cele patru tipuri fundamentale de gusturi pentru diferitele zone ale limbii.



Graficul sensibilității gusturilor în diferite zone ale limbii

Senzațiile olfactive

Importanța fiecărui simț în supraviețuirea speciei este reflectată în mărimea suprafeței ariei corticale consacrată acestuia. Deși mirosul este încă extrem de important pentru om (cu ajutorul lui detectăm alimentele alterate, emisiile de gaze și contribuie decisiv la creșterea apetitului) cortexul olfactiv acoperă numai 5% din suprafața creierului (la câini acesta este de aproximativ 33%, iar la pești aproape întreg creierul frontal). La fel ca și senzațiile gustative, cele olfactive se pot amesteca uneori cu cele de durere (mirosurile usturătoare) și cele gustative (mirosurile dulci sau cele amăruie). Există mai multe clasificări ale mirosurilor. Cea a lui Carl Linné din 1756, conținea șapte clase:

1. *aromate*, 2. *fragante* (crinul), 3. *ambrosiace* (moscul), 4. *aliacee* (usturoiul), 5. *hircine* (valeriana), 6. *repulsive* (ca cele de ploșniță), 7. *grețoașe* (ca acelea de cadavru în descompunere),

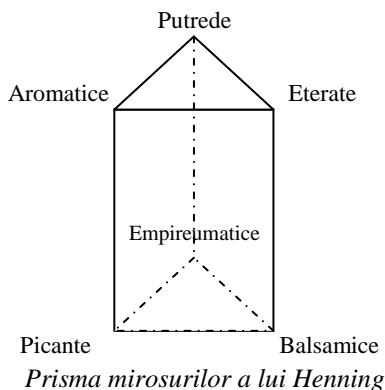
Procese senzoriale

Ea a fost completată de Hendrik Zwaardemaker, în 1895, ajungând la nouă clase:

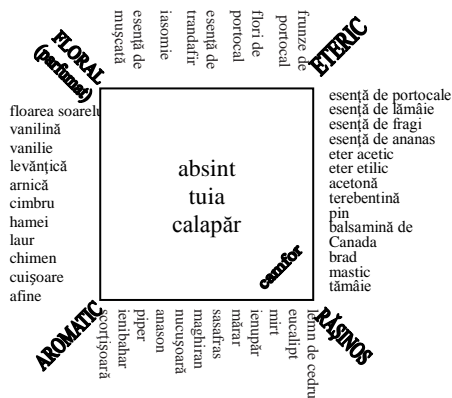
1. Miosuri *eterate* (eterurile din esențe de fructe, cloroformul, vinul, ceara), 2. Miosuri *aromatice* (camforul, eucaliptolul, mentolul, mărarul, acidul cianhidric), 3. Miosuri *balsamice* (lăcrămioarele, violetele, vanilia), 4. Miosuri *ambrosiace* (moscul, ambra), 5. Miosuri *aliacee* (usturoiul, acidul sulfhidric, clorul, bromul, iodul), 6. Miosuri *empireumatische* (de ars) (benzolul, fenolul, gudronul, pâinea prăjită, cafeaua), 7. Miosuri *fetide* (transpirația, acidul caprilic, mirosul de țap), 8. Miosuri *respingătoare* (piridina, opiul, ploșnițe), 9. Miosuri *grețose* (scatolul, indolul, asafoetida, cadavrul în descompunere),

Mai noi sunt la prisma mirosurilor propusă de Hans Henning:

1. *parfumate* sau *fragante* (florile), 2. *eterate* (fructele), 3. *aromatice* (mărarul, piperul), 4. *balsamice* (rășinoasele), 5. *empireumatische* sau *arse* (gudronul) și 6. *putrede* (hidrogenul sulfurat), și pătratul lui Robert Sessions Woodworth.



Prisma mirosurilor a lui Henning



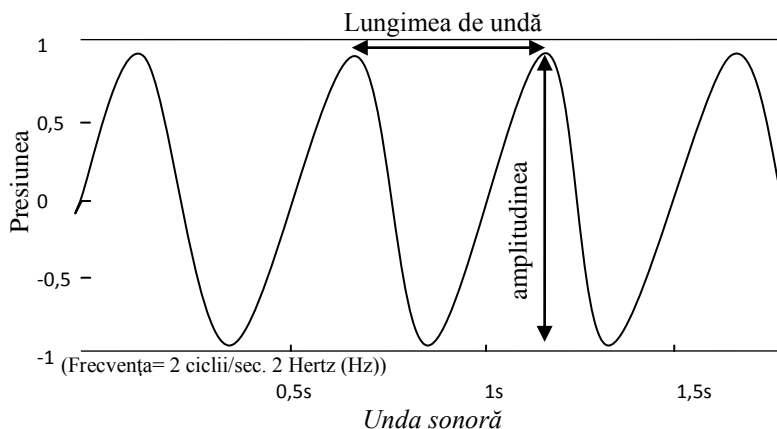
Pătratul mirosurilor după Woodworth

Mecanismul neuro-fiziologic al mirosului este încă supus unor aprinse dezbateri, existând doar ipoteze referitoare la modul în care ia naștere senzația olfactivă. Hans Henning, de exemplu, considera că mirosul unei substanțe depinde de trei factori: nucleul moleculei, grupările atomice atașate la acest nucleu, și modul sau locul de așezare, el propunând o teorie a mecanismului olfactiv bazată pe relația dintre structura moleculară și tipul mirosului (*teoria chimică*). Alți cercetători susțin că responsabile pentru apariția senzației olfactive sunt valența electronilor sau atomilor în molecule, arătând că vibrații electronice

specifice, caracteristice substanței, excită receptorii în mod diferențiat, potrivit cu numărul acestora (*teoria vibratorie*). Multitudinea și dificultatea conceperii acestor teorii se datorează faptului că o persoană sănătoasă poate distinge între 10 000 și 40 000 de mirosuri diferite (femeile având o sensibilitate mai bună decât bărbații (Cain, 1988)), ba chiar se poate ajunge până la 100 000 de mirosuri diferite în cazul degustătorilor profesioniști sau ai creatorilor de parfumuri. Pe de altă parte, în cazul mirosului există numeroase tipuri de receptori olfactivi diferiți (Linda Buck și Richard Axel (1991) presupun nu mai puțin de 1000).

Senzațiile auditive

Alături de vedere, auzul reprezintă pentru om unul dintre cele mai importante canale de obținere a informațiilor. Senzațiile auditive se produc datorită mișcării unei membrane de la nivelul urechii interne cauzată de variația presiunii exercitate de sunete. Sunetul este prin natura sa vibrație care se transmite prin aer sub formă de undă. Unda sonoră este cel mai simplu descrisă printr-o diagramă a aerului în funcție de timp.



El se caracterizează prin trei calități: *înălțimea*, care traduce frecvența vibrației moleculelor de aer, *amplitudinea*, care reprezintă mărimea maximă a oscilațiilor (cât de tare se aude sunetul) și *timbrul* – totalitatea sunetelor secundare care însoțesc tonul dominant (felul în care percepem complexitatea sunetului). Oamenii pot detecta sunete cuprinse într-un spectru de frecvențe sonore între 20 și 20 000 de hertzi.

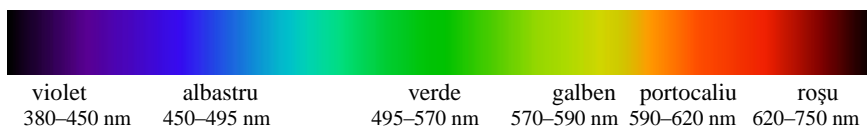
Una dintre problemele cele mai controversate ale psiho-fiziologiei auzului o constituie discriminarea înălțimii sunetelor. Există două teorii: *teoria temporală* („teoria telefonului”) propusă de Ernest Rutherford în 1886 (și îmbunătățită de Ernest Glen Wever și Charles W Bray în 1949, „teoria salvei”, și cu Merle Lawrence, în 1954, „teoria salvei locale”) care susține că sub acțiunea undelor sonore întreaga membrană auditivă bazilară vibrează, iar frecvența acestei vibrații determină frecvența impulsurilor nervoase din nervul auditiv. Cu alte cuvinte, *înălțimea percepută a sunetului depinde de variația în timp a acestuia*. Această teorie însă lasă descoperite frecvențele de peste 1 000 hertzi (frecvența maximă cu care impulsurile nervoase pot fi transmise de către fibrele nervoase, fapt dovedit experimental. Chiar și în varianta îmbunătățită, a lui Wever, de codificare pe grupe de neuroni și îmbinare a acestor frecvențe, fapt care ar permite codificarea unor impulsuri de frecvență mai ridicate, fiindcă capacitatea fibrelor nervoase de a copia lungimea de undă se oprește în jurul valorii de 4 000 herzi.); cea de a doua teorie, propusă de Joseph Guichard Duverney în 1683 și demonstrată ulterior de Herman von Helmholtz (1863) și îmbunătățită prin descoperirile lui Georg von Bekesy („teoria undei în mișcare” (1928)), numită *teoria localizării*, vine să completeze această deficiență sugerând că frecvența sunetului este codificată în mod mecanic prin rezonanță – măsura în care un anumit sunet de o anumită frecvență reverberează pe o distanță calculată matematic. În varianta modernă, există mai multe locuri specifice pe membrana bazilară care determină anumite senzații în funcție de înălțimea sunetului. Mai exact, sub acțiunea stimulului sonor întreaga membrană vibrează, dar diferă locul frecvenței maxime, ceea ce înseamnă că vom avea mai mulți receptori, excitați diferit pentru înălțimea sunetului, cei care vor vibra cel mai intens vor determina fibrele nervoase activate și tonul ce se va fi auzit (Smith et al., 2005). Cele două teorii, cea temporală și cea a localizării se dovedesc complementare atâta timp cât prima nu poate explica perceperea sunetelor înalte, iar cealaltă a celor foarte joase (sub 50 hertzi întreaga membrană bazilară vibrează la fel). S-a dovedit, de asemenea, că localizarea *direcției* sunetului (dreapta - stânga) se datorează diferenței de intensitate a sunetului perceput în cele două urechi (*diferența interaurală a sunetului*) (în mod inconștient, deoarece aceasta este foarte mică), iar pentru frecvențe mai mari de 500 de Hz, și a diferenței temporale a sunetului (*diferența temporală interaurală*), pe când *poziția* sursei sale (față - spate și sus - jos) este detectată datorită indicatorilor

monoaurali (funcția de transfer anatomic) datorată reliefului pavilionului urechii (astuparea acestuia, și lăsarea unui loc doar pentru canalul auditiv, face imposibilă detectarea locației) și modului în care sunetul venind din exterior este reflectat din cap, umeri și piept.

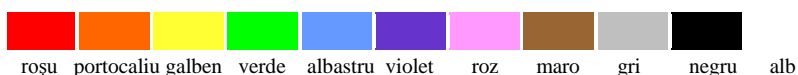
Senzațiile vizuale

Ca și sunetul, lumina este o formă de energie electromagnetică, alături de razele X, undele ultraviolete și infraroșii, cele radio și TV emanate de la soare și alte corpuri, mai exact acea parte din spectrul electromagnetic la care ochiul uman este sensibil. Receptorii sensibili la lumină se află în retină (un strat subțire de țesut din partea posterioară a ochiului) și constau în două tipuri de celule: celule cu bastonașe – specializate pentru vederea pe timp de noapte (aproximativ 115 milioane), sensibile la intensități extrem de mici și celule cu conuri care se activează la intensități mari ale luminii responsabile de senzațiile colorate (mai puține, aproximativ 6 milioane). Animalele lipsite de celulele cu bastonașe, precum găinile, nu pot vedea noaptea și de aceea se adăpostesc, cele lipsite de celulele cu conuri, precum câinii, deși nu pot distinge culorile se descurcă foarte bine noaptea și pe lumină crepusculară. Conurile și bastonașele conțin niște substanțe chimice (fotopigmenți) care absorb lumina și o transformă în impuls nervos care, prin intermediul nervului ocular, este transmis la creier. Sensibilitatea ochiului este extrem de dinamică, la trecerea de la lumină la întuneric, pe lângă dilatarea pupilei (pentru a capta o cantitate cât mai mare de lumină) are loc și creșterea sensibilității celulelor receptoare (a celor cu conuri mai rapid, în aprox. 5 minute, a celor cu bastonașe mai lent, în aprox. 40 de minute). Lumina poate fi caracterizată prin trei calități: *tonul* (sau nuanța) care se referă la tipul culorii, *luminozitatea* (intensitatea radiației) care reprezintă cantitatea de lumină care pare reflectată de o suprafață colorată și *saturația* (puritatea) în raport cu cantitatea de alb din ea. Există 6 culori fundamentale (mai demult indigoul – între albastru și violet – era considerată o culoare distinctă).

Vederea culorilor se datorează capacității ochiului de a transforma lungimile de undă ale radiațiilor electromagnetice din spectrul vizibil (cele cu lungimea cuprinsă între 380 și 750 nm) în culori.



Undele scurte par albastre, cele medii verzi, iar cele lungi, roșii. Dat fiind că ochiul este un receptor extrem de sensibil, pragul diferențial al sensibilității vizuale este de aproximativ doi nanometri și, în medie, între aceste limite putem diferenția nu mai puțin de 150 de nuanțe (și fiindcă fiecare dintre acestea poate varia în funcție de luminozitate și saturație, numărul estimat este mai mare de 7 milioane de nuanțe). NIST (National Institute of Standards and Technology) are nume pentru mai puțin de 7 500 de culori. Studiind termenii care desemnează culorile în 98 de limbi, Brent Berlin și Paul Kay (1969) au arătat că există 11 termeni universali pentru culori:



Cum se explică însă percepția culorii? O proprietate extrem de importantă a fizicii culorilor o constituie faptul că toate nuanțele posibile de culori pot fi obținute prin amestecul a numai trei culori de bază, numite primare (verde, roșu și albastru). Pe baza acestei proprietăți fizice a culorilor a fost dezvoltată *teoria Young-Helmholtz a vederii tricromatice* conform căreia există trei tipuri de conuri sensibile, în special la lungimile de undă corespunzătoare celor trei culori primare. (Dacă existența celulelor cu bastonașe și a celor cu conuri pentru lungimile scurte de undă este foarte veche, celulele pentru lungimile de undă medii și lungi au evoluat filogenetic, relativ recent, acum 35 de milioane de ani, probabil datorită schimbării, mai exact, îmbunătățirii, dietei cu fructe coapte (roșii) în detrimentul celei cu frunze (verzi).) Datorită stimulării în grade diferite a celor trei tipuri de celule (și nu a fiecăreia separat!) rezultă calitatea culorii. Prin urmare, această teorie explică posibilitatea reproducerii tuturor culorilor prin combinarea celor trei culori primare prin procesul de discriminare a culorilor prin răspunsurile diferite induse în cei trei receptori de către diversele lungimi de undă și diferențele între tipurile de deficiențe în perceperea culorilor. Există însă alte constatări experimentale din psiho-fizică care dovedesc incompletitudinea acestei teorii. În 1878, Ewald Hering a observat că ochiul este incapabil să observe combinații de roșu - verzui

sau galben - albastrui, adică acele culori complementare (sau opuse) a căror combinație dă alb. În același timp, a fost constatat și fenomenul de contrast, culorile complementare se potențează reciproc, fiecare culoare iradiind în jurul ei culoare complementară. Dacă privim intens mai întâi culoarea roșie și ne fixăm apoi privirea pe o suprafață albă, vom vedea o pată de culoarea verde, deoarece componentele sensibile la roșu din celulele respective obosesc și se activează cele pentru verde. A apărut, astfel, *teoria culorilor oponente (bicromatică sau tetracromatică)* conform căreia cele trei substanțe fotosensibile din celulele cu conuri pot reacționa în două moduri fiecare (prin asimilație sau dezasimilație (mărirea, de exemplu, a ratei de transmisie a impulsurilor nervoase la roșu și scăderea ei la verde)) la radiația primită, rezultând astfel senzații pentru patru culori din al căror amestec rezultă toate celelalte nuanțe. La acestea se adaugă celulele sensibile la alb și negru.

<i>Asimilație</i>	<i>Dezasimilație</i>
Verde	Roșu
Albastru	Galben

Teoria se numește *bicromatică*, dacă ținem cont de existența a două categorii de conuri care dau senzațiile celor patru culori, sau *tetracromatică*, dacă ținem cont că se bazează pe existența a patru culori fundamentale. Din nou, ca și în cazul auzului, s-ar părea că vederea colorată se explică printr-o sinteză a celor două procese. La ora actuală, se consideră că cele două procese funcționează concomitent, experimentele neurale confirmând mecanismul proceselor oponente. *Teoria bistadială* susține că cele trei tipuri de receptori realizează recepția primară transmițând aceste informații unor unități de codare a culorilor oponente (neuroni bicolori) aflați la un nivel superior al sistemului vizual (în talamus) (Hurvich și Jameson, 1974). Se presupune că aceste celule se activează spontan mărindu-și frecvența de transmisie a influxului nervos relativ la lungimea de undă care îi activează. Mecanismul exact al procesului este, încă, supus unor aprinse dezbateri (v. Devalois și Jacobs, 1984; Shapley și Hawken, 2002 sau Conway, 2001). Cu toate acestea, cercetări ale proceselor de prelucrare primară la nivelul retinei și talamusului indică faptul că culorile nu sunt procesate în mod izolat, ci simultan cu informația despre luminozitate și formele vizuale în aceleași circuite neurale pentru a face posibilă o reprezentare unitară și robustă a lumii vizuale (Gegenfurtner, 2003).

Rezumat

În acest capitol am analizat senzațiile ca trăiri asociate stimulilor fizici, tipurile de receptori, mecanismele de codare și transformare a semnalelor fizice în impulsuri nervoase (fenomenul de transducție), proprietățile și caracteristicile principalelor modalități senzoriale: văzul, auzul, mirosul, simțul tactil, senzațiile; pragurile diferențiale (legea Weber-Fechner), absolute și de discriminare. Am insistat mai mult pe caracterizarea proceselor senzoriale, dat fiind rolul lor de interfață biofizică cu lumea fizică. Celelalte procese studiate în continuare sunt, în special, procese complexe de prelucrare a informațiilor astfel primite, procese de reglare sau moduri de adaptare și reacție la provocările din lumea înconjurătoare (biofizică).

Cuvinte cheie

codificare senzorială, constanța culorii, determinări psihofizice, determinări psihofiziologice, determinări socioculturale, înălțimea percepută a sunetului, frecvență, luminozitate, prag absolut, prag diferențial, prag de discriminare, receptori, saturație, sensibilitate, senzații (exteroceptive, interoceptive, proprioceptive), teoria bistadială, teoria culorilor oponente (bicromatică sau tetracromatică), teoria localizării, teoria temporală, teoria Young-Helmholtz a vederii tricromatice, timbru, transducție.

Întrebări recapitulative

- Ce se înțelege prin codificare senzorială?
- Care sunt factorii ce determină nivelul sensibilității?
- Cum sunt clasificate senzațiile?
- Care sunt caracteristicile senzațiilor vizuale și auditive?
- Care sunt mecanismele care fac posibilă percepția sunetelor?
- Care sunt mecanismele care fac posibilă percepția culorii?
- Care sunt caracteristicile senzațiilor olfactive, gustative și tactile?

Capitolul IV Percepția

După cum precizam în capitolul anterior, la adult nu există senzații izolate, fiecare senzație fiind interrelaționată și evocând altele, inclusiv impresii anterioare, astfel încât impresiile pe care omul le are despre obiectele și fenomenele din lumea înconjurătoare cu care interacționează se constituie în imagini senzoriale mai complexe care se numesc *percepții*. Dacă prin intermediul receptorilor senzoriali omul capătă informații izolate despre calitățile și însușirile fenomenelor externe, percepția constituie deja prima treaptă a cunoașterii, ea implicând o procesare și organizare a materialului informațional primit prin simțuri, oferind o cunoaștere a acestora *în integralitatea lor și în momentul acțiunii lor asupra organelor senzoriale. Percepția reprezintă procesul de achiziționare, selectare, interpretare și organizare a informației senzoriale.*

Fazele percepției

Deși la prima vedere percepția pare a fi un fenomen pasiv și spontan de receptare a informației senzoriale, în realitate ea este un proces care se desfășoară în timp: între $\frac{1}{2}$ și 2 secunde. Percepția are un caracter fazic care cuprinde mai multe momente: *orientarea, explorarea, detecția, discriminarea, identificarea și interpretarea*. Primele trei etape sunt faze pregătitoare ale actului percepției propriu-zise.

1. *Orientarea*. Se referă la direcționarea atenției și „acordarea” receptivității în raport cu locul și natura sursei de stimulare (mergând într-o excursie prin munți ne hotărâm să admirăm priveliștea pentru a observa lucruri interesante).

2. *Explorarea*. Pe fondul stării de vigilență orientată creată anterior are loc survolarea și explorarea mediului înconjurător. Aceasta poate fi spontană (neintenționată) sau dirijată/selectivă (ne uităm de jur împrejur survolând întreg spațiul accesibil vederii noastre).

3. *Detecția*. Etapa anterioară este efectuată în vederea găsirii stimulului care a motivat (conștient sau inconștient) declanșarea procesului de percepție. Surprinderea existenței acestuia și „delimitarea” sa față de alți stimuli formează etapa detecției (observăm un obiect în mișcare în pădure). Din acest moment se trece la percepția propriu-zisă.

4. *Discriminarea*. Se referă la toate operațiile cvasi-conștiente de delimitare a sursei stimulului de celelalte senzații. Acum observăm detaliile specifice care ne vor ajuta în obținerea unor informații cu sens despre obiectul percepției. (Ne centram pe caracteristicile obiectului, încercând să îl delimităm de peisaj și observăm că se mișcă în direcția noastră, este de culoare maro închis și cam de dimensiunea noastră).

5. *Identificarea*. Pe baza izolării caracteristicilor sursei stimulului, are loc o prelucrare secundară a datelor, în raport cu conținutul impresiilor anterioare, prin care identificăm (categorial) natura sursei. Experiența senzorială este astfel transpusă într-o experiență cu sens. (Ne dăm seama că este un urs).

6. *Interpretarea*. Această ultimă etapă constă în evaluarea importanței sau utilității obiectului percepției, operație care se face prin raportarea la experiența anterioară, scopurile și motivațiile noastre. Interpretarea conduce fie la constatarea relevanței obiectului (care poate avea o semnificație pozitivă sau negativă – adică prezența lui mă afectează direct sau indirect și trebuie să iau o atitudine, să acționez) sau a *irelevanței* sale, caz în care obiectul iese din centrul atenției, percepția focalizându-se pe următorii stimuli. (În cazul nostru pregătirea pentru supraviețuire, nu este recomandată fuga!)

Deși aparent un proces simplu, percepția se dovedește a fi un fenomen extrem de complex de prelucrare, codificare-decodificare și organizare informațională a experienței senzoriale în care intervin mai multe variabile:

- externe: specificitatea stimulului, intensitatea, durata, frecvența apariției, contextul, gradul de determinare, semnificația;
- interne: vârsta, sexul, tipul de personalitate, starea motivațional-atitudinală, starea afectivă, experiența perceptivă anterioară, starea de expectație, atitudinea intelectuală („starea de set”), starea funcțională a analizatorilor; precum și
- procese psihice superioare: atenția, memoria, gândirea etc.

Tipuri de percepții

Există mai multe mecanisme care permit percepția și recunoașterea mai multor caracteristici esențiale pentru determinarea, plasarea și operarea cu obiectele din mediul înconjurător.

Percepția

Obiect și fond al percepției. În primul rând, percepția obiectelor implică distingerea, „extragerea” obiectelor din fundal. Lumea senzorială, așa cum ne este prezentată prin organele de simț, este o mare de impresii senzoriale din care, prin percepție, sunt extrase/izolate doar acele senzații ce aparțin sursei percepției. Când privim un obiect (de exemplu o catedrală) putem observa că acesta (*obiectul percepției*) apare clar, pe când restul imaginii din câmpul meu vizual (piața în care se află) (*fundalul*) îmi apare neclar. În exemplul ales, aceasta se întâmplă deoarece cristalinul se acomodează distanței la care se află obiectul. În alte situații poate interveni doar atenția, de exemplu, privesc ecranul televizorului, dar mă concentrez asupra conversației pe care o port la telefon, ascult recitalul de vioară pe fundalul acompaniamentului orchestral etc. Oricând, obiectul și fondul se pot schimba între ele (când mă concentrez asupra pieței, iar catedrala devine fond al percepției mele și invers) cum este cazul iluziei lui Rubin. În figura de mai jos este reprezentată o vază sau două fețe?



Imagini reversibile bazate pe celebra imagine dublă „Vaza lui Rubin”

Separarea obiectului de fond este posibilă datorită unor cauze fizice, *obiective*: diferențele dintre acesta și celelalte din jurul său, mișcarea sa în raport cu ambianța, și *subiective*: relația pe care acesta o are cu experiența mea trecută și prezentă, cu acțiunile mele, cu unele aspecte ale imaginației percepute, interesele, dorințele și scopurile mele etc.

Percepția spațiului. Din punct de vedere fizic, imaginea obiectelor se formează pe retină și, prin urmare, este bi-dimensională. Cum se explică faptul că noi percepem obiectele în spațiu, tridimensional? Cum ne dăm seama de distanța la care se află ele? Acest lucru se realizează prin intermediul unor procese și raționamente inconștiente care determină reglări la nivelul gândirii senzorio-motorii. Cu alte cuvinte, *percepția se învață*. Astfel, *distanța* la care se află obiectele se determină prin două categorii de indici:

– indici specifici vederii monoculare: *mărimea relativă pe retină* (mărimea imaginii pe retină în cazul obiectelor cunoscute), *perspectiva lineară* (liniile paralele ne apar ca apropiindu-se în depărtare), *perspectiva aeriană* (absența detaliilor în cazul obiectelor îndepărtate), *înălțimea relativă* (dintre obiectele similare cele mai apropiate de orizont sunt percepute mai îndepărtate), *umbrele* (configurația umbrelor oferă indici despre profunzimea unui obiect), *interpoziția* (suprapunerea obiectelor face ca cele din față să fie recunoscute ca fiind mai aproape), *mișcarea relativă (paralaxa mișcării)* – când ne aflăm în mișcare obiectele mai depărtate par a se mișca mai încet), *mișcările de acomodare oculară* (bombarea cristalinului în cazul obiectelor apropiate);

– indici care se datorează vederii bioculare: *convergența oculară* (care crește când un corp se apropie); *paralaxa* sau *disparitatea bioculară* (diferența dintre imaginile furnizate de cei doi ochi, care este cu atât mai mare cu cât obiectul este mai apropiat, operațiile de suprapunere a lor la nivelul cortexului vizual devine indice al distanței).

Percepția mișcării. La prima vedere, percepția mișcării unui obiect se datorează mișcării lui de-a lungul retinei. Experimentele legate de mișcarea stroboscopică infirmă însă această explicație simplistă. Mișcarea stroboscopică este folosită în cinematografie și se bazează pe aprinderea și stingerea unei lumini în întuneric și reaprinderea alteia, câteva milisecunde mai târziu, lângă locul unde se aprinsese prima ș.a.m.d.. Observatorul va percepe o mișcare continuă a luminii. Se pare că în percepția mișcării intervin, pe lângă *indicii vizuali* (mișcarea imaginii corpului pe retină) sau *senzațiile chinestezice* provocate de mișcarea ochilor când urmărim obiectul, fenomenul de *persistență senzorială* (impresia lăsată de un stimul mai rămâne scurt timp după încetarea acestuia) în cazul imaginilor video și *adaptarea selectivă* (pierderea sensibilității la mișcare ce apare în timpul urmăririi unui obiect în mișcare). De asemenea, studiile au mai demonstrat existența unor celule specializate în detectarea mișcărilor pe anumite direcții și viteze (cum sunt celulele specializate în detectarea obiectelor ce se apropie de cap (Regan, Beverley și Cynder, 1979)), precum și a unei prelucrări complexe a stimulilor la nivelul cortexului (integrarea impresiilor senzoriale ale obiectelor percepute se realizează în arii corticale diferite și, prin urmare, impresiile legate de culoare, formă, adâncime sau mișcare sunt, în mare parte, prelucrate pe căi paralele

independente (Livingstone și Hubel, 1987)). Deși, după cum am văzut, prelucrarea formei vizuale, luminozității și culorii implică și rețele neurale comune (Gegenfurtner, 2003).

Constanța percepției

Complexitatea mecanismului percepției se relevă, în special, în fenomenul de constanță a percepției. Aceasta reprezintă capacitatea creierului de a menține caracteristicile fizice ale obiectului (dimensiune, formă, culoare), chiar dacă impresiile sale senzoriale se modifică semnificativ: masa este percepută ca dreptunghiulară deși imaginea reflectată pe retină o prezintă ca trapezoidală – o monedă o „vedem” ca rotundă chiar dacă imaginea ei este ovală, culoarea hainei mele este albastră chiar și seara când culoarea reflectată de ea este gri. Acest lucru este posibil deoarece prin percepție sunt extrase doar însușirile esențiale, imaginea percepută este mult „simplificată”, fiind reținute doar trăsăturile caracteristice: *indicii de recunoaștere*. În percepție se realizează un fel de „hartă” sau „schemă” a imaginii obiectului, pe baza unor caracteristici considerate constante. Acest proces de selecție este esențial atâta timp cât cantitatea de informație provenită de la receptori este uriașă (capacitatea de transmisie a nervului optic este de 400 milioane de biți/s, echivalentul unei cărți de 2 000 de pagini (!), iar creierul nu poate procesa conștient (!) decât 100 de biți pe secundă).

Constanța culorii

(și a luminozității) se datorează *reflectanței* obiectului (faptul că respectiva suprafață reflectă unele unde luminoase mai mult decât altele), indiferent de lungimea de undă a sursei de lumină pe care aceasta o reflectă.

Constanța mărimii

Dimensiunea percepută a unui obiect rămâne relativ constantă, indiferent de distanța care ne separă. Aceasta se întâmplă deoarece noi „știm” dimensiunile obiectului și, așa cum au arătat experimentele lui Emil Emmert din 1881, creierul se orientează după indicatorii adâncimii. Cu cât distanța față de un obiect crește, dimensiunea imaginii sale pe retină scade, dar indicatorii distanței semnalează creșterea acesteia și, drept urmare, dimensiunea percepută va rămâne relativ constantă.

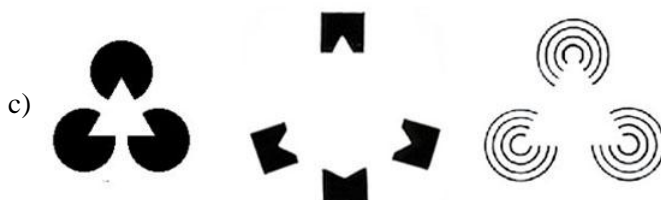
Constanta formei

Este în mare parte datorată specificului perceptiv al formelor, mult studiat de școala gestaltistă (a formei). Perceperea formei unui obiect nu se face mecanic prin asocierea impresiilor senzoriale pe care le produce, ci creierul nostru percepe de la bun început grupurile de obiecte în forme sau structuri organizate (trei puncte pe hârtie sunt percepute ca vârfurile unui triunghi). Printre principiile de ordonare descoperite de gestaltiști se numără: *principiul proximității* (tendența de a grupa în aceeași structură elementele mai apropiate între ele), *principiul similarității* (tendența de a grupa elementele identice sau asemănătoare). Astfel că, în situația a) vom avea tendința de a vedea trei grupuri de „x” și „o” amestecate, iar în situația b) șiruri de „o” și „x” succesive.

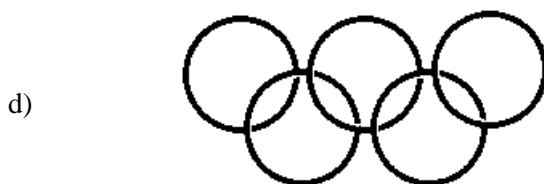
a) 00000000XX XXXXXX00000 000XXXXXXXXX

b) 000000000XXXXXXXXX000000000XXXXXXXXX

Principiul închiderii (al bunei continuități), o configurație deschisă tinde să fie continuată în percepție și să se închidă.



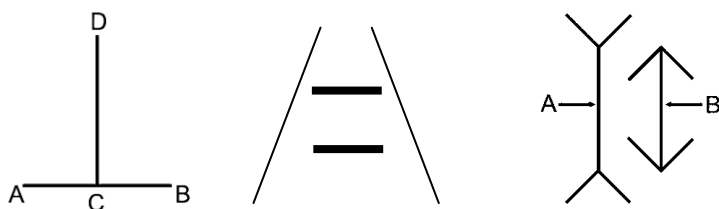
Principiul bunei forme (pregnanței) potrivit căreia realitatea este organizată sau redusă la cele mai simple forme posibile (în figura d) nu vom vedea o formă complicată, ci doar cinci cercuri).



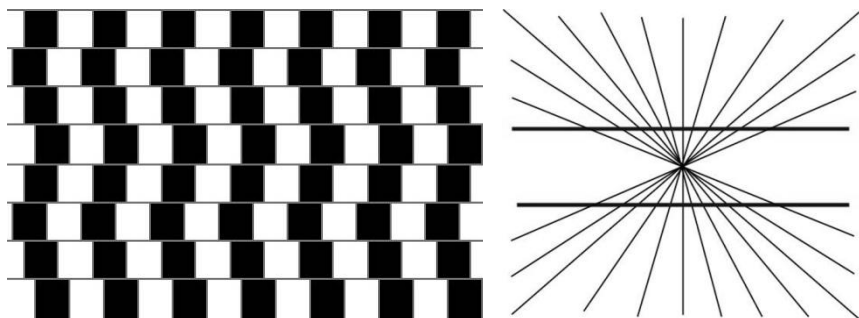
Iluziile și erorile perceptive

Constanța perceptivă. Capacitate uriașă de sintetizare și prelucrare a informațiilor în timpul actului de percepție, este răspunzătoare însă și de numeroase iluzii și erori perceptive. Reorganizările pe care creierul le produce automat pentru menținerea constanței percepției duc uneori la crearea unor iluzii. Cele mai evidente și ușor de ilustrat sunt cele optice, dar ele apar în toate modalitățile de percepție sau chiar în conjuncția acestora (de exemplu, dacă privim o înregistrare video în care o persoană spune *ba, ba* și simultan ascultăm o înregistrare care spune *ga, ga*, deși e o mare diferență de mișcare a buzelor în cele două cazuri, asocierea acestor surse contradictorii de informații ne face să „auzim” *da, da*).

În același mod, două linii de aceeași lungime perpendiculare sau „integrate” diferit vor fi percepute ca inegale:



Dreptele paralele, în funcție de context, vor părea deformate:



etc.

Patologia percepției

În afara acestor iluzii, deformări „normale” ale realității fizice percepute, complexitatea fenomenului percepției și importanța proceselor corticale de prelucrare a informației mai este relevantă și de numeroasele cazuri de patologie a percepției documentate clinic. Acestea vizează în special incapacitatea pacienților de a recunoaște obiecte familiare din lumea înconjurătoare. Aceste afecțiuni sunt numite **agnozii** și ele evidențiază, pe lângă implicarea memoriei în cadrul percepției, și efectul unor leziuni în anumite părți ale cortexului ori anomalii în structura receptorilor și a căilor de transmisie a impulsurilor nervoase de la aceștia către creier. În funcție de analizatorul principal implicat ele se împart în: *agnozii tactile* (incapacitatea de recunoaștere a obiectelor prin palpare), *agnozii auditive* (incapacitatea de recunoaștere a structurilor muzicale sau a sunetelor în general), *agnozii vizuale* (incapacitatea de recunoaștere a obiectelor, imaginilor, locurilor, de orientare în spațiu), *somatoagnoziile* (nerecunoașterea unor părți ale corpului), etc.

Agnoziile

Agnoziile tactile (astereoagnoziile) – incapacitatea de recunoaștere a obiectelor prin palpare (*ahilognozia* – incapacitatea de recunoaștere a materialului, *amorfognozia* – incapacitatea de recunoaștere a formei și dimensiunilor acestuia, *asimbolia tactilă* – recunoaște materialul, dimensiunile și forma dar nu recunoaște obiectul);

Agnoziile auditive (muzicale – incapacitatea de a recunoaște sunetele și structurile muzicale, verbale – nu sunt recunoscute cuvintele, și globale – nu sunt recunoscute niciun fel de sunete verbale sau non-verbale);

Agnoziile vizuale (nerecunoașterea obiectelor, a imaginilor, a simbolurilor grafice, cele asociative), cecitatea psihică (imposibilitatea de recunoaștere exclusiv prin vedere, trebuind să apeleze și la alți analizatori), cecitatea corticală (în care se pierde complet orice senzație și percepție vizuală), *simultanagnozia* – incapacitatea de a percepe simultan mai mult de un aspect al stimulilor vizuali și de a integra detaliul vizual într-un întreg coerent, *prosopagnozia* – sau agnozia fizionomiilor, pierderea abilității de recunoaștere a fețelor (și aici există celebrul caz documentat al „Omului care și-a confundat nevasta cu o pălărie” (Oliver Sacks, 1985), *agnoziile spațiale* (pierderea capacității de orientare în spațiu), *topoagnoziile* – incapacitatea de recunoaștere a locurilor, traseelor sau aranjamentelor spațiale, *paragnozii* – false recunoașteri ale obiectelor);

Anoagnoziile sau incapacitatea de recunoaștere și reprezentare, în fiecare moment, a existenței corporale în întregime și pe segmente a unor părți ale corpului, alterarea schemei corporale (*asomatognozia* – nerecunoașterea părților corpului, *autotopoagnozie* – imposibilitatea de a descrie părțile corpului și *agnozia digitală* – nu își distinge degetele între ele).

Rezumat

În acest capitol a fost prezentat procesul de achiziționare, selectare, interpretare și organizare a informației senzoriale din cadrul percepției, momentele sale: orientarea, explorarea, detecția, discriminarea, identificarea și interpretarea; caracteristicile principale pentru determinarea, plasarea și operarea cu obiectele din mediul înconjurător. Sunt descrise, de asemenea, mecanismele care stau la baza percepției formei și a mișcării, fenomenul constanței percepției precum și iluziile și erorile perceptive rezultate de aici. În încheiere au fost trecute în revistă principalele afecțiuni patologice ale percepției (agnoziile).

Cuvinte cheie

adaptare selectivă, agnozie, constanță (a culorii, a formei, a mărimii), cortex vizual, detecție, discriminare, explorare, figură, identificare și interpretare, iluzii perceptive, indicatori ai adâncimii, indicatori ai mărimii, grupare după proximitate, grupare după similaritate, lungimi de undă, orientare.

Întrebări recapitulative

- Care sunt fazele percepției?
- Care sunt principalele tipuri de percepții?
- Care este mecanismul percepției spațiale tridimensionale?
- Cum este percepută mișcarea?
- Cum se explică constanța percepției?
- Ce sunt iluziile și erorile perceptive?

Capitolul V Imaginația

Deși în spațiul românesc lucrările de psihologie generală obișnuiesc să separe reprezentările de imaginație (chiar și de cea reproductivă), potrivit elementului de noutate implicat în transformările și reactualizările anterioare, această separare este, în cea mai mare parte, arbitrară și artificială, atâta timp cât și reprezentările propriu-zise presupun, deja, transformări și modificări ale percepțiilor originare. De altfel, există perspective (precum cea behavioristă sau cea cognitivistă), care neagă chiar existența imaginației ca proces psihic distinct. Oricum, imaginația trebuie deosebită de fenomenele secundare ale percepției, cum ar fi *senzațiile remanente*, *senzațiile (imaginile) consecutive* sau *imaginile imediate* (Cosmovici, 1996).

Prin *senzații remanente* înțelegem persistența, și după încetarea acțiunii stimulului, de scurtă durată a unei senzații. Ea se datorează inerției (la nivelul sistemului nervos central) excitației în drumul său de-a lungul lanțurilor nervoase de la organul de simț și până în zona corticală corespunzătoare. Perioada remanenței senzației depinde de tipul analizatorului. De exemplu, în cazul senzației vizuale persistența senzorială variază între 1/200 și 1/10 dintr-o secundă și invers proporțional cu intensitatea stimulării. În cazul senzațiilor chinestezice sau statice, durata se poate prelungi până la câteva secunde (de exemplu, atunci când încetăm să ne mai rotim în jurul nostru, dar imaginea camerei continuă să se rotească).

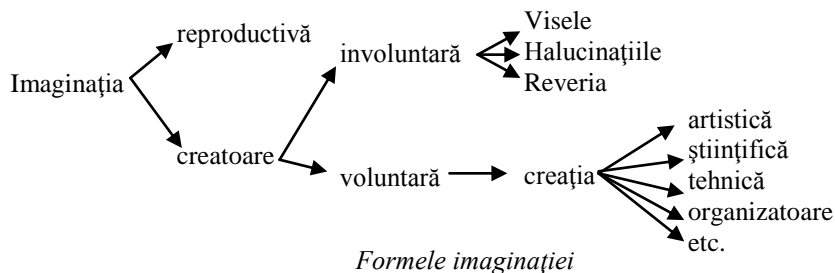
Prin *imaginii consecutive* înțelegem senzațiile complementare care apar în urma excitației mai îndelungate a unui tip de receptor, cum este cazul celulelor sensibile la culori. Fixarea privirii pe un obiect de o anumită culoare mai multă vreme duce la oboseala celulelor receptoare respective, fapt pentru care, dacă privim un ecran alb, vom vedea culoarea complementară.

Imaginile imediate sunt copii fidele, de scurtă durată și slabă intensitate, a obiectelor vizionate.

Spre deosebire de aceste tipuri de reprezentări (imagini) datorate modului de funcționare a percepției, în cadrul proceselor imaginative se depășește faza re-producerii senzoriale, ele presupunând un grad mai înalt de prelucrare-generare și producere mai mult sau mai puțin activă a imaginilor. Prin imaginație vom înțelege, așadar, *procesele psihice prin care se evocă sau se construiesc reprezentările unor obiecte și*

fenomene sau se induc noi stări psihice (afective sau motorii), în afara vreunei stimulări a organelor de simț sau inducere prin consum de substanțe.

Formele imaginației pot fi clasificate ca în figura de mai jos:



Formele imaginației

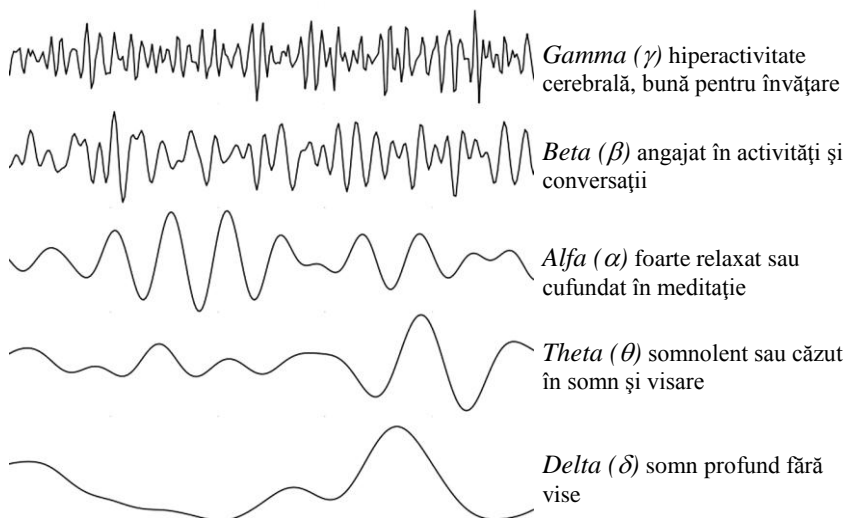
Imaginația reproductivă. Deși prezintă multe elemente comune cu percepțiile prin faptul că ambele sunt fenomene intuitive, au efecte fiziologice, sunt legate de mișcare și au un înțeles, reprezentările (sau imaginile) se deosebesc de cele dintâi, prin faptul că: *se produc în absența obiectului*, presupun o *prelucrare*, *abstractizare* și *schematizare*, sunt *subiective* (și, de obicei, lipsite de conștiința existenței obiectului ei), fiindcă depind de voința noastră, sunt mai șterse, fragmentare și fluctuante. Reprezentările au rol în *reglarea acțiunilor complexe* – prin anticiparea rezultatelor, efectelor posibile ale acestora; sunt *premisa și sursă primară a gândirii*, fiind un intermediar între cunoașterea senzorială și conceptele abstracte ale gândirii; psihologia genetică a arătat, în plus, faptul că semnificațiile conceptelor sunt bazate și derivă din reprezentări. (În alți termeni, gândirea rațională se formează plecând de la operarea cu obiecte concrete, trecând la acțiuni imaginate și ajungând în final în operații mentale reversibile); sunt un adjuvant al gândirii verbal-logice prin funcția lor de *concretizare* (atunci când nu suntem siguri dacă s-a înțeles o idee abstractă recurgem la exemplificări); și, nu în ultimul rând, intervin în declanșarea și desfășurarea proceselor afectiv-motivaționale având *rol cathartic* (de reducere a tensiunii, descărcare) sau *mobilizator*.

Imaginația creatoare. Se caracterizează prin: *fluiditate* – capacitatea de operare rapidă cu imagini și idei, *plasticitate* – dinamismul cu care se poate schimba perspectiva ori modifica metodele de abordare, capacitatea de a depăși inerția și obișnuințele de gândire

pentru realizarea de acțiuni și comportamente inovatoare. În cadrul imaginației, ca *proces de generare și combinare activă* a imaginilor/reprezentărilor și ideilor, se disting două procese fundamentale: *analiza* – care constă în descompunerea unor reprezentări sau asociații originare – și *sinteza* care se poate realiza prin mai multe procedee: aglutinare – combinarea de fragmente aparținând unor reprezentări diferite, re-dimensionare, rearanjare, adaptare, schematizare, substituie, tipizare și analogie, hiperbolizare sau diminuare, multiplicare sau omisiune, diviziune, modificare, accentuare etc.

Procesele imaginative au loc pe fondul activismului psihic care variază între minimum controlabil oniric al stării de somn superficial și maximum focalizat al gândirii creatoare din starea de veghe, în funcție de care putem delimita diversele forme ale acesteia precum visele, halucinațiile, reveria și imaginația creatoare. Pot fi deosebite două forme principale ale imaginației creatoare: *imaginația voluntară* și *imaginația involuntară*. În cadrul imaginației involuntare distingem:

Visele. Activitatea psihică este pusă în evidență prin undele cerebrale. Au fost identificate cinci tipuri de unde cerebrale principale (Gamma: 40-70 Hz, Beta: 12-30 Hz, Alfa: 8-12 Hz, Theta: 4-8 Hz, Delta: 0,5-4 Hz) și combinații ale acestora.

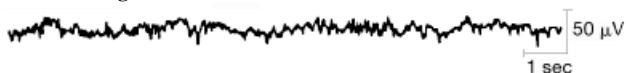


Cele cinci tipuri principale de unde cerebrale

Elemente de psihologie generală

Undele Beta sunt specifice stării de veghe, undele mai lente de tip Alfa sau Theta indică o relaxare a organismului, iar undele Delta sunt specifice somnului stabil și celui profund fără vise precum și stărilor meditative. Printre cele din urmă se numără și *fusurile de somn*: unde specifice care apar atunci când persoana visează. Prin urmare, din punct de vedere neurologic, starea de somn nu este atât de unitară pe cât se consideră.

Stare de veghe



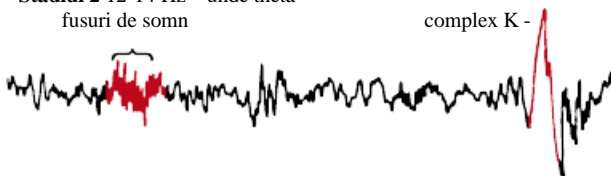
Somnolență



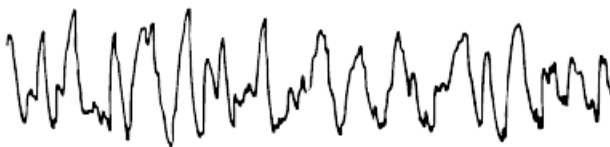
Stadiul 1 3-7 Hz – unde theta



Stadiul 2 12-14 Hz – unde theta
fusuri de somn



Stadiile 3 și 4 – Somn Delta ½ - 2 Hz – unde delta > 75 μV



Somnul REM - 3-7 Hz – rapid cu unde „dinți de ferăstrău”

dinți de ferăstrău dinți de ferăstrău



Activitatea electrofiziologică în timpul diferitelor stadii ale somnului

Există patru stadii ale somnului (N. Kleitman și W. Dement, 1957): *somnolența* caracterizată prin unde Beta cu amplitudine crescută și în care undele Alfa sunt treptat înlocuite de cele Theta; *somnul ușor* caracterizat de unde Theta și fusuri de somn în ambele emisfere cu

amplitudine crescută în ariile cerebrale centrale; *somnul stabil* în cadrul căruia crește ponderea undelor ritmice Delta, apar unde Theta neregulate și există puține fusuri de somn; și *somnul profund* cu unde Delta ritmice dominante, unde Theta care apar regulat și complet lipsită de fusuri de somn. La acestea se adaugă *somnul cu vise* numit și *somn REM* (de la *rapid eye movement* – cu mișcări oculare rapide).

Prin *visare* înțelegem o stare modificată de conștiință în cadrul căreia sunt imaginate scenarii dramatice pornind de la amintirile, preocupările și fanteziile individului. Visele apar periodic, la un interval de 90 de minute, în starea numită „somn paradoxal” (sau REM) (care ocupă între 20 și 25% din perioada totală de somn, iar copiii visează mai bine de 50% din durata somnului, nou-născuți chiar peste 80%) și durează între 5 și 45 de minute, ele crescând spre finalul nopții, ultimele ore fiind cele mai bogate în vise (de obicei între 5 și 8 dimineața). Se crede că somnul REM este declanșat de acumularea la nivelul scoarței cerebrale a unor substanțe (numite metaboliți) care sunt consumate în cadrul proceselor din starea REM. În starea REM se observă mișcări oculare rapide și activitatea intensă a musculaturii urechii medii, paralizie motrice externă, răspunsurile evocate ale creierului la stimularea periferică (similare celor din starea de veghe), activitate corticală desincronizată similară (dar nu identică) cu cea din starea de veghe, modificări ale ritmului cardiac, creșterea metabolismului și a debitului circulator sanguin cerebral, contracții musculare ale unor grupe musculare izolate pe fondul unei activități tonice musculare diminuate – sunt identice cu cele din starea de veghe – unde cerebrale de tip Theta foarte regulate în hipocamp. Privarea de somnul cu vise determină perturbări în funcționarea metabolică și psihică, sesizându-se creșterea perioadelor de somn REM proporțional cu durata privării.

Imagistica prezintă în vise se bazează pe câteva operații fundamentale (Golu, 2002): *sinteza* – realizată nu doar prin analogii ale imaginilor obiective, ci și prin combinarea efectelor, toate centrate în jurul unei teme dominante de obicei; *deplasarea* (sau transferul) – disocierea produsă între imagine și încărcătura sa afectivă ce poate fi atașată altei imagini; *dramatizarea* (sau figuralizarea) – traducerea și ordonarea gândurilor și ideilor ca într-o piesă de teatru, centrată pe o temă (de obicei un sentiment sau trăire afectivă); *elaborarea* – se petrece după trezire în momentul în care subiectul încearcă să-și reamintească visul (povestească, interpreteze conștient), acesta căpătând

o nouă coerență și ordine indusă de necesitatea inteligibilității sale semantice.

Funcțiile somnului. Există mai multe tipuri de somn: *somnul lent*, fără vise, numit somn non-REM sau SWS (*slow-wave sleep* [somnul cu unde lente]) – este cel în care are loc „odihnirea” și regenerarea forțelor fizice și mentale ale organismului. Chiar dacă creierul continuă să lucreze, în faza de somn profund nu mai există activități mentale sau fiziologice suplimentare. Somnul profund are în principal o funcție anabolică (de asimilație, în special pentru sinteza macromoleculară de proteine și ARN), reface energia și anihilează oboseala fizică, are rol în procesele de memorie și asigură odihna sistemului nervos central.

Somnul REM intervine în refacerea sistemului nervos central după solicitări psihice, stresuri și eforturi intelectuale. Remodelarea memoriei (în special a celei de lungă durată) refacerea, reorganizarea și formarea de noi conexiuni neuronale, interacțiuni, restructurări ale amintirilor, asigură substratul energetic și mnezic necesar atenției, învățării, modelării necesare menținerii integrității personalității. Se consideră, de asemenea, că el contribuie decisiv la dezvoltarea sistemului nervos central al nou-născuților și copiilor mici.

Procesele hipnoide sau halucinațiile. Sunt imagini extrem de vii care apar în cazul unor afecțiuni psihice, inducției hipnotice sau al consumului de droguri (în special a halucinogenelor precum LSD-ul, PCP-ul („praful îngerilor” sau „praful lui Sherman”), canabisul și hașișul) care favorizează întreruperea legăturii cu lumea exterioară. Ingerarea acestor substanțe poate determina halucinații, experiențe mistice, terifiante, flash-back-uri – LSD-ul, sentimente de disociere față de mediu, insensibilitate la durere, confuzie, dezinhibare – PCP-ul, stimulare și euforie urmate de somnolență, distorsionarea percepției spațiului și timpului, afectări ale memoriei, schimbări în percepția socială – canabisul. O caracteristică comună a consumului oricărui drog o constituie *toleranța* – creșterea cantității necesare obținerii aceluiași efect în cazul folosirii continue. Același lucru se întâmplă și în cazul conținuturilor imaginilor generate de consum: în fazele incipiente imageria este, în general, pozitivă, asociată cu stări de euforie, relaxare sau satisfacție, pe când în fazele avansate aceasta devine preponderent negativă, fiind asociată cu agitație, anxietate, dezorientare etc.

Reveria (sau visarea cu ochii deschiși) se referă la starea numită semivigilă (caracterizată de înlocuirea undelor Delta cu cele mai rapide

și de amplitudine mai mică Alfa) care, ca și visul, apare din nevoia de exprimare și realizare, măcar pe plan imagistic, a obiectivelor și aspirațiilor subiectului. Ea are în special rol compensator, de eufemizare (transpunere în alte planuri), detensionare și optimizare. Prin visarea cu ochii deschiși are loc o tonificare a conștiinței și o întărire a motivației. Prelungirea sa determină însă efecte dăunătoare deoarece o frecvență crescută duce la ruperea individului de lumea reală. Poate exista și reverie negativă în condiții de stres psihic prelungit, imagistica acesteia având un conținut înfricoșător și întreținând o stare anxioasă.

Imaginația (creatoare) voluntară

Structura și desfășurarea procesului imaginativ comportă două tipuri de elemente: *generale* – care se găsesc în orice sferă a creației și cele *specifice* creației artistice, poetice, filosofice sau științifice. Gândirea conștientă, cea dominantă, este gândirea verbal-analitică, „gândirea științifică”, dominant intelectuală, lipsită de afecte. Valoarea acesteia este preponderent de verificare și nu de descoperire. Pentru inovare este nevoie de angajarea în „gândirea-trăită” (*felt-thinking*) care implică emoții și intuiție. Imaginația este un mediator între conștient și inconștient. Ideile inovatoare nu sunt produsul gândirii analitice, ci apar ca „străfulgerări” intuitive, gânduri trăite, cum mărturisea Einstein. Aceste intuiții apar la pragul dintre conștient și inconștient. După Harold Rugg, imaginația este *mintea transliminală*, aflată la pragul dintre conștient și inconștient. Faza liminală necesară accesării acesteia este o stare de „pasivitate internă”, „o anticameră transliminală” în cadrul continuului conștient - inconștient în care individul își trăiește întreaga viață (Rugg, 1963, pp. 292–293). Ea este opusă gândirii pozitive a acțiunii controlate, fiindcă nu este voluntară. Celebrul matematician H. Poincaré susținea că soluțiile și ideile îi veneau în special în momentele de relaxare când nu se gândea voluntar la ele. Filosoful Immanuel Kant conferea imaginației o funcție bazilară în arhitectura cunoașterii, ea având rolul de a realiza sinteza dintre intuițiile sensibile ale sensibilității și unitatea abstractă conferită de conceptele intelectului. Această zonă fertilă dintre mintea conștientă, rezolvatoare de probleme, și profunzimile inconștientului este similară cu starea taoistă de „ne-gândire”, cea care „lasă toate lucrurile să fie ceea ce sunt firesc pentru ca natura lor să fie satisfăcută” pentru a ajunge în locul pe care „îl știam înainte de a ști” (Zhuangzi). De aceea, este mai potrivit să fie numită imaginația „preponderent voluntară” (Cosmovici, 1996) și nu voluntară.

Ea presupune trei faze: *faza logică* (perioada de pregătire, când se adună informații, se observă, se structurează proiectul), *faza intuitivă* (momentul de inspirație al artistului sau cunoașterea sintetică a savantului, acea stare de iluminare când întreaga operă/problemă devine clară, soluția se face evidentă, autorul are o viziune clară, de ansamblu asupra organizării și desfășurării proiectului) și *faza critică* (de verificare, când are loc revizuirea operei, clarificarea soluției).

Factorii creativității

Eronat se crede de multe ori că creativitatea ar fi doar atributul unor indivizi: scriitori, poeți, artiști, savanți de excepție. În realitate, orice persoană este creativă într-un anumit grad și, chiar dacă nu poate înfăptui transformări impresionante, orice individ poate realiza îmbunătățiri ale propriilor activități, ale propriei concepții despre lume. Nivelul și calitatea creativității este determinată de trei tipuri de factori:

Factorii cognitivi – cei asupra cărora atrăgea atenția J. P. Guilford – sensibilitatea la probleme, fluența gândirii, capacitatea de a produce noutatea (originalitatea), flexibilitatea, capacitatea de analiză și sinteză, complexitatea, reorganizarea și abilitatea de elaborare (sau cei descriși de H. G. Gough – aptitudinile intelectuale, interrogative, flexibilitatea cognitivă, sensibilitatea estetică și încrederea individului în posibilitățile și realizabilitatea obiectivelor sale);

Factorii de personalitate, precum motivația crescută, interesul, nivelul ridicat de aspirație și aptitudinile speciale (atitudinea interogativă, încrederea în forțele proprii, entuziasmul, temperamentul) pot crește nivelul de creativitate suplinind uneori cu succes chiar și un grad de inteligență mai modest; la care se adaugă vârsta și sexul;

Factorii culturali determinați de atitudinea grupului de apartenență, calitatea mediului social de existență al individului, nivelul și aspirațiile culturale ale celor din jur pot contribui decisiv la ridicarea nivelului de creativitate al individului.

În funcție de calitatea lor aceiași factori pot constitui adevărate blocaje în calea dezvoltării și manifestării creativității. Astfel, *blocajele cognitive sau metodologice* sunt legate de inerția și habitus-urile anterioare de gândire care creează adevărate bariere conceptuale. Întâlnim, deseori, blocaje determinate de *rigiditatea algoritmilor anteriori*, (stereotipizarea) inerția în aplicarea acelorași pași de soluționare a problemelor similare, *fixitatea funcțională* (folosirea

stereotipă a obiectelor și instrumentelor numai în scopul pentru care au fost create), *critica prematură* a ideilor noi sau a sugestiilor neobișnuite, *specializarea îngustă* (gama restrânsă de preocupări și interese ce favorizează tendința de a îngusta prea mult aria problemei), *incapacitatea de a vedea problema din mai multe puncte de vedere*, *lipsa informațiilor*, *lipsa limbajului adecvat*, *dificultatea de a izola problema de context* etc. Tipul de personalitate poate genera la rândul său piedici serioase în calea afirmării creativității datorită, în special, *blocajelor emotive*: *frica de responsabilitate* (teama de a nu greși), *timiditatea excesivă* (teama de a nu se face de râs), *lipsa de perseverență* (graba de a accepta prima idee), *neîncrederea în sine* (ce duce la descurajări premature) sau *competitivitatea exagerată* (dorința de a-i întrece pe ceilalți duce la evitarea ideilor extraordinare); blocajele culturale cel mai des întâlnite sunt *conformismul* – care îi forțează pe oameni la concepții și comportamente omogene, *raționalismul excesiv* al culturii moderne ce determină o încredere exagerată în rațiune și disprețuirea fanteziei, tabuurile sau *tradiționalismul* care se opune schimbării, *incapacitatea de a incuba* (de a se relaxa), *dorința de ordine și refuzul ambiguității* etc. La acestea se mai adaugă și blocaje ambientale care decurg din relații organizatorice și profesionale neadecvate (Adams, 1992): *lipsa cooperării*, *încrederii între colegi*, *managementul autocratic*, *factori de mediu distractori*, *lipsa suportului financiar și organizatoric* etc.

Printre metodele utilizate pentru stimularea imaginației (creativității) amintim: Brainstorming-ul, Philips 6-6, sinectica (W. Gordon), metoda 6-3-5, analiza morfologică (analiza Zwicky), dezbateră în panel, inventica etc.

Rezumat

Acest capitol analizează imaginația care cuprinde totalitatea proceselor psihice prin care se evocă sau se construiesc reprezentările unor obiecte și fenomene sau se induc noi stări psihice (afective sau motorii) în afara vreunei stimulări a organelor de simț sau inducere prin consum de substanțe. Sunt prezentate principalele tipuri de imagini (imagini consecutive, senzații remanente, imaginile imediate), formele imaginației: imaginația reproductivă, creatoare, involuntară și voluntară, visele, halucinațiile. Sunt descrise, de asemenea, mecanismul, stadiile și funcțiile somnului. Este prezentată creativitatea

cu factorii (cognitivi, de personalitate și culturali) care o determină și blocajele care apar în cadrul procesului creativ.

Cuvinte cheie

aglutinare, analiză, blocaje cognitive sau metodologice, blocaje emotive, deplasare (transfer), dramatizare (figuralizare), elaborare, factori cognitivi, f. personali, f. culturali, imagini consecutive, i. imediate, imaginație (voluntară, involuntară, creativă, reproductivă), procese hipnoide (halucinații), re-dimensionare, reprezentări, reverie, senzații remanente, sinteza, somn nonREM, somn REM, vise.

Întrebări recapitulative

- Care sunt principalele forme ale imaginației?
- Care sunt formele imaginației involuntare?
- Cum se explică și care sunt caracteristicile viselor?
- Care sunt caracteristicile imaginației creatoare?
- Care sunt factorii care influențează creativitatea?

Capitolul VI Memoria

Memoria umană reprezintă un sistem extrem de complex. Deși organizarea sistemului mnezic, modul de engramare (păstrare) și reactualizare nu sunt încă clare, cert este faptul că memoria nu este o bancă de date, ci o reconstrucție a informațiilor, experiențelor și emoțiilor trecute. O putem defini ca *funcția psihică de bază care face posibilă fixarea, conservarea, recunoașterea și reproducerea informațiilor și trăirilor noastre* (Cosmovici, 1996).

Mecanisme ale memoriei

Sunt recunoscute trei etape ale procesului de memorare care sunt mediate de structuri cerebrale diferite: *encodarea* (engramarea, fixarea) – transformarea informațiilor externe în forme care pot fi stocate, *stocarea* (conservarea, păstrarea în memorie) și *reactualizarea* – (reproducerea, recuperarea) informațiilor din memorie. Încă de la sfârșitul secolului al XIX-lea Hermann Ebbinghaus a arătat că informațiile pot fi reactualizate în patru moduri: prin *reproducere* (reactualizarea fără suport extern, amintirea propriu-zisă), *recunoaștere*, *reconstrucție* (când nu reușim să ne amintim sau să recunoaștem informații memorate anterior, dar le putem reconstrui ordinea inițială) și *reînvățare*. Materialul mnezic este stocat pentru memorizarea pe termen lung în diverse zone ale emisferelor cerebrale, în funcție de natura sa. Astfel, amintirile în format lingvistic/semantic sunt păstrate în emisfera stângă, iar cele stocate în format vizual și spațial în cea dreaptă. Emisfera stângă este activată cu preponderență în cadrul procesului de *encodare*, iar cea dreaptă în timpul *reactualizării* materialului mnezic (lobul temporal). Odată cu vârsta se observă o scădere până la dispariție a activității cerebrale ariilor specifice encodării (Grady *et al.*, 1995), dar, în general, procesul de memorizare poate eșua la oricare dintre aceste trei nivele.

Cercetări recente (Schacter, Wagner și Buckner, 2000) indică faptul că pot fi distinse cinci sisteme majore ale memoriei (care par a opera ierarhizat): *memoria procedurală* (sau memorie implicită care intervine în învățarea deprinderilor motorii și cognitive), *sistemul reprezentării perceptive* (responsabilă de procesarea informației perceptive legate de forma și structura cuvintelor și obiectelor), *memoria semantică* (cuprinde o gamă largă de informații organizate

referitoare la fapte, concepte, lexic, ce formează cunoștințele generale ale persoanei despre lume), *memoria de lucru* (responsabilă cu stocarea, menținerea temporară și medierea între reprezentările interne necesare desfășurării activităților) și *memoria episodică* (legată de achiziționarea și evocarea informațiilor despre experiențe specifice care au loc într-un timp și loc anume) (Tulving, 1972).

Formele memoriei

De-a lungul timpului diverși cercetători au diferențiat între diverse tipuri de memorie: memorie episodică, semantică; memorie a deprinderilor/cognitivă, memorie de lucru, de lungă durată, memorie implicită/explicită, memoria declarativă/nondeclarativă, memorie procedurală, memorie autobiografică, memorie rapidă/lentă, imaginativă, semantică (verbal-logică), afectivă, motorie etc. Memoria se dovedește a avea o organizare extrem de eterogenă, având mai multe forme de manifestare și mai multe modalități de acțiune. Psihologii utilizează patru criterii principale pentru a delimita aceste caracteristici diferite ale memoriei. Primul dintre ele este cel legat de **tipul dominant de aferentație** și aici avem: *memorie vizuală, auditivă, motorie, mixtă*. Potrivit celui de al doilea criteriu, cel al **duratei de păstrare a materialului**, vorbim despre *memoria imediată* (senzorială), *memoria de scurtă durată* (MSD) și *memoria de lungă durată* (MLD). **Prezența sau absența intenției de memorare** ne delimitează *memoria voluntară* de *memoria involuntară*, iar potrivit **existenței sau absenței prelucrării semantice** în înțelegerea materialului memorat, distingem între *memoria logică* și *memoria mecanică*.

Felurile memoriei după aferentația dominantă

Tipul de encodare a informației potrivit receptorilor preponderent implicați evidențiază mai multe tipuri de memorie: *vizuală, auditivă, chinestezică, mixtă*. Aceste tipuri de memorie determină diferențieri tipologice ale indivizilor pe baza diferențelor în organizarea și funcționarea schemelor de memorare. Se presupune că aceste diferențe sunt determinate în cea mai mare parte genetic și sunt decisive pentru eficiența și performanțele celorlalte tipuri de memorie (voluntară/involuntară, mecanică/logică).

Felurile memoriei după timpul de stocare

Conform modelului clasic al memoriei propus de Richard C. Atkinson și Richard M. Shiffrin în 1968, sunt considerate trei tipuri de memorie: *memoria imediată* (senzorială) (MS), *memoria de scurtă durată* (MSD) și *memoria de lungă durată* (MLD).

Memoria de foarte scurtă durată sau *memoria senzorială* (MS) se explică prin stocajul senzorial: timpul necesar excitației provocate de stimulii exteriori pentru a ajunge la creier (între 1/25 și 1/50 secunde, aprox. 100 milisecunde pentru stimulii vizuali, 200 milisecunde și 2 secunde pentru cei auditivi). Există tot atâtea tipuri de MS câte tipuri de analizatori există. Nu este intenționată, se activează automat, informațiile sunt primare și neprelucrate categorial. Registrul informațional al MS conține toate informațiile recepționate de simțuri pentru scurt timp (este temporală), informația este transferată parțial în MSD. Are rol în asigurarea continuității, adaptării și coerenței imaginii furnizate de analizatori: în absența „inerției” senzoriale lucrurile s-ar mișca în jurul nostru atunci când mergem, nu am recunoaște obiectele care apar pentru foarte scurt timp în câmpul vizual sau nu am mai avea „iluzia cinematografică”.

Memoria de scurtă durată (MSD) (identificată de mulți cu memoria de lucru) poate fi parțial echivalată cu conștiința, este *direct accesibilă*, este *limitată ca volum* (după cum a arătat George A. Miller, încă din 1956, pot fi reținute 7 ± 2 elemente (*chunk*-uri – unități cu sens – de informație vizuală sau auditivă)) este *temporară* (informația din MSD se uită în mai puțin de 20 secunde, fiind înlocuită de noile informații), acest fapt poate fi evitat prin repetiție (reactualizarea informației în mod repetat), informația din MSD este, de obicei, *prelucrată* (elaborată) înainte de a trece în MLD. Ea implică intenționalitate și atenție (iar aceasta fiind selectivă, nu reține decât stimulii care au semnificație, conștient sau nu, pentru individ). Studiile asupra MSD au arătat că există două căi (sisteme de lucru) de encodare a informației, vizual și spațial, care se activează în funcție de tipul de informație și acționează în emisfere cerebrale diferite (Smith *et al.*, 2005).

Memoria de lungă durată (MLD) constituie un depozit informațional nelimitat din care informația elaborată deja în MSD și reținută mai mult de 20 de secunde și pe întreaga durată a vieții, poate fi actualizată în orice moment în MSD pentru a fi utilizată. Informațiile sunt preponderent semantice și procedurale. În cadrul ei, distingem

memoria explicită (declarativă) care cuprinde cunoștințele care pot fi intenționat actualizate, preponderent prelucrate semantic și care este extrem de flexibilă, dar cu o fiabilitate mai scăzută; și *memoria implicită* (procedurală), cuprinzând cunoștințe imposibil sau greu verbalizabile despre proceduri de execuție, asocieri de stimuli (reflexe și stereotipuri dinamice) sau deprinderi motorii ori cognitive. Spre deosebire de memoria explicită ea este mai rigidă, dar are o mare fiabilitate și este diferit localizată cerebral.

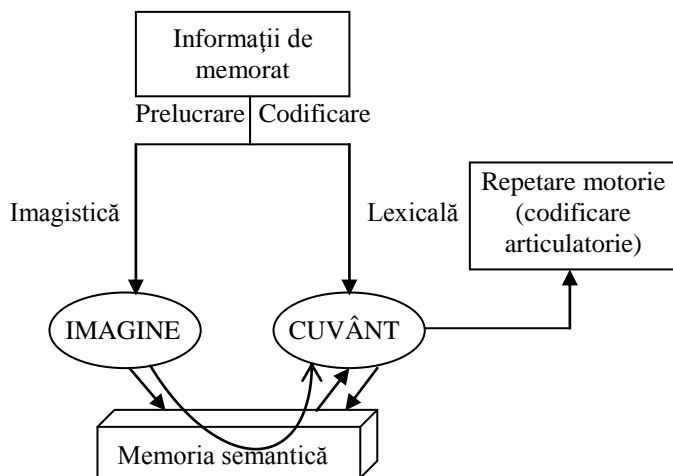
Felurile memoriei după intenția de memorare

După criteriul intenționalității de memorare distingem între *memoria voluntară* și *memoria involuntară*. Dintre acestea *memoria involuntară* este cea mai utilizată. În cadrul acesteia nu există o intenție clară de memorare și, deși se desfășoară permanent, devenim conștienți de ea abia ulterior, când realizăm că am reținut detalii, amănunte și informații pe care nu ne propusesem să le memorăm. Fiind un proces permanent, aceasta se realizează și în paralel cu memoria voluntară, reținând din elementele omise de aceasta. Acest lucru indică faptul că există două niveluri de activare a memoriei: activarea specifică, focalizată pe sarcina de memorat și cea nespecifică, difuză. Acuratețea, volumul și durata păstrării informațiilor în cadrul memoriei involuntare depind de: *nivelul de implicare* al subiectului în activitatea respectivă, *durata* acesteia și *gradul ei de semnificație* (Smirnov și Zinchenko, 1969), la care se adaugă *sensibilitatea preferențială* (Golu, 2000) – în raport cu tipologia materialului utilizat – imagistic-figurativ, verbal-simbolic, codificat vizual, auditiv sau tactil.

Memoria voluntară se caracterizează prin existența intenției, a scopului memorării și depinde de:

- *natura materialului* de memorat: modalitatea – obiectual-figurativ, simbolic, semantic sau comportamental (motor). Performanțele de memorare diferă dacă avem de-a face cu cuvinte concrete, cuvinte abstracte sau imagini (imaginile se rețin mult mai ușor decât cuvintele). Contrar credinței comune, detaliile și culoarea nu îmbunătățesc memorarea, în schimb, denumirea implicită sau explicită a imaginilor este fundamentală. Pe de altă parte, experimentele au arătat că desenul însoțit de denumirea acestuia cu voce tare nu duce la îmbunătățirea memorării față de prezentarea numai a desenului, dar ambele sunt superioare memorării cuvintelor. Acest fapt indică existența

a două mecanisme distincte de memorare pentru materialul abstract și cel concret (imagini, obiecte). În această situație, Allan Paivio (1979) formulează **teoria dublei codări** (*dual-coding hypothesis*) care explică ușurința reamintirii imaginilor prin aceea că imaginea este stocată în ambele forme verbal/non-verbal (*redundanța codării*) și astfel, cu cât itemul de reamintit este mai concret, cu atât el este mai ușor evocat. La aceasta se adaugă și alte caracteristici ale materialului de memorat (precum *lungimea* – dacă volumul materialului de memorat crește în progresie aritmetică, timpul de învățare în proporție geometrică; *gradul de organizare* etc.)



Mecanismul dublei codificări (adaptare după Lieury, 1996)

- *motivația subiectului* – ce sens are memorarea respectivului material, pentru cel care îl învață;

- *cunoașterea rezultatelor memorării* – pentru eficientizarea memorărilor ulterioare;

- *intenția de memorare și perioada propusă pentru a ține minte*. (Dacă unei grupe de subiecți i se spune că vor trebui să reproducă materialul memorat a doua zi, iar alții că abia peste zece zile, și ambele grupe trebuie să reproducă materialul după două săptămâni, cei din prima grupă nu își vor aminti mai nimic, pe când ceilalți îl vor putea reproduce în proporție de peste 50%);

- *înțelegerea materialului memorat* – prelucrarea sa în cadrul memoriei semantice, un material cu înțeles se memorează mult mai repede și se ține minte mult mai mult timp. (Când li se cere subiecților

să memoreze imagini extrem de variate aceștia vor reproduce mai puține figuri decât celor care li se cere doar să le clasifice cât mai logic, fără să li se ceară să le memoreze), un șir de cuvinte fără sens se uită în proporție de 40% în mai puțin de o oră, pe când un text coerent se uită în aceeași proporție abia într-o lună).

- *numărul de repetiții* (sunt necesare mai puține repetiții cu intervale relativ mai mari decât fără pauză sau la intervale mici);

- *fenomenul de interacțiune* între cunoștințe care, atunci când este *pozitivă* – ușurează memorarea (cunoașterea unei limbi străine favorizează învățarea alteia, abilitățile dintr-o disciplină sportivă ajută la dobândirea altora), se numește *transfer*, iar atunci când este *negativă* – stânjenește dobândirea de noi deprinderi și cunoștințe, se numește *interferență*. Aceasta poate fi *proactivă* (vechile deprinderi îngreunează dobândirea altora noi) sau *retroactivă* (noile cunoștințe inhibă reactualizarea unora mai vechi);

- *reactualizarea materialului este favorizată sau inhibată de starea afectivă*.

Felurile memoriei după deprinderea de memorare

În funcție de existența unei deprinderi de memorare în înțelegerea materialului distingem între *memoria mecanică*, forma pură a memoriei, fără aportul altor mecanisme ale gândirii și care reprezintă fixarea, păstrarea și reproducerea rigidă, în ordinea originală a elementelor memorate; și *memoria logică* care implică operații adiționale de organizare a materialului (analiză, sinteză, comparare, asociere semantică între elementele de memorat). Cum fixarea trainică nu se face prin juxtapunere (alăturarea informațiilor), ci prin integrare (realizarea de conexiuni semantice între cunoștințele de memorat și materialul preexistent) memoria logică se dovedește, datorită acestor operații, a fi mult mai eficientă decât cea mecanică. Studiile indică faptul că cea mai eficientă este *memorarea voluntară și logică* urmată apoi, în ordinea eficienței, de cea *involuntară și logică*, cea *voluntară și mecanică* și, la urmă, de cea *involuntară și mecanică*.

Caracteristicile memoriei

Memoria joacă un rol fundamental în cadrul sistemului personalității, fiind un proces fundamental prin care omul nu doar

cunoaște lumea și menține relații adaptative cu aceasta, dar prin operațiile sale fundamentale de întipărire, păstrare și reactualizare a experienței anterioare (memoria autobiografică) definește ceea ce individul este. Din această perspectivă, devin evidente cinci caracteristici fundamentale ale memoriei (Cury, 2005), și anume:

- *Înregistrarea în memorie este involuntară și continuă.* Fiecare gând, idee, reacție nervoasă, stare de anxietate, nesiguranță este înregistrat în memorie compunând firul identității noastre. De aceea, este extrem de important să avem grijă ce gândim, ce simțim, fiindcă personalitatea se schimbă potrivit memoriei noastre despre ea (potrivit *memoriei autobiografice*) și calității informațiilor și experiențelor înregistrate.

- *Calitatea memorării este determinată de emoție.* Memorăm conștient doar experiențele semnificativ încărcate afectiv, dar nu excesiv (cele legate de emoții negative sunt chiar blocate accesului conștient deoarece pot implica refulări [*memoria post-traumatică*]). Pierderile, laudele, ambițiile, frustrările, temerile sunt adezivul care conduce la fixarea experiențelor ce le însoțesc.

- *Memoria nu poate fi ștearsă.* Singurul lucru care se poate face este reorganizarea amintirilor negative, reeditarea și rescrierea memoriei prin noi experiențe care să înlocuiască rămășițele mnezice indezirabile.

- *Accesul la materialul memorat este influențat de emoții.* Memoria poate fi favorizată sau îngreunată de starea psihică pozitivă (acalmie) sau negativă (neliniște, teamă, stres) a persoanei.

- *Nu există amintiri pure.* Există doar reconstrucții mai mult sau mai puțin fidele ale experiențelor trecute.

Rezumat

În acest capitol sunt prezentate etapele memoriei (encodarea, stocarea și reactualizarea), formele memoriei după aferența dominantă (memorie vizuală, auditivă, motorie, mixtă), după factorul timp (memoria imediată, memoria de scurtă durată și memoria de lungă durată), după prezența sau absența intenției de memorare (memoria voluntară și memoria involuntară; și după existența sau absența prelucrării semantice (memoria logică și cea mecanică). De asemenea, sunt trecute în revistă caracteristicile memoriei, mecanismele de memorare și factorii care influențează procesul de memorare.

Cuvinte cheie

amintiri de tip flash, amnezie, cod (fonologic, semantic, vizual), engramă, imagini mentale, interferențe, memorie (de lucru, senzorială, de scurtă durată (MSD), de lungă durată (MLD), explicită, implicită, voluntară, involuntară, logică, mecanică, semantică, episodică, autobiografică), proces constructiv, repetiție, volumul memoriei.

Întrebări recapitulative

Care sunt mecanismele memoriei?

Care sunt principalele criterii de clasificare a tipurilor de memorie?

Care sunt felurile de memorie după aferența dominantă?

Care sunt caracteristicile tipurilor de memorie după timpul de stocare?

Care sunt caracteristicile memoriei voluntare?

Care sunt felurile de memorie după deprinderea de memorare?

Care sunt caracteristicile generale ale memoriei?

Capitolul VII Limbajul

Limba și limbajul

Limbajul este o realitate universală a ființelor dotate cu conștiință. Fiindcă nu ne putem imagina societăți lipsite de limbă, ni se pare că aceasta este o realitate, o achiziție de la sine înțeleasă. Deși oamenii se diferențiază foarte mult în ceea ce privește capacitatea de a citi, de a rezolva probleme de matematică sau compune lucrări literare, nimeni nu prezintă dificultăți majore în însușirea și operarea cu sisteme lingvistice extrem de complexe precum limbile, spre deosebire de sistemele inteligente artificiale, cărora le vine greu să interpreteze vorbirea și să înțeleagă mesajele comunicate.

Limbajul este o noțiune generală care se referă la „orice sistem sau ansamblu de semne, care permite exprimarea sau comunicarea; în sens strict, reprezintă o instituție universală și specifică umanității, care comportă caracteristici proprii”, pe când limba, în sens comun, reprezintă „un produs social particular al facultății limbajului, ansamblu de convenții necesare comunicării, schimbului de informații, adoptate în mod mai mult sau mai puțin convențional, de către vorbitorii unei societăți, pentru exercitarea acestei funcții prin vorbire” (Tran și Stănciugelu, 2003). Există și opinii opuse, care susțin că, cel puțin sub aspect instrumental-funcțional, limbajul ar fi o submulțime în cadrul mulțimii de bază care este limba (Golu, 2000). Limbile, ca și limbajele, pot fi naturale (apărute în cadrul procesului de dezvoltare a comunităților umane) sau artificiale (elaborate pentru a sluji unor scopuri specifice precum cele științifice.

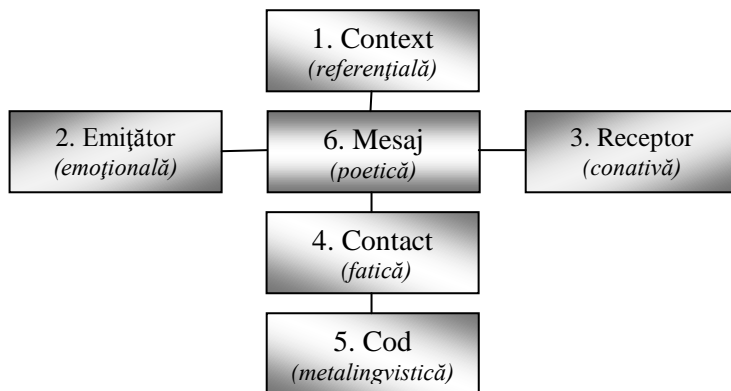
În ceea ce privește psihologia, aceasta este interesată de limbă ca *limbaj articulat natural*. Acesta din urmă presupune trei niveluri: al *sunetelor* folosite în vorbire, al *cuvintelor* și al unităților *propoziționale*. La primul nivel întâlnim *fonemele* (categorii distincte de sunete) specifice fiecărei limbi, care se pot combina potrivit anumitor reguli fonetice formând cuvintele. Acestea din urmă mai sunt numite și *morfeme* (unități lingvistice cu semnificație) și exprimă fie un conținut specific (delimitat morfologic), fie ajută la formarea unor propoziții corecte din punct de vedere gramatical, precum articolele și prepozițiile (morfeme gramaticale). Cazurile de leziuni cerebrale precum și

numeroase studii arată că maniera de procesare și însușire a celor două tipuri de morfeme este diferită.

Propozițiile sunt unități cu sens formate potrivit unor reguli sintactice care vizează locul și funcția pe care le au cuvintele în propoziție. Printre cele mai importante se numără relaționarea dintre subiect, explicit sau implicit, (agentul, cel despre care se vorbește) și predicat (acțiunea suferită sau efectuată de agent), acordarea subiectului cu predicatul; relaționarea, în cadrul propozițiilor dezvoltate, a atributelor cu subiectul și complementelor cu predicatul; regulile de transformare a propozițiilor pozitive în propoziții negative sau interogative și a diatezei active în diateză pasivă.

Funcțiile limbajului

Potrivit utilizărilor care i se pot da limbajul prezintă mai multe funcții. Potrivit modelului teoretic al actelor de comunicare verbale al lui Roman Jakobson există șase factori principali de care se leagă câte una din funcțiile sale.



Modelul teoretic al actelor de comunicare verbale după R. Jakobson

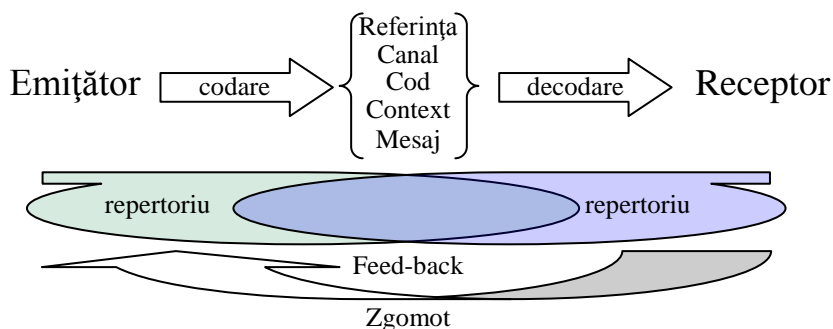
Pe scurt, cele șase funcții pot fi descrise astfel: (1) *funcția referențială* („denotativă” sau „cognitivă”, reprezentativă, informativă) este orientată către context (funcția dominantă a limbajului) «Apa fierbe la 100 de grade»); (2) *funcția emoțională* („expresivă”) este orientată către emițător exprimând atitudinea acestuia față de ceea ce spune (precum în interjecții «Ptiu!» sau «Oau!»); (3) *funcția conativă* (apelativă, imperativă sau directivă) este orientată către receptor

(vocativele, imperativele și apostrofele); (4) *funcția fatică* (relațională sau de contact) servește la stabilirea, prelungirea sau întreruperea comunicării [a atrage atenția sau pentru a confirma dacă mai există contactul] (precum în „Alo, mă auzi?”); (5) *funcția metalingvistică* (de glosare, sau metasemiotică deoarece se poate extinde și la alte acte semiotice precum imaginile) este folosită pentru a stabili acordul reciproc asupra codului (o definiție, de exemplu); (6) *funcția poetică* (estetică sau retorică) reprezintă „fixarea (*Einstellung*) pe mesajul ca atare, centrarea pe mesaj pentru el însuși.” (e.g. „Ștrumpf”) (Jakobson, 1960)

Pentru înțelegerea funcțiilor limbajului în cadrul personalității umane mai semnificativă este clasificarea făcută de psihologul francez André Ombredane, care enumeră pe lângă funcția primă de comunicare, funcțiile afectivă, ludică (cu forma sa cathartică), practică, de reprezentare și dialectică.

Funcția de comunicare a limbajului a fost de multe ori considerată unica sa dimensiune. Fiind modalitatea principală de comunicare a gândurilor, el este universal (orice societate are un limbaj pe care membrii săi îl învață de la naștere). Folosirea limbajului presupune două aspecte: producerea/transpunerea gândurilor în propoziții care sunt verbalizate și auzirea/înțelegerea sunetelor ce marchează unitățile lexicale (formarea cuvintelor) din îmbinarea cărora se formează unități propoziționale din care se extrage sensul. După cum arăta lingvistul Noam Chomsky, limbajul face legătura între gânduri și vorbire prin intermediul cuvintelor și propozițiilor. Comunicarea vizează patru elemente principale: *emițătorul*, *codul*, *mesajul* și *receptorul*, la care se adaugă *contextul* și *canalul* (iar unii autori mai menționează și *contactul*). Orice proces de comunicare implică existența a cel puțin *doi parteneri* (un emițător și un receptor) aflați într-o relație mediată și *existența unui canal* de transmitere a *mesajului*, care au capacitatea (competența) de a *emite* (codifica) și *recepta* (decodifica) semnale într-un anumit *cod*, în cadrul unui *mediu de comunicare* care este influențat de *barierele de comunicare* (care pot fi: de limbaj, de mediu, de concepție sau de poziția celor doi) care *generează un efect* și *presupune anumite reguli etice*. Este fundamentală existența unui obiect la care se referă mesajul (*referința*), a unui *context* în care mesajul devine inteligibil, a unui *feed-back* (răspuns) din partea receptorului.

Elemente de psihologie generală



Structura procesului de comunicare

Comunicarea poate fi *non-verbală* (când mesajul este sub formă figurativă sau motorie) sau *verbală*, când mesajele sunt transmise sub formă articulată. Limbajul non-verbal este cel ce utilizează alte forme de exprimare ale mesajului decât cuvintele precum gesturile sau mimica; în cadrul limbajului nonverbal se distinge forma sa vocală, limbajul paraverbal (tonalitate, inflexiune, ritm, pauze, ticuri, modalitate de accentuare a cuvintelor) extrem de importante pentru comunicarea atitudinilor, sentimentelor, intențiilor ce însoțesc mesajul verbal explicit. De reținut este faptul că, în cadrul comunicării cotidiene față-în-față, ponderea cea mai mare, peste 55%, o deține limbajul nonverbal (mai subtil, complex și mai puțin conștientizat decât cel verbal), urmat de cel paraverbal (38%) și verbal (7%).

Funcția afectivă, cea mai veche (exprimată, în special, prin limbajul non-verbal) se referă la integrarea limbajului în cadrul sferei emoționale, la exprimarea voluntară sau involuntară a atitudinilor și stărilor emoționale ale subiectului.

Funcția ludică vizează utilizarea limbajului ca formă de relaxare și satisfacție. Însăși achiziția limbajului de către copii se face în special ca joc, apoi avem cuvintele încrucișate, jocurile de cuvinte, sporovăiala, glumele etc. Aspectul cathartic se referă la faptul că, prin intermediul limbajului, tensiunile interioare impuse de reglementarea conduitei în societățile civilizate pot fi reduse (semnificația confesiunii religioase, a curei psihanalitice, a înjurăturii, bârfei etc.).

Funcția practică (reglatorie) indică faptul că limbajul este cea mai performantă unealtă descoperită de om. Prin intermediul limbajului acționăm asupra celorlalți (limbajul are un caracter persuasiv), ne coordonăm eforturile cu ale celorlalți și ne reglăm propriile acțiuni.

Funcția de reprezentare (simbolică) se referă la capacitatea limbajului de a indica și a face prezente obiecte și situații care nu sunt aici.

Funcția dialectică (sau discursivă) este cea care se formează mai târziu în cadrul dezvoltării individuale și vizează pe de o parte, utilizarea formală a limbajului prin combinarea și descompunerea ansamblurilor simbolice abstracte pentru însușirea și înțelegerea cunoașterii conceptuale abstracte (matematice, științifice etc.), iar pe de altă capacitatea de a discuta în contradictoriu în scopul elucidării semnificațiilor ideilor exprimate de interlocutori, a accepțiunilor pe care aceștia le au asupra cuvintelor, obiectelor și fenomenelor. Limbajul interior, gândirea abstractă, implică pre-existența unor controverse exterioare, reale care să dezvolte capacitatea de schimbare a perspectivei.

Deși anumite caracteristici ale limbajului au fost observate și la primatele care au învățat Ameslan (limbajul american al semnelor) precum *emiterea de enunțuri noi*, *transmiterea culturală* – trecerea limbajului de la o generație la alta, *substituirea* – capacitatea de a se referi la obiecte și situații ce nu sunt prezente, *subterfugiul* – capacitatea de a spune minciuni sau de a vorbi despre lucruri imposibile și *reflexivitatea* – capacitatea de a vorbi despre limbaj, studiile nu permit încă afirmarea unei identități între limbajul uman și cel animal, cel din urmă putând fi mai apropiat de producerea de răspunsuri prin condiționarea operantă, decât un veritabil limbaj (Hayes și Orrell, 1997). Animalele pot învăța să reacționeze la simbolurile create de om, dar nu și pot crea propriile simboluri, animalele au capacitatea de a produce și utiliza unelte, dar nu și a le da o folosire atât de largă și diferită calitativ precum oamenii, ale căror unelte „omenești” poartă ele însele adesea profunde înțelesuri simbolice.

Relația gândire – limbaj

În această problemă s-au confruntat mai multe poziții. Prima dintre ele, cea avansată de behavioriști, susține că *gândirea nu este altceva decât limbaj* (John Broadus Watson) și se bazează pe observația că, atunci când gândim, mișcăm imperceptibil corzile vocale ca și cum am vorbi (ipoteză falsificată experimental) și prezentă în formă modificată la Ludwig Wittgenstein – gândirea este pur lingvistică.

Ipoteza relativității lingvistice, emisă de antropologii Edward Sapir și Benjamin Whorf, postulează existența unei *corespondențe* între

categoriile gramaticale ale limbii și ceea ce persoana poate înțelege și modul în care se comportă. Limba influențează modul în care gândim și ne comportăm, dar fără ca cele două entități să coincidă.

Deși studiile au infirmat forma *tare* a acestei ipoteze (în care putem gândi și distinge doar acele fenomene pentru care avem concepte disponibile), forma ei slabă, i.e. capacitatea de observare, interpretare și înțelegere a lumii este influențată de bogăția lingvistică a limbii vorbite, pare a avea suport empiric.

O a treia poziție a fost cea promovată de psihologul Jean Piaget, potrivit căreia *limbajul este în fapt gândire*, limbajul (gândirea exterioară) fiind dezvoltat de copil din necesitatea utilizării și comunicării a ceea ce gândește. Cu alte cuvinte, el își dezvoltă limbajul fiindcă este un instrument extrem de util gândirii (văzută ca și capacitate de rezolvare de probleme). În contra poziției lui Piaget s-a situat psihologul rus Lev Semenovich Vâgotski care susține ipoteza *originii sociale a limbajului*, faptul că acesta se dezvoltă ca urmare a interacțiunilor sociale ale copilului. Deși acceptă posibilitatea limbajului ca instrument al gândirii, având rol în reglarea comportamentului și organizarea cognitivă, el susține preeminența celei de a doua modalități de utilizare a sa subsumată funcției sale sociale de comunicare.

Studiile au dovedit că deși utilizarea noțiunilor gândirii nu impune reprezentarea lor necesară, iar gândirea abstractă se poate desfășura și în absența imaginii, totuși prezența limbajului pare indispensabilă dezvoltării operațiilor gândirii semantice. În același timp, cuvântul joacă un rol extrem de important în geneza gândirii dezvoltate, ajutând la fixarea semnificațiilor, precum și la raționalizarea și socializarea acesteia.

Rezumat

În acest capitol este prezentat limbajul ca proces psihologic prin raportare la limbă, sunt descrise caracteristicile limbajului, funcțiile sale principale (de comunicare, afectivă, practică, de reprezentare și dialectică), precum și rolul său în cadrul procesului de comunicare. În final este prezentată dezbaterea asupra relației extrem de complicate dintre gândire și limbaj.

Cuvinte cheie

bariere de comunicare, categorizare, comunicare (verbală, non-verbală, para-verbală), concept, emițător, euristică, fonem, receptor, morfem (gramatical), prototip, funcție afectivă, f. cathartică, f. conativă, f. de comunicare, f. dialectică, f. emoțională, f. fatică, f. ludică, f. metalingvistică, f. poetică, f. practică, f. referențială, f. de reprezentare, limbaj artificial, limbaj natural, sens, sintaxă, subiect propozițional, unități propoziționale.

Întrebări recapitulative

Care sunt deosebirile dintre limbă și limbaj?

Care este structura limbajului articulat natural?

Care este modelul comunicării verbale?

Care sunt caracteristicile funcțiilor limbajului după Jakobson?

Care sunt caracteristicile funcțiilor limbajului după A. Ombredane?

Care sunt principalele poziții în privința relației dintre gândire și limbaj?

Capitolul VIII Gândirea

Psihologia modernă a depășit poziția limitată a înțelegerii empiriste a gândirii ca „proces de reflectare generalizată mediată a realității” sau „reprezentare internă a evenimentelor” (Charles Osgood). Aceasta deoarece și reprezentările/imaginile pot fi reflectări generalizate, iar în plus, gândirea nu este nicicum un proces pasiv, ci implică activarea întregului psihism, inclusiv a voinței. Putem defini gândirea ca *o succesiune de operații care duc la determinarea unor aspecte și relații esențiale ale realității și rezolvarea de probleme prin intermediul conceptelor, judecăților și al raționamentelor*. Contrar opiniei de sorginte empiristă comună, gândirea se produce în virtutea regulilor logice de utilizare a conceptelor și nu potrivit legilor asociației. Operațiile generale ale gândirii sunt: *comparația* – alăturarea mentală a obiectelor și fenomenelor în scopul determinării asemănărilor și deosebirilor dintre ele, *analiza* – separarea mentală a elementelor unui obiect sau ansamblu de obiecte și fenomene sau trăsături ale lor, *sinteza* – reunirea unor obiecte, fenomene sau însușiri ale lor, *abstractizarea* – izolarea mentală a unor aspecte, trăsături sau relații considerate esențiale pentru anumite obiecte și fenomene și *generalizarea* – procesul de extindere a unor trăsături sau relații valabile pentru anumite obiecte și fenomene particulare la clase mai largi.

Originile gândirii

Părintele psihanalizei, Sigmund Freud considera că procesul de dezvoltare a gândirii se originează în necesitatea găsirii de mijloace pentru satisfacerea nevoilor de bază. Robert Sternberg definea inteligența ca „activitatea mentală orientată către adaptarea intenționată, prin selecția și re-modelarea mediilor din realitatea înconjurătoare relevante pentru viața individului” (Sternberg, 1985, p. 45). Pentru John Dewey, gândirea se naște în momentul sesizării unei discrepanțe între așteptările și speranțele noastre despre ceea ce trebuie să se întâmple și ceea ce se întâmplă de fapt. Adaptarea ființelor vii la mediu este, în general, guvernată de instincte, reflexe și deprinderi cvasi-automate. *Teoria perturbării actului reflex* susține că atunci când reflexele adaptative anterioare nu mai sunt suficiente pentru succesul acțiunilor, atunci intervine gândirea. Celebrul psiholog elvețian Jean Piaget susținea o teză apropiată potrivit căreia gândirea este rezultatul

procesului de adaptare la mediul înconjurător. Complexele senzoriale și perceptive precum și comportamentele de atingere a scopurilor sunt internalizate sub formă de scheme mentale, care se dezvoltă și complexifică continuu prin *asimilare* (integrarea noilor conținuturi senzoriale în cadrul schemelor preexistente) sau *acomodare* (adaptarea, transformarea vechilor scheme pentru a putea integra informația nouă). Ceea ce se numește gândire, de cele mai multe ori, corespunde la ceea ce psihologii numesc *gândire direcționată* (dirijată): gândirea orientată către atingerea unor scopuri (i.e. rezolvarea de probleme).

Dezvoltarea gândirii la copil

După Jean Piaget, copiii nu vin preechipați pentru a gândi, ci își formează, prin interacțiunea cu mediul, anumite scheme de integrare a informațiilor. *Oamenii, spunea epistemologul Ferdinand Gonseth, înainte de a fi constructori de sisteme, sunt constructori de cetăți.* Plecând de la efectuarea acțiunilor reale, concrete, de manipulare a obiectelor, copilul ajunge să-și formeze, prin interiorizare, operațiile specifice gândirii. Prin acțiune, prin manipularea obiectelor copiii își formează treptat scheme din ce în ce mai complexe de asimilare a informațiilor, moduri de raționare, concepte și categorii de clasificare și ordonare, mai întâi a materialului senzorial și ulterior a celui abstract. În contact cu un obiect, fenomen sau proces nou copilul încearcă mai întâi să îl *asimileze* în termenii unei scheme preexistente. Dacă încercarea eșuează, atunci el va începe să *acomodeze* schema astfel încât să poată integra coerent noul material. Piaget considera că pot fi delimitate, în cadrul dezvoltării inteligenței la copil, patru stadii distincte care, deși nu sunt parcurse în același timp, fiecare le parcurge cu necesitate. Aceste stadii sunt: *senzorio-motor, preoperațional, al operațiilor concrete și cel al operațiilor formale.*

Stadiul senzoriomotor (de la naștere la 2 ani). În această perioadă sistemul cognitiv al copilului este limitat la reflexele motorii, plecând de la care, prin interacțiunile fizice și experiențele de manipulare a obiectelor, el ajunge să-și formeze treptat o imagine despre sine ca deosebit de lumea exterioară. Copilul descoperă relațiile dintre sine și mediul înconjurător. Cea mai importantă achiziție o constituie *principiul permanenței*: faptul că obiectele continuă să existe chiar dacă nu le mai percepem (copilul de 8 luni va înceta să mai caute jucăria care a fost ascunsă, pe când la 10 luni o va căuta chiar dacă a fost ascunsă după o

pânză, deși căutarea este extrem de stereotipă, el o va căuta în locul în care a găsit-o de cele mai multe ori și nu în ultimul loc în care a fost văzută/ascunsă). Ei imită mișcări și sunete și încep să-și dezvolte abilitățile de a comunica.

Stadiul preoperațional (de la 2 la 6-7 ani). Începând cu vârsta de doi ani copiii încep să folosească imageria mentală și limbajul, să înțeleagă că un cuvânt sau obiect poate reprezenta un alt obiect sau grup de obiecte, adică încep să folosească simbolurile sau să clasifice obiectele după o singură trăsătură. Stadiul este preoperațional, deoarece copilul nu are capacitatea de a înțelege regulile sau operațiile (rutină de separare, transformare și combinare mentală logică a informațiilor). El nu și-a însușit conceptele de conservare (cantitatea de substanță rămâne aceeași chiar dacă aceasta își schimbă forma), reversibilitate etc., este extrem de egocentrist, neputând să imagineze poziții alternative, fapt care determină o rigiditate extrem de puternică a gândirii preoperaționale.

Stadiul operațiilor concrete (de la 7 la 11-12 ani). Folosirea termenilor abstracti se face numai în legătură cu obiectele concrete. Copilul poate gândi logic despre obiecte și fenomene, începe să-și dea seama de punctul de vedere al altei persoane. Poate *clasifica* obiectele după mai multe trăsături sau să le *ordoneze* după o dimensiune, înțelege *reversibilitatea* și 7 tipuri de *conservări*: conservarea numărului (6 ani), a lichidului, a lungimii, a masei (7 ani), greutateii (9 ani), ariei și volumului.

Stadiul	Vârsta (ani)	Caracteristici
<i>Senzorio-motor</i>	< 2	Non-verbal, pre-simbolic, bazat pe acțiuni reflexe, joc, imitație
<i>Preoperațional</i>	2 până la 6-7	Dezvoltarea limbajului, egocentrism, clasificare după o singură dimensiune, ireversibilitatea operațiilor, raționamente perceptiv
<i>Operațiilor concrete</i>	6-7 până la 11-12	Gândire logică legată de obiecte concrete, reversibilitate, ordonare, clasificare, conservare
<i>Operațiilor formale</i>	După 11-12	Raționează ipotetic, raționament teoretic, combinatoriu, proporțional, probabilistic și corelațional

Stadiile dezvoltării cognitive după Jean Piaget

Stadiul operațiilor formale (de la 11, 12 ani). În acest stadiu copilul este în stare să gândească în termeni pur simbolici, să raționeze abstract și să înțeleagă forma și structura problemelor matematice etc. Formulează ipoteze și le poate testa sistematic, poate raționa ipotetic sau împotriva faptelor, devine preocupat de viitor și interesat în probleme ideologice.

Psihologul elvețian considera că cele patru stadii: sunt *universale*, adică nu depind de cultură; reprezintă *întreguri organizate logic*; deși ele pot varia ca durată individuală succesiunea lor rămâne aceeași și are *o natură ierarhică*, i.e. fiecare stadiu superior conține elemente din stadiul anterior, dar este mai diferențiat și integrat; nu reprezintă simple diferențe cantitative între ele, ci *diferențe* în modul de gândire, sunt *calitative*, sunt *generalizabile*, adică operațiile logice și de reprezentare se pot extinde la toate tipurile de conținuturi de cunoaștere.

Limitări ale teoriei epistemologiei genetice

Teoria epistemologiei genetice propusă de Piaget, care a suscitat și încă mai suscită vii discuții, trebuie privită totuși cu unele rezerve. În primul rând, în multe sarcini în care această teorie presupune inexistența unor anumite abilități cognitive, poate fi vorba de simpla lipsă a unor cunoștințe concrete în acel domeniu sau al nematurizării altor capacități precum memoria sau atenția, ambele având nevoie de exercițiu și timp pentru a se forma, la fel cum stadiul operațiilor concrete poate fi puternic influențat de mediul social și școală. De asemenea, dezvoltarea aptitudinilor cognitive poate fi continuă sau diversele stadii pot fi identificate doar în arii mai restrânse ale competențelor cognitive precum aptitudinile lingvistice, înțelegerea matematică, raționamentul social, arii de competență care implică ritmuri și niveluri de dezvoltare individuale diferite. De asemenea, teoria piagetiană nu ia suficient în considerare influențele socio-culturale. Cultura este cea care determină existența, frecvența, modul de raportare la realitate și la ceilalți și tot ea atribuie roluri specifice copilului în cadrul diverselor tipuri de activități specifice (Cole și Cole, 2001). Aceasta pentru a nu mai vorbi de influențele culturale asupra limbajului care este o componentă fundamentală a dezvoltării cognitive. Astfel, egocentrismul identificat de Piaget poate fi doar o componentă a dezvoltării cognitive, funcția expresivă a limbajului, o etapă în care copiii au nevoie să vorbească cu ei înșiși pentru a se putea orienta și conduce, ei nefiind în stare să o facă

încă prin intermediul discursului operațional (internalizat), cum o arată perspectiva cercetătorului rus Lev Vâgotski.

Tipuri de inteligență

Louis L. Thurstone (1938) consideră inteligența ca fiind un produs a șapte factori sau abilități mentale primare: fluența verbală, înțelegerea verbală, raționamentul (*reasoning*), rapiditatea perceptivă, calculul numeric, memoria asociativă și vederea spațială. Robert Sternberg va propune trei factori primari generali care ar compune inteligența, *Teoria triadică a Inteligenței*, „inteligențele” sugerate de către Gardner considerându-le mai degrabă talente individuale: *inteligența analitică* – abilitățile rezolvării de probleme, *inteligența creativă* – abilitatea de a se descurca în situații noi folosind experiența anterioară și competențele posedate și *inteligența practică* – abilitatea de adaptare la schimbările din mediu (Sternberg, 1985).

În anii '90, Howard Gardner (2006) va susține că de fapt nu există un singur tip de inteligență, ci nu mai puțin de 8 tipuri distincte de inteligențe specifice, fiecare individ având niveluri variate ale diferitelor inteligențe și, prin urmare, fiecare persoană va avea un „profil cognitiv” unic imposibil de măsurat prin testele de IQ standard, *Teoria inteligențelor multiple*. Cele opt tipuri de inteligență originale sunt:

Inteligența corporală sau kinestezică – care permite controlul și interpretarea mișcărilor corpului, manevrarea obiectelor și realizarea coordonării, a armoniei, dintre trup și suflet. Este specific atleților, actorilor, doctorilor și soldaților. (Nu doar măiestria gimnastului, ci și mișcările de finețe ale chirurgului care realizează o operație pe creier sau ale pilotului care manevrează cu finețe aparatura de bord necesită un nivel ridicat al inteligenței corporale.)

Inteligența naturalistă – este ușor de sesizat la cei care învață și se descurcă cel mai bine în contactul direct cu natura. Persoanelor la care acest tip de inteligență este ridicat le plac activitățile de genul proiectelor din științele naturii, e.g. observarea păsărilor, îngrijirea animalelor sau a plantelor, colecționarea de roci sau construirea de insectare. De regulă acest tip de inteligență caracterizează cercetătorii naturii, dar și fermierii.

Inteligența logică sau matematică este cea care se referă la capacitatea de a folosi raționamente inductive și deductive și capacitatea de a utiliza gândirea logică în varii domenii de la științele naturii la

studiile sociale și literatură, de a rezolva probleme abstracte, de a construi și surprinde relații complexe între concepte, idei și lucruri sau fenomene. Dat fiind nivelul ridicat de complexitate și raționamentele abstracte implicate (e.g. de a clasifica, a anticipa, a ierarhiza și ordona după priorități, de a formula ipoteze științifice și a surprinde relațiile cauzale), aria de aplicabilitate a inteligenței logice este extrem de largă, cuprinzând multe domenii ale cunoașterii. Ea este caracteristică cercetătorilor și inginerilor.

Inteligența verbală sau lingvistică vizează abilitatea de a utiliza eficient cuvintele, atât în discursul vorbit, precum în cazul oratorilor, povestitorilor, politicienilor sau moderatorilor TV), cât și în discursul scris, precum jurnaliștii, dramaturgii, poeții sau scriitorii. Avocații, jurnaliștii și politicienii sunt dintre cei care necesită un nivel din cel mai ridicat al inteligenței lingvistice.

Inteligența vizuală sau spațială, a „imaginilor și tablourilor”, vizează capacitatea de a recepta și percepe vizual fidel lumea înconjurătoare și de a reproduce propriile experiențe vizuale. În cazul inteligenței spațiale percepțiile vizuale sunt combinate cu celelalte cunoștințe avute, cu experiența și cu trăirile emoționale, ducând la crearea sau îmbunătățirea obiectelor exterioare cu o nouă viziune rezultată din transferul și exprimarea acestor imagini mentale. Este caracteristică artiștilor (pictori, sculptori, graficieni), dar și inginerilor, proiectanților, arhitecților, grădinarilor sau cartografilor.

Inteligența muzicală sau ritmică relevă nivelul de sensibilitate la stimulii sonori și capacitatea indivizilor de a reacționa emoțional la aceștia. Ea se dezvoltă prin audii și experiență, muzicală în special, ducând la constituirea a ceea ce, în limbajul comun, se numește gust rafinat. Acest tip de inteligență este caracteristică cântăreților, compozitorilor, criticilor muzicali și DJ-ilor, dar și oratorilor care se disting prin capacitatea de a percepe, a discrimina, transforma și/sau exprima forme muzicale/sonore.

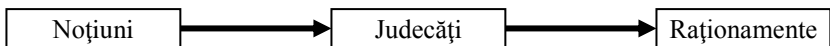
Inteligența interpersonală este caracteristică persoanelor care au capacitatea de a sesiza și de a evalua rapid stările, intențiile, motivațiile și sentimentele celorlalți, fiind extrem de sensibile la aspectele comunicării paraverbale, prin descifrarea expresiei faciale, a inflexiunilor vocii și a gesturilor. Aceasta le dezvoltă o abilitate superioară de a distinge între diferitele tipuri de relații interpersonale și de a reacționa eficient și potrivit în funcție de situațiile identificate.

Acest tip de inteligență este extrem de utilă vânzătorilor, managerilor și profesorilor și cuprinde abilități de comunicare verbală, nonverbală și paraverbală, capacitatea de management al conflictelor, deprinderi de colaborare și de lucru consensual în grup precum și capacitatea de a-i motiva pe ceilalți, aceste persoane fiind, de obicei, încrezătoare în ele însele și în ceilalți, respectă și sunt respectate și au abilități de lider.

Inteligența intrapersonală presupune capacitatea de a ajunge la o reprezentare reală de sine în lume, de a fi conștient de calitățile și slăbiciunile sale. Persoanele cu un nivel ridicat al inteligenței intrapersonale au conștiința stărilor interioare, a propriilor intenții, motivații, își cunosc extrem de bine temperamentul și dorințele, dar și posibilitățile și limitele. Sunt apte de un grad ridicat de autodisciplină, autoînțelegere și autoevaluare, petrecându-și în general timpul reflectând, meditănd și evaluând lumea și pe sine. Ea este caracteristică psihologilor, scriitorilor, filosofilor și teologilor pentru care nevoia ridicată de introspecție transformă inteligența în ceva extrem de intim.

Elementele gândirii

Chiar dacă gândirea poate fi considerată un „limbaj al minții”, studiile au demonstrat existența a cel puțin două modalități funcționale ale gândirii la adulți: *gândirea propozițională* sau *categorială* (semantică) – referitoare la propozițiile (gândurile, ideile) pe care le „auzim” în mintea noastră și *gândirea imagistică* a reprezentărilor/imaginilor pe care le „vedem” în mintea noastră. După cum am mai precizat, deși utilizarea noțiunilor gândirii nu presupune cu necesitate reprezentarea acestora, iar gândirea abstractă se desfășoară și în absența imaginii, prezența limbajului este indispensabilă. Dacă în cadrul limbajului elementele sale de structurare corespund nivelelor fonetic, morfologic și sintactic, în cadrul gândirii întâlnim o ierarhie a nivelurilor de prelucrare a informației după *concepte*, *judecăți* și *raționamente*.



Conceptele sau (noțiunile) reprezintă clase de obiecte și fenomene sau seturi de proprietăți asociate acestora. Operația principală prin care se formează conceptele este cea de *categorizare*. Obiectele și fenomenele din lumea înconjurătoare sunt extrem de complexe cuprinzând numeroase trăsături particulare. Categorizarea are rolul de a

grupa diversele obiecte și fenomene potrivit unei trăsături, scop sau relații esențiale. Categorizarea unui obiect înseamnă atribuirea unui concept care să-l reprezinte, concept care reține doar trăsăturile definitorii pentru apartenența la acea clasă de obiecte, e.g. „metal = element chimic cu *luciu specific*, caracterizat prin *conductibilitate* termică și electrică, *opacitate*, *ductibilitate* și *maleabilitate*.” (NODEX)

Tipurile de noțiuni

După **sfera de cuprindere** noțiunile pot fi: *vide* (sfera lor nu conține niciun element: „cerc pătrat”) sau *nevide* (cazul contrar); *individuale* (reprezintă un singur obiect: „București”) sau *generale* (reprezintă o clasă de obiecte: „capitală”); *colective* (se referă la o colecție de obiecte individual colective: „armata română”, sau general colective: „armată”) sau *divizive* (formate prin selectarea obiectelor care o formează unul câte unul, pe baza proprietăților lor individuale: „studenții din anul I de la specializarea Psihologie”); noțiuni *precise* (putem stabili cu ușurință dacă un anume obiect aparține clasei sale sau nu: „mamă”) sau *vagi* (neprecise). În cazul acestora din urmă nu există suficiente proprietăți definitorii: „fruct”. De aceea, de multe ori, pentru că nu le putem categoriza pe baza regulilor ne bazăm pe similitudine și confundăm astfel tulpina plantei, când este în formă de tubercul, cu fructul.

După **conținutul** lor, noțiunile pot fi: *absolute* (proprietățile obiectelor sunt independente de relațiile dintre ele: „carte”, „mașină”) sau *relative* (redau relații între obiecte: „frate”, „conducător”); *independente* (noțiunile nu se implică reciproc: „triunghi”) sau *dependente* (corelative, una o antrenează pe cealaltă: „absolut” - „relativ”, „cauză” - „efect”); pozitive (indică prezența unei proprietăți: „verde”) sau negative (indică absența ei: „orb”, „nesimetric”); *concrete* (reprezentabile printr-o imagine, dar fără a se reduce la aceasta: „măr”, „copil”) sau *abstracte* (nereprezentabile, nu putem să ne reprezentăm „numărul”, „libertatea”, „fericirea”. Deși conceptele reprezintă clase generale de obiecte, în exersarea particulară a gândirii fiecărui individ, ele sunt reprezentate de *prototipuri* – proprietățile care reprezintă cele mai bune exemple – clasa de obiecte la care se referă conceptul respectiv (de exemplu mărul este un prototip pentru fructe, prototipul de mamă este o femeie tânără, care iubește copiii etc.) Atributele prototipului, deși reprezentative, nu sunt valabile pentru toate obiectele clasei pe care o reprezintă, de aceea în judecățile logice se face apel la

nucleul prototipului, adică acele proprietăți esențiale pentru apartenența la clasa respectivă (pentru fruct – un produs care apare și se dezvoltă din pistilul unei flori fecundate și care conține semințele, pentru mamă – femeie care are copii etc.)

Raporturile între noțiuni.

Conceptele sunt structuri de relații între obiecte, fenomene și trăsături ale acestora, prin care se stabilesc echivalențe și relații pe baza trăsăturilor lor esențiale. Aceste raporturi între noțiuni pot fi: de *concordanță* (de identitate, ordonare sau încrucișare) sau de *opозиție* (contrarietate, contradicție). Avantajul utilizării conceptelor constă în posibilitatea de a formula judecăți valabile pentru o clasă întreagă de obiecte și fenomene și de a face predicții despre procese și evenimente care nu sunt direct perceptibile.

Judecățile (propozițiile categorice) reprezintă afirmarea sau negarea unei relații logice (a unui raport) între două sau mai multe concepte. Ele pot fi: *universale* (Toți oamenii gândesc/Niciun om nu gândește), *particulare* (Unii oameni sunt bogați/Unii oameni nu sunt bogați) sau *singulare* (Un singur om a pășit primul pe lună). Din punct de vedere psihologic, judecățile implică generalizare, abstractizare, analiză și sinteză. Convingerea este definitorie pentru calificarea unei propoziții ca fiind o judecată, deci un act de gândire. Judecățile sunt acte voluntare (de informare sau influențare a unei persoane) și sunt puternic determinate de stereotipurile de gândire, credințele grupului de apartenență, gradul de educație și informare a individului și de afectivitate.

Raționamentele. În cadrul gândirii, judecățile sunt organizate în formă de raționamente: succesiuni de propoziții sub formă de inferențe în care o aserțiune corespunde unei concluzii bazate pe aserțiunile anterioare. Raționamentele sunt de două tipuri: *deductive* – atunci când concluzia rezultă cu necesitate din premise (silogismul) sau *inductive* – caz în care concluzia rezultă cu probabilitate din premise. În cazul raționamentelor deductive, spre deosebire de regulile logice care vizează doar partea formală (logică) a relației dintre judecăți, modul în care evaluăm argumentele se bazează și pe conținutul judecăților. În cadrul soluționării problemelor de deducție folosim de multe ori și reguli mai puțin abstracte, dar mai relevante pentru problemele de zi cu zi, imaginând reprezentări concrete ale situației (modele mentale), utilizând generalizări prin inducție sau folosind metode euristice (raționamente

prescurtate – „scurtături mentale”, bazate de obicei pe similitudine) care duc direct la rezultat, dar nu oferă întotdeauna și necesitatea corectitudinii, ci doar un grad relativ de probabilitate. De cele mai multe ori estimăm probabilitatea rezultatului unei situații pe puterea conexiunilor cauzale dintre evenimente.

De exemplu, dintre frazele:

1. *În 2008 vor fi inundații masive în România și peste 1000 de persoane se vor îneca, și*

2. *În 2008 va avea loc un cutremur puternic în România care va duce la inundații masive și peste 1000 de persoane se vor îneca,*

oamenii vor avea tendința de a evalua incorect propoziția 2 ca fiind mai probabilă datorită faptului că ea *exprimă o legătură cauzală puternică* (cutremur - inundație) (după Smith *et al.*).

Rezultatul final sau parțial al procesului de gândire îl reprezintă *înțelegerea*. Prin înțelegere noi integrăm informațiile noi, necunoscute, în ansamblul noțiunilor și judecăților, a experienței noastre. Înțelegerea poate fi *nemijlocită*, bazată pe experimentarea repetată a anumitor deprinderi, situații și evenimente sau *mijlocită*, rezultatul unui efort conștient și intens de integrare a noilor experiențe. Înțelegerea este necesară pentru fixarea durabilă a informațiilor și cunoștințelor în cadrul memoriei (semantice) de lungă durată. Aceasta se realizează, de obicei, atunci când informațiile sunt relaționate prin legături puternice (necesare), precum cele de cauzalitate în cadrul rețelei de cunoștințe semantice, fapt de natură să ușureze integrarea informațiilor ulterioare și rezolvarea creativă de probleme.

Rezolvarea de probleme

Întărind cele afirmate anterior, pentru mulți oameni rezolvarea de probleme reprezintă gândirea însăși. La modul cel mai general, o situație devine problemă atunci când nu avem la îndemână mijloacele pentru atingerea unui obiectiv. În acest caz, situația devine contextul pe care trebuie să îl analizăm pentru a găsi pașii, operațiile, acțiunile și instrumentele necesare atingerii scopului. Obiectivul însuși este de multe ori împărțit în sub-obiective care pot fi realizate pentru că avem metode și mijloace de a le realiza. Pentru rezolvarea unei probleme extrem de important este tipul ei. Problemele pot fi de natură *situațional-intuitivă* (o situație concretă de rezolvat) sau *simbolic-abstractă* (ceea ce se înțelege, în general, prin probleme). Este extrem

de important modul în care este reprezentată mintal problema (o problemă bine pusă este pe jumătate rezolvată). De asemenea, există mai multe strategii de rezolvare a unei situații problemă (Anderson, 1990):

- Una din ele constă în *reducerea diferenței* dintre starea generată de problemă și starea obiectiv propusă, cea în care problema are soluție. De exemplu, în cazul problemei de găsim a combinației unui cifru, încercăm să determinăm care este prima cifră, apoi cea de a doua ș.a.m.d.

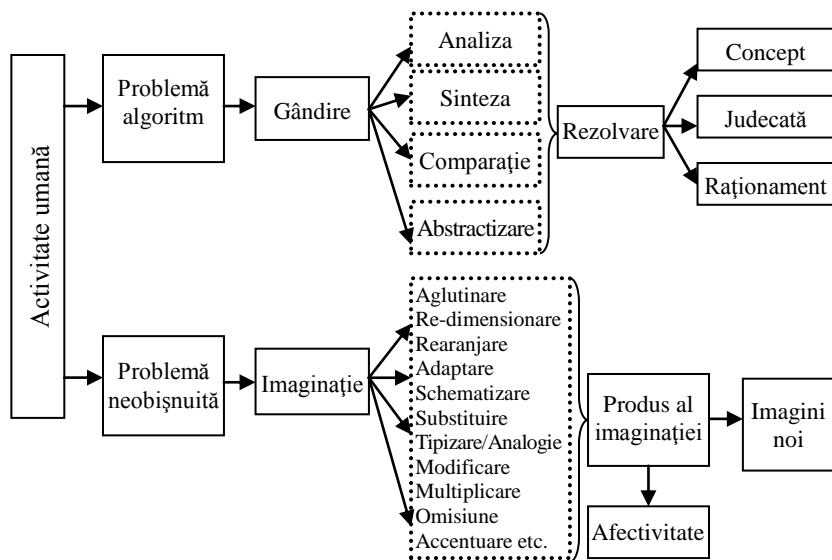
- Prin metoda *încercare-eroare*, noi căpătăm informații noi care în final, prin eliminare ne aduc în posesia informațiilor necesare rezolvării problemei (starea obiectiv). O altă strategie similară este analiza *mijloace-scop*. În această strategie comparăm starea noastră prezentă (mijloacele avute la îndemână) cu starea obiectiv pentru a descoperi diferențele cele mai importante în scopul eliminării lor. Eliminarea acestor diferențe devine sub-obiectivul de atins, pas necesar în vederea rezolvării problemei.

- O a treia strategie constă în *refacerea drumului invers* de la starea obiectiv la starea situație. Se presupune că problema este rezolvată (ne aflăm în starea obiectiv) și refacem mintal pașii necesari ajungerii în starea problemă.

În procesul rezolvării de probleme există trei surse din care poate fi preluată *informația*. Prima o constituie chiar informațiile care formează însăși *problema* (de multe ori soluția unei probleme se află chiar în modul în care re-formulăm (reprezentăm)). Cea de a doua sursă o constituie *ambianța* sau *contextul* în care este pusă problema (de aici extragem, de obicei, informațiile cu privire la căile, mijloacele disponibile de rezolvare a problemei). Iar cea de a treia o reprezintă informația deja existentă în *experiența anterioară* (memoria) subiectului.

Evident că în rezolvarea de probleme intervin și factori extra-cognitivi, ca și în cazul imaginației, care pot favoriza sau îngreuna găsirea soluției. Pe lângă *factorii obiectivi* (criza de timp, gradul de noutate sau complexitate a problemei, mediul fizic și social de lucru), *factorii subiectivi*, precum nivelul tensiunii emoționale, sub sau supra-motivația, oboseala, lipsa perseverenței pot interfera negativ cu procesul rezolvării de probleme.

Elemente de psihologie generală



Imaginația și gândirea

Bineînțeles că funcția gândirii nu se rezumă la rezolvarea de probleme. Mai precis spus, restrângerea tuturor situațiilor stimul din mediul ambiant la probleme de rezolvat nu poate da seama de varietatea și bogăția modurilor de operare a procesului gândirii. Pe lângă funcția rezolvării de probleme, procesul gândirii mai are, de multe ori, rolul de *adoptare a deciziilor* (deoarece de multe ori trebuie să optăm între o metodă sau alta de atingere a obiectivelor, caz în care intervin factori greu raționalizabili care influențează decizia) sau cel de *teoretizare* (exprimată în necesitatea de a dezvălui și infera relații și semnificații generale existente la nivelul situațiilor empirice). Teoretizarea trebuie considerată o funcție esențială și necesară a gândirii, în lipsa ei putându-se vorbi doar de un intelect situațional și nicidecum de gândire. Datorită acestei funcții, conduita umană nu este doar inteligentă, ci și rațională și reflexivă (Golu, 2000, pp. 434-435).

Rezumat

În acest capitol sunt prezentate principalele teorii asupra originii gândirii și este descrisă teoria epistemologiei genetice asupra dezvoltării gândirii la copil odată cu limitările și criticile care i s-au adus; sunt descrise două dintre teoriile principale asupra inteligențelor

Gândirea

multiple și este prezentat procesul de gândire văzut ca o succesiune de operații care duc la determinarea unor aspecte și relații esențiale ale realității prin intermediul conceptelor, judecăților și al raționamentelor, elementele de bază ale procesului de gândire (geneza și rolul lor): tipurile de concepte, judecățile și raționamentele. Se prezintă, de asemenea, tipurile de inferențe cu care se operează în viața de zi cu zi și mecanismele gândirii văzute ca și capacitate de rezolvare de probleme.

Cuvinte cheie

acomodare, asimilare, concept, dezvoltare cognitivă, gândire imagistică, gândire propozițională sau categorială, inferență, inteligență (analitică, creativă, corporală sau kinestezică, interpersonală, intrapersonală, logică sau matematică, muzicală sau ritmică, naturalistă, practică, verbală sau lingvistică, vizuală sau spațială,), judecată, operație, principiul conservării, p. permanenței, p. reversibilității, raționament (inductiv, deductiv, euristic), schemă, stadiul operațiilor concrete, s. operațiilor formale, s. preoperațional, s. senzorio-motoriu, teoria inteligențelor multiple, teoria triadică a Inteligenței.

Întrebări recapitulative

- Cum se definește gândirea?
- Care sunt principalele teorii asupra originii gândirii?
- Care sunt stadiile de dezvoltare a gândirii la copii?
- Care sunt limitele teoriei epistemologiei genetice?
- Care sunt tipurile de inteligență potrivit teoriei triadice? Dar după teoria inteligențelor multiple?
- Care sunt caracteristicile elementelor gândirii?
- Care sunt principalele strategii în rezolvarea de probleme?

Capitolul IX Afectivitatea

Afectivitatea reprezintă suportul energetic necesar desfășurării proceselor cognitive. Prin intermediul afectivității, în cazul situațiilor inedite are loc reactivarea, restructurarea și redistribuirea resurselor energetice ale organismului, creșterea tensiunii (pentru centrarea pe sarcină și soluționarea ei) sau detensionarea. Omul nu se raportează mecanic, detașat sau indiferent la realitate, ci obiectele, fenomenele și evenimentele rezonază prin valoarea și semnificația care li se atribuie, prin relația care se stabilește între ele și individ datorită experienței de viață a acestuia. Procesele psihice care reflectă aceste relații între individ și lumea reală sub formă de trăiri sau atitudini se numesc *procese afective*. Datorită totalității și integralității aparatului psihic acestea intră în componența tuturor proceselor psihice. Ele constituie componenta de bază, infra-structura energetică fundamentală a activității psihice.

Formele stărilor afective

Potrivit complexității lor, putem distinge cinci tipuri de stări afective: *emoțiile primare* (stările organice și afectele), *emoțiile propriu-zise*, *sentimentele*, *pasiunile* și *dispozițiile* (integrate globale).

Dispozițiile organice însoțesc stări fiziologice specifice cum ar fi: sănătatea, boala, oboseala, stimularea sexuală etc. Ele sunt semnale ale stării interne a corpului și, în același timp, generatoare de comportamente compensatorii. De exemplu, bolile cardio-vasculare induc stări de anxietate, TBC-ul induce euforie și excitabilitate, bolile gastrointestinale stări ipohondrice etc. Tot în cadrul emoțiilor primare se includ și așa-numitele *stări afective elementare*, precum durerea și plăcerea senzorială, agreabilul și dezagreabilul care sunt reacții afective globale de slabă intensitate produse de percepții.

Afectele sunt determinate de descărcări energetice puternice și de scurtă durată, de natură instinctuală, cel mai adesea inconștiente, care conduc persoana la manifestarea unor comportamente excesive extrem de dăunătoare vieții în societate. În anumite situații „excepționale” putem cădea sub imperiul unor pulsioni agresive, distructive, rod al înzestrării noastre genetice.

Emoțiile propriu-zise sunt stări afective de scurtă durată, situaționale. Emoțiile sunt episoade complexe care implică o mare varietate de componente și determină disponibilitatea către acțiune. Ele apar în relație cu un eveniment, obiect, situație reală sau imaginară și variază mult în intensitate de la emoție vagă abia perceptibilă conștient și până la emoțiile șoc (frica, furia, disperarea și bucuria explozivă). Sunt însoțite de modificări organice (fiziologice), cognitive, atitudinale etc., precum și ale expresivității externe (fizionomice, mimice, posturale și gestuale, vocale etc.)

Tipuri de emoții

Studiile au identificat mai multe tipuri de evaluări cognitive, teme fundamentale și emoții asociate lor care pot fi regăsite în orice cultură.

Emoție	Temele relaționale nucleare
Furie	O ofensă umilitoare împotriva mea și a familiei mele
Anxietate	O amenințare existențială incertă
Spaimă	Un pericol fizic imediat, concret și copleșitor
Vinovăție	Încălcarea unei cerințe morale
Rușine	Nerespectarea unui ideal al eului
Tristețe	Trăirea unei pierderi irevocabile
Invidie	Dorința de a avea un lucru al altei persoane
Gelozie	Resentimente față de o altă persoană pentru pierderea sau amenințarea pierderii afecțiunii unei persoane
Dezgust	Asimilarea sau apropierea prea mare de un obiect sau o idee „indigestă” (metaforic vorbind)
Fericire	Apropierea de realizarea unui obiectiv
Mândrie	Amplificarea identității personale prin recunoașterea meritului sau valorii unei realizări sau al unui obiect, personal sau aparținând grupului cu care ne identificăm
Ușurare	O stare dureroasă care contravine obiectivelor persoanei s-a schimbat în bine sau a dispărut
Speranță	Teama de ce este mai rău și dorința de mai bine
Iubire	Dorința sau împărtășirea afecțiunii, de obicei, dar nu neapărat împărtășită
Compasiune	A fi mișcat de suferința altuia și a dori să ajuți

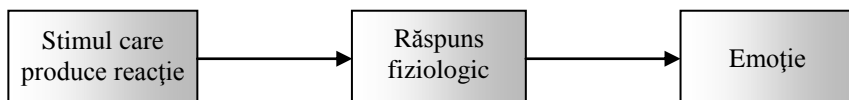
Emoțiile și cauzele lor cognitive. 15 emoții și pattern-uri de evaluare (Lazarus, 1991)

Caracteristicile emoțiilor

Orice stare afectivă implică o *apreciere* pozitivă sau negativă; sunt funcție de *concordanța* sau *neconcordanța situației* cu *starea* (dispoziția) de moment a individului; sunt *subiective*, depinzând de nevoile noastre prezente; sunt *totale*, fiind rezultanta tuturor tendințelor noastre actuale, nu sunt determinate doar de un stimul izolat, deoarece apar numai pe fundalul acțiunilor amânate; implică existența unui grad al tensiunii psihice și au *rol reglator* al comportamentului.

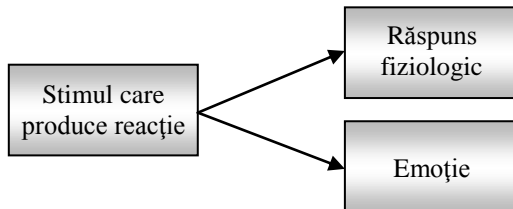
Primele teorii ale mecanismului emoțiilor

Primele teorii prezentau o viziune extrem de schematică, intuitivă asupra procesului de declanșare a emoțiilor (v. Hayes și Orrell, 1997). Potrivit *teoriei James-Lange*, de exemplu, emoția rezultă din percepția stării fiziologice a organismului determinată (instinctiv) de anumite evenimente. („Nu ne plângem pentru că suferim; suferim pentru că ne plângem”, spunea celebrul filosof și psiholog Williams James). Cu alte cuvinte, emoția este generată de interpretarea pe care creierul nostru o dă modificărilor fiziologice din organism. (Ne împiedicăm pe scări; acționăm reflex să prindem balustrada, realizăm că inima bate mai repede; trăim un moment de spaimă).



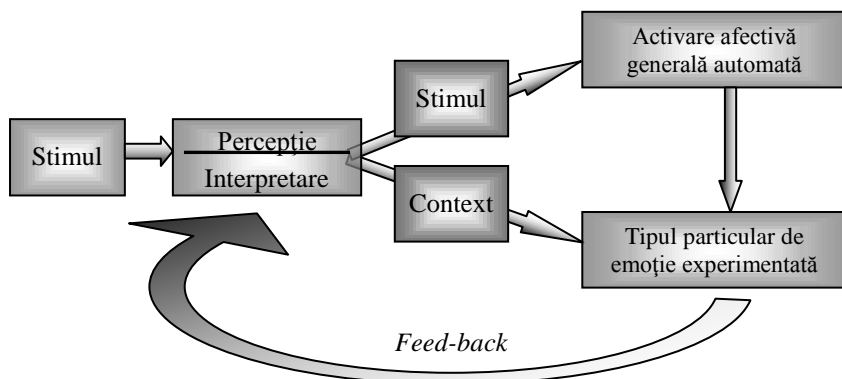
Teoria James-Lange asupra emoției

Teoria lui Cannon susține o viziune diferită. Emoția (starea psihologică resimțită) și starea fiziologică aacompanitoare sunt distincte și complet independente. Minte și corpul ar funcționa independent de stările fiziologice și nu pot influența starea psihică.



Teoria Cannon-Bard asupra emoției

Studiile ulterioare au arătat că mecanismul emoției poate fi explicat numai printr-o perspectivă *interacționistă* aflată între cele două poziții extreme: cea *reducționistă* a lui James – nu există decât modificări fiziologice și percepția acestora –, și cea *dualistă* a lui Cannon – emoția și starea fiziologică sunt independente. Așa este *teoria bifactorială a lui Schachter*: emoția este rezultanta unei duble interpretări: a modificărilor fiziologice resimțite (starea inițială de activare neexplicată) cât și evaluarea ei cognitivă și a evenimentelor legate de ea. Trăirile emoționale generate de un anumit obiect în momentul afectării organelor sale senzoriale determină apariția automată a unei stări de activare afectivă. Rolul factorilor sociali și al celor cognitivi este la fel de mare ca și nivelul de alertă (interpretarea dată stărilor fiziologice). Excitarea sistemului simpatic este generală și similară, indiferent de tipul emoției care are rolul de a energiza organismul pentru acțiune (în baza clasicei teorii fugă-luptă a genezei mecanismului emoțiilor). Acestea i se adaugă o „etichetă cognitivă” care permite interpretarea stării generate în termenii caracteristicilor situației generatoare în cadrul ansamblului experienței perceptuale a individului. Această etichetă cognitivă de identificare a tipului emoției se bazează pe feed-back-urile experienței anterioare care oferă cadrul de referință în care respectivul își înțelege și identifică propriile sale trăiri.



Teoria Schachter-Singer asupra emoției

Această perspectivă are trei consecințe importante:

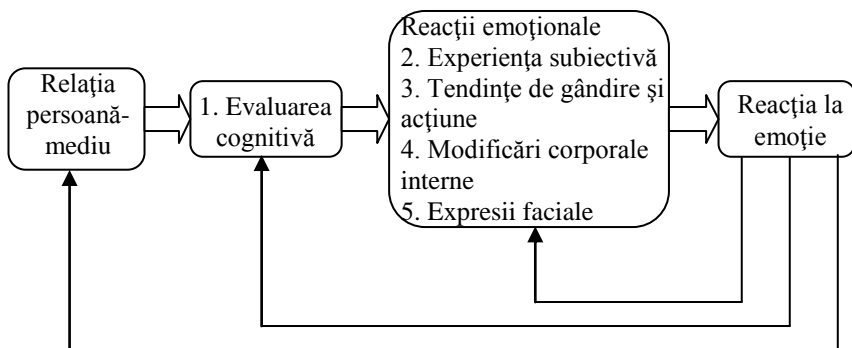
1) în cazul unui eveniment despre care individul nu are nicio explicație cauzală pentru o stare emoțională trăită el o va identifica în termenii cunoștințelor sale anterioare;

2) într-o situație în care individul are o explicație potrivită pentru emoția trăită este puțin probabil să o identifice ca fiind diferită; și

3) în „circumstanțe cognitive” un individ va răspunde doar potrivit experienței emoționale în gradul excitației sale fiziologice.

Mecanismele emoției

Atunci când vorbim de emoții intense pot fi delimitate cel puțin șase componente majore (Lazarus, 1991): *evaluarea cognitivă* – aprecierea pe care o face persoana asupra semnificației personale a evenimentului care declanșează emoția (aprecierea ca jignitoare a unei situații de comunicare); *experiența subiectivă a emoției* – starea resimțită pe care o induce respectiva emoție (furie); *tendențele de gândire și acțiune* – modurile determinate de a acționa și gândi într-un anumit fel (tendința de a agresă fizic sau verbal); *modificările corporale interne* – reacțiile fiziologice (creșterea pulsului); *expresia facială* – mimica feței determinată de contracțiile musculare declanșate de trăirea afectivă (înroșire sau la unele persoane, din contra, albirea la față, injectarea ochilor); și *reacția la emoție* – modul în care oamenii fac față sau reacționează (cum se comportă) la emoțiile trăite sau situațiile care le declanșează (comportament defensiv, de retragere sau violent).



Procesul emoției după Richard S. Lazarus (1991)

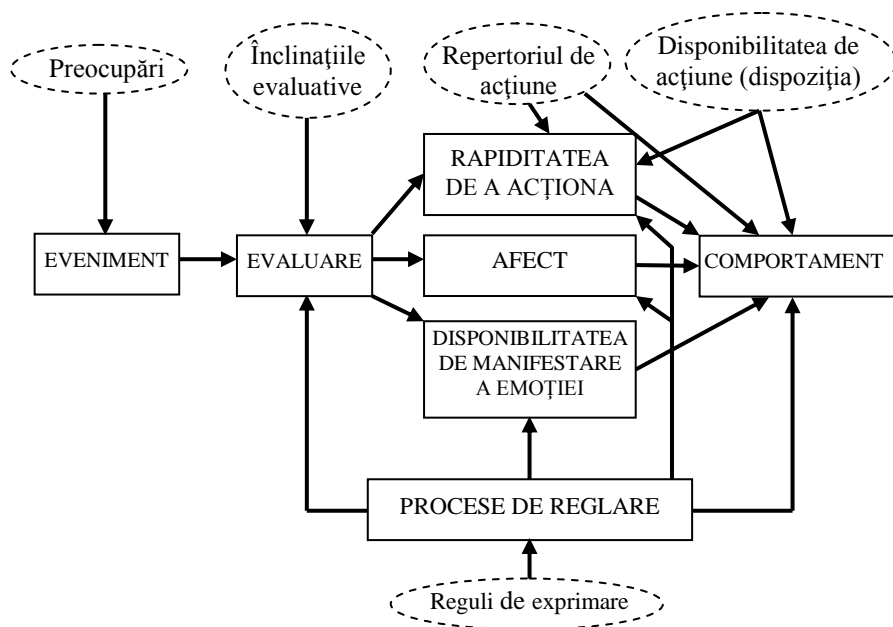
De asemenea și intensitatea unei emoții este funcție de mai multe categorii de factori (Frijda, 1996):

Intensitatea = f (preocupări, eveniment, evaluare, repertoriu de acțiune, mecanismul de reglementări, dispoziție)

Astfel, emoțiile sunt în mare măsură rezultatul *preocupărilor* individului (scopuri, motive, valori) și apar atunci când un obiect sau

fenomen este evaluat ca favorizând, amenințând sau lezând una dintre preocupări. Este evident că relevanța evenimentului este dată de *evaluarea sa cognitivă* care apare ca un mediator între eveniment, preocupări și emoție. Evaluarea poate fi *primară* – oferă relevanța evenimentului – și *secundară* (Lazarus, 1991) sau *contextuală* (Frijda, 1996) – determină nu doar ce emoție se va manifesta, ci și cu ce intensitate. Aceasta variază în funcție de dificultatea situației, controlabilitatea sa, certitudinea și evidența semnificației emoționale.

Tipul de comportament emoțional dezvoltat este puternic determinat de: *repertoriul de acțiune disponibil* (de tipurile de comportament emoțional permise) și *eficiența așteptată* (cazul isteriei). *Mecanismele de control social* pot augmenta sau inhiba intensitatea emoției, la fel cum *dispoziția* individului, starea sănătății sale sau starea de activare sau inactivare a unui sistem particular de emoție pot scădea sau crește intensitatea emoției.



Procesul afectiv și condițiile sale după Nico H. Frijda (1996)

În ciuda complexității sale, acest model necesită completarea componentei de feed-back, a „spiralei procesului afectiv”:

comportamentul dezvoltat în urma trăirii unei emoții va afecta la rândul său starea emotivă, fapt ce poate contribui la intensificarea emoției.

S-a constatat, de asemenea, faptul că multe emoții (bucuria, tristețea, dezgustul sau furia) și expresiile lor faciale sunt comune tuturor culturilor. Pe de altă parte, *tipurile de emoții apărute în circumstanțe asemănătoare* diferă de la cultură la cultură. Întârzierea la o întâlnire (plan comun) va genera mai degrabă suferință în culturile colectiviste, care pun accent pe relațiile interpersonale, și mai degrabă furie în cele individualiste. La fel, factorii declanșatori pentru *un tip de emoție diferă de la cultură la cultură*. „Starea de bine”, de exemplu, este declanșată în cadrul unei culturi colectiviste de angajarea în relații interpersonale (prietenie, colegialitate) pe când în una individualistă aceeași stare acompaniază, de obicei, sentimentele de dezangajare personală (superioritatea, mândria). Deosebirea esențială dintre emoțiile umane și cele animale constă în faptul că primele sunt legate de sisteme specifice de valori determinate de factorii socio-culturali (valori estetice, morale, religioase).

Sentimentele sunt forme mai complexe ale vieții emoționale, mai puțin intense decât emoțiile, dar cu o durată mai lungă, fiind formate din structuri ierarhizate de tendințe și aspirații. Dacă emoțiile sunt legate de orice obiect sau situație care are semnificație pentru subiect, sentimentele au legătură și reflectă *situațiile sociale și culturale*, în special conținutul *relațiilor interpersonale* și cel al *sistemului de valori și simboluri*. Sentimentele au drept „obiect” o persoană (iubire, ură, stimă sau dispreț) sau o valoare (satisfacție, împlinire). Ele sunt cele care determină și se manifestă ca atitudini și pot deveni motive ale comportamentelor și acțiunilor. Sunt strâns legate și influențează puternic procesele cognitive și imaginația. Nefiind situaționale precum emoțiile, sentimentele sunt durabile și pot forma scheme de organizare, ierarhizate, definitorii pentru individ și astfel structurează dorințele, aspirațiile, atitudinile individului conferind nuanțări specifice trăirilor emoționale ale acestuia.

Dată fiind varietatea sentimentelor, este extrem de dificil de realizat o clasificare a lor. Cu toate acestea, potrivit complexității lor le putem împărți în *sentimente inferioare* (legate de trebuințe individuale de ordin biologic) și *superioare* (legate de valorile societății) precum sunt sentimentele *morale* (sentimentul dreptății, dragostea de aproape,

de muncă etc.), sentimentele *estetice* (dragostea de frumos) sau *intelectuale* (dorința de cunoaștere, de inovare, de descoperire).

Pasiunile sunt acele forme ale afectivității care combină intensitatea emoțiilor cu durabilitatea sentimentelor. Ele determină o îngustare a câmpului conștiinței prin focalizarea motivației către „obiectul”, scopul pasiunii, determinând minimizarea și devalorizarea altor aspecte ale realității. Îmbinarea pasiunii cu aptitudinile speciale dă naștere vocației.

Dispozițiile (integrate global) sunt stări afective difuze (fără obiect), de durată care se poate întinde de la câteva ore la zile și săptămâni, și care sunt deseori variabile (Russell și Feldman, 1999). Spre deosebire de emoții, ele nu pot fi observate decât la nivelul experienței subiective. Pe fundalul dispozițiilor se manifestă cotidian și situațional celelalte trăiri emoționale. Dispozițiile pot fi *globale* (homeostatice) care reprezintă structura individuală durabilă și generală de raportare la realitate și la ceilalți (optimistă/pesimistă, încrezătoare/sceptică, tensionată/relaxată) și *de moment* (mai intense) generate de conjugarea factorilor situaționali.

Extrem de important în cadrul managementului emoțiilor, în special al celor negative, sunt strategiile de reglare a acestora. Trăirea intensă a unor emoții, mai ales când ne aflăm în mediul social, poate duce la probleme de integrare, de adaptare și la respingere. De aceea, oamenii folosesc diverse strategii cognitive și comportamentale pentru reglarea (emoțiilor și a) reacțiilor la propriile emoții cum ar fi diversiunea sau angajarea.

<i>Strategii de reglare</i>	Cognitivă	Comportamentală
Diversiune		
Dezangajare	Evităm să ne gândim la problemă	Evităm situația problematică
Distragerea atenției	Ne gândim la ceva plăcut sau captivant	Facem un lucru plăcut sau solicitant
Angajare		
Strategii orientate spre afect	Reevaluare	Ne exprimăm sentimentele, căutăm sprijin
Strategii orientate spre situație	Ne gândim cum să rezolvăm problema	Trecem la acțiune pentru a rezolva problema

Clasificarea strategiilor de reglare a emoțiilor (Prakinson și Totterdeli) după Smith et al., 2005, p. 592

Funcția esențială a proceselor afective este aceea de adaptare și reglare a conduitei umane, de susținere energetică a activității potențând și condiționând activitatea. Prin componenta ei specială (simpatia) afectivitatea joacă un rol marcant în însăși constituirea și menținerea societății.

Rezumat

Acest capitol descrie principalele forme și caracteristicile principalelor stări afective potrivit complexității lor (emoțiile primare, emoțiile propriu-zise, sentimentele, pasiunile și dispozițiile). Sunt trecute în revistă principalele teorii asupra mecanismelor declanșării și desfășurării emoțiilor, factorii care influențează emoțiile, condițiile care influențează intensitatea acestora, rolul diferențelor culturale în psihologia emoțiilor precum și strategiile de reglare a emoțiilor și a reacțiilor la propriile emoții.

Cuvinte cheie

afect, agresivitate, colectivism, dispoziție (organică), emoție, expresie facială, individualism, pasiune, reacții la emoții, sentiment, strategii de reglare, tendințe de gândire și acțiune, teoria bifactorială, teoria James-Lange, teoria lui Cannon.

Întrebări recapitulative

- Care sunt formele afectivității?
- Care sunt caracteristicile dispozițiilor organice? Dar a afectelor?
- Care sunt principalele tipuri de emoții?
- Care este mecanismul emoțiilor după teoria *James-Lange*?
- Care este mecanismul emoțiilor după teoria *Schachter-Singer*?
- Cum descrie procesul afectiv și condițiile sale Nico H. Frijda?
- Prin ce se caracterizează sentimentele? Dar pasiunile?
- Ce sunt dispozițiile?
- Care sunt principalele strategii de management al emoțiilor?

Capitolul X Personalitatea

Definirea personalității

Utilizat în toate științele socio-umane și în filosofie, conceptul de personalitate a fost și este privit din perspective teoretice diferite, care, fără a fi contradictorii, sunt divergente. Există numeroase definiții date acestui concept, iar unii vorbesc chiar de o știință autonomă, personologia, dedicată studiului personalității. Oricum, psihologia personalității s-a conturat ca o ramură aparte a psihologiei.

Termenul de personalitate provine din latina clasică, unde *persona* desemna, inițial, masca folosită de actori în teatrul antic. Ulterior, cuvântul a dobândit sensuri multiple, în lumea contemporană, el circulând cu următoarele înțelesuri: aspectul exterior al omului, rolul jucat de un actor (funcția socială îndeplinită de un om), actorul însuși care joacă un rol (omul care îndeplinește o funcție socială), ceea ce conferă valoare omului, calitățile lui.

Înainte de a vorbi despre modurile de definire a personalității trebuie să precizăm diferența existentă între termenii *individ*, *persoană*, *personalitate*. Termenul de *individ* desemnează „*acea totalitate a elementelor și însușirilor fizice, biochimice, biologice și psihofiziologice, înnăscute sau dobândite care se integrează într-un sistem pe baza mecanismului adaptării la mediu*. Termenul de *individ* se aplică tuturor organismelor vii, deci și omului” (Golu, 2005). Cuvântul *persoană* este legat de manifestarea actuală a omului într-o situație socială dată, manifestare ce se subordonează unui anumit rol (*Ibidem*). Termenul de *personalitate* desemnează „*omul concret, structura complexă, specifică, a trebuințelor și posibilităților lui determinate de factori biologici și, în special, sociali*” (Cosmovici, 1972).

Modurile de definire a personalității pot fi clasificate în două mari categorii. Pe de o parte, personalitatea poate fi definită „din exterior” – ca efect produs de un individ asupra celorlalți, i.e. ansamblul *trăsăturilor și comportamentelor* umane care provoacă răspunsuri psiho-comportamentale din partea celorlalți, iar pe de altă parte, „din interior” – ca structură intimă a elementelor *biologice* înnăscute (instincte, trebuințe, tip de activitate nervoasă superioară etc.), *psihologice* (limbaj, gândire, imaginație etc.) și *socio-morale*, achiziționate în procesul socializării (norme comportamentale, valori

sociale, convingeri, idealuri etc.). Cele două perspective se întregesc și se completează reciproc (Chelcea, 1994).

Mielu Zlate (1999) consideră că există patru perspective sau modalități de abordare a personalității:

a) *perspectiva atomistă*, bazată, pe de o parte, pe descompunerea personalității în elementele sale componente în vederea studierii legităților lor de funcționare, iar pe de altă parte, pe descoperirea elementului primar, ultim sau constituent fundamental al acesteia;

b) *perspectiva structurală*, care pornește de la întreg, nu de la parte ori de la elementele componente ale personalității, ci de la modul lor de organizare, aranjare, ierarhizare în cadrul structurii globale;

c) *perspectiva sistemică*, introdusă în psihologie ca urmare a apariției și dezvoltării ciberneticii, care pornește de la interpretarea personalității ca un sistem, ca un ansamblu de elemente aflate într-o interacțiune ordonată;

d) *perspectiva psihosocială*, orientată spre surprinderea personalității concrete, așa cum se manifestă ea în situațiile și conjuncturile sociale particulare, în sistemul interrelațiilor și al psihologiei colective, în funcție de atributele psihosociale ale omului, adică de statutele și rolurile sale, de nivelurile sale de aspirație și așteptare, de structura atitudinilor și opiniilor sale.

Încercările de definire a personalității au dat naștere la o serie de *divergențe metodologice* (Golu, 2005). O primă divergență este legată de modul de înțelegere a raportului *particular (individual, concret)/general (universal)*. Ea apare ca diferență între orientarea *ideografică*, potrivit căreia cercetarea personalității trebuie să se concentreze asupra analizei și explicării individualului, a omului concret în situații concrete, și orientarea *nomotetică*, după care psihologia personalității, dacă vrea să devină o știință autentică, trebuie să se ocupe de dezvăluirea generalului și de formularea unor legi cu aplicabilitate generală.

O a doua divergență este legată de modul de abordare a raportului de determinare sau condiționare, în sistemul personalității, dintre factorii biologici și cei sociali. În definirea personalității s-au confruntat *orientarea biologică* care atribuie rolul determinant, atât în structura personalității, cât și în desfășurarea activității și comportamentului, factorilor biologici, trebuințelor biologice primare, instinctelor, și *orientarea sociologist-culturologică*, potrivit căreia personalitatea

trebuie considerată exclusiv produsul acțiunii sau moștenirii condițiilor și factorilor socio-culturali.

O a treia divergență metodologică asupra modului de abordare a personalității este aceea dintre *orientarea atomar-descriptivistă* și *orientarea sintetic-structuralistă*. Prima derivă și se subordonează perspectivei *asociaționiste*, potrivit căreia explicarea unei organizări psihice de nivel superior trebuie să constea în descompunerea ei în elemente și în studiul separat al acestora. Cea de a doua, derivată din perspectiva *gestaltistă*, consideră că orice organizare psihologică are un caracter predeterminat și integral, studiul ei trebuind să dezvăluie specificul acestei integralități și legile interne de structură.

A patra divergență metodologică apare în legătură cu modul de a concepe și prezenta organizarea internă a personalității. *Tendința plană* concepe organizarea internă a personalității în mod liniar, toate elementele componente fiind la fel de importante și înșirându-se unele lângă altele precum mărgelile pe ață, accentele diferențiatore fiind puse de cercetător, în funcție de obiectivul și ipotezele stabilite. *Tendința ierarhică* se bazează pe admiterea raportului inferior-superior și a principiului subordonării pe verticală. Organizarea internă a personalității este prezentată printr-un model multinivelar, supraetajat. Existența acestor divergențe metodologice sunt de natură să explice marea varietate a modurilor de definire a personalității.

Una dintre definițiile cele mai cunoscute care au fost date personalității este cea a lui Gordon W. Allport (1981): „*personalitatea este organizarea dinamică în cadrul individului a acelor sisteme psihofizice care determină gândirea și comportamentul său caracteristic.*” Mai detaliat, *Dicționarul de Psihologie Cambridge* definește, în plus, personalitatea ca fiind „*organizarea dinamică în cadrul individului a trăsăturilor comune, pattern-urilor de comportament, valorilor, planurilor și motivelor, înțelegerii de sine și perspectiva asupra lumii, abilităților și pattern-urilor emoționale care determină comportamentul și gândirea sa caracteristică.*” (p. 371)

Teorii ale personalității

Date fiind eterogenitatea și complexitatea structurilor care constituie sistemul personalității umane au apărut mai multe perspective teoretice care încearcă să contureze un cadru comprehensiv de înțelegere a acesteia. În tabelul următor sunt prezentate și exemplificate

Elemente de psihologie generală

principalele perspective asupra personalității (în cadrul fiecărui tip, după cum se va vedea și în continuare, se încadrează mai multe teorii decât cele prezentate spre ilustrare.)

Abordarea	Autorul	Teoria	Ideea fundamentală
Trăsăturilor sau predispozițiilor (biologice)	Hipocrate	Temperamentelor	Conduita umană este determinată de efectul combinat al capacităților moștenite ale organismului și experiența sa trecută.
	William Sheldon	Constituției somatice	
	Gordon Allport	Psihologia trăsăturilor	
	Raymond Cattell	Factorială	
Psihanalitice sau Psihodinamice	Sigmund Freud	Psihanalitică a dezvoltării psihosexuale	Conduita umană este determinată de experiențele trecute (din copilăria) persoanei, care îi colorează percepția asupra evenimentelor actuale.
	Alfred Adler	Psihologia individuală	
	Erik Erikson	Teoria dezvoltării psihosociale	
	Carl Jung	Psihologia analitică	
Învățării (sociale)	John Dollard și Neal Miller	Teoria întăririi	Conduita umană rezultă din ceea ce a învățat organismul în trecut, percepțiile pe care le învață în prezent și modalitatea în care acestea sunt gândite și organizate la un nivel psihic superior.
	Albert Bandura	Teoria învățării sociale	
	Burrhus Skinner	Condiționarea operantă	
	Arthur W. Staats	Behaviorismul psihologic	
Umaniste sau Fenomenologice	Carl Rogers	Teoria centrării pe persoană	Conduita umană poate fi înțeleasă numai în termenii percepțiilor interioare asupra sinelui și a celorlalți și este orientată către auto-realizarea personală.
	Abraham Maslow	Teoria holistă	

Principalele teorii asupra personalității

În continuare, sunt prezentate, din fiecare tip de abordare, cele mai reprezentative concepții, ale celor mai reprezentativi autori, precum și cele care se bucură de cea mai puternică validare științifică sau popularitate în rândul psihologilor și a cunoașterii comune.

Teoria trăsăturilor

Una dintre cele mai consistente teorii asupra personalității, construită pe principiul trăsăturilor constante, este cea a psihologului Hans Jürgen Eysenck, modelul PEN (**P**sychoticism, **E**xtraversion, **N**euroticism). Acesta pleacă de la ideea că personalitatea este construită pe patru niveluri ierarhice:

- *comportamentele* individului care, deși aparțin individului, nu pot fi caracterizate prin constanțe sau regularități, formează nivelul de bază;
- *deprinderile* sau actele mentale habituale, formate prin înlănțuirea ordonată a unora dintre comportamente, formează cel de al doilea nivel, cu un grad mai înalt de generalitate;

- *trăsăturile* de personalitate primare sunt constituite din anumite grupuri de obișnuințe care apar împreună. De exemplu, persoanele care sunt ușor intimidat de relațiile interpersonale vor prefera activități solitare prin care să evite astfel de întâlniri. Cele două aspecte vor constitui astfel o trăsătură de personalitate, timiditatea.

- la nivelul cel mai înalt de organizare, trăsăturile tind să se unească în anumite ansambluri specifice și să formeze *tipuri* sau *trăsături secundare*. Spre exemplu, trăsături precum anxietate, depresie, timiditate, slabă auto-apreciere pot fi grupate împreună sub conceptul (tipul) de nevrotism. Termenul de tip desemnează o dimensiune cu două valori extreme, delimitând un continuum de-a lungul căruia persoanele ocupă diverse poziții.

Modelul propus implică trei tipuri sau *hiper-trăsături*: *Extroversiune*, *Nevrotism* și *Psihoticism*, pe baza cărora pot fi descrise tipurile de personalitate. Spre deosebire de alte modele de studiu ale sistemului personalității care au în special calități *descriptive* (caută să răspundă la întrebarea „Ce este personalitatea?”, e.g. „Care sunt diferențele individuale identificabile în trăsăturile existente?”), acesta vizează și latura *explicativă* (care caută să răspundă la întrebarea „De ce este personalitatea astfel?”, e.g. „Care sunt cauzele diferențelor individuale?”).

Tipurile de personalitate sunt explicate pe baza unor mecanisme fiziologice și genetice. Deși ca viziune și metodă de cercetare Eysenck a fost un behaviorist, care considera că deprinderile învățate au o importanță covârșitoare, el susținea, în același timp, că diferențele individuale sunt explicate, în proporție de 66%, de către factorii genetici, variațiile individuale în evaluarea celor trei dimensiuni reflectând nimic altceva decât diferențe în funcționarea neurofiziologică.

Sursa cea mai importantă de suport pentru această teorie o reprezintă cercetările întreprinse pe gemenii (genetic) identici (monoziгоți) și cei fraternali (dizigoți). Orice diferență survenită la gemenii identici este cauzată de mediu, pe când asemănările puternice ale gemenilor fraternali crescuți în medii diferite se pot datora moștenirii genetice. Studii empirice au arătat că gemenii identici au personalități mult mai asemănătoare, iar comportamentul lor infracțional și nevrotic este mult mai asemănător decât al celor fraternali, chiar și dacă au fost separați la scurt timp de la naștere și crescuți în familii și medii diferite. Personalitatea copiilor adoptați se aseamănă mai mult cu cea a părinților biologici decât cu cea a părinților adoptivi la câteva dintre dimensiunile trăsăturilor. Prin urmare, există o bază ereditară “substanțială” a personalității.

Primul factor, *Extraversiunea (E)* este bazat pe nivelul de activare corticală și este legat de interesul pentru viața socială și efectele pozitive ale sociabilității. Acest factor este legat de caracteristicile sistemului activator ascendent reticulat al encefalului, care reprezintă un soi de mecanism de activare în urma input-urilor senzoriale al cortexului cerebral care va activa întregul organism. Dacă evenimentele externe au valoare de supraviețuire (sau li se atribuie o astfel de valoare), cortexul comandă formațiunii reticulare continuarea propagării activării. Această buclă de feedback este cea care explică dacă noi vom continua să participăm la evenimentele din mediu sau nu. Variațiile individuale se explică neurofiziologic prin reactivitatea dopaminei care îi face pe oameni extrem de sensibili la recompense.

Introvertiții sunt acele persoane repede activate de evenimente și care asimilează interdicțiile sociale mai ușor decât extrovertiții. Primii sunt influențați, mai degrabă de pedepse, în timp ce ultimii sunt mai ușor influențați de recompense. În consecință, ei sunt mai reținuți și mai inhibați. Studiile asupra gemenilor mono și dizigoți au demonstrat importanța covârșitoare a moștenirii genetice, iar cele inter-culturale persistența în timp a acestor diferențe. Descriptiv, diferențele la acest factor constituie axa Introversiune-Extroversiune și arată *orientarea individului* către sine (interior) sau către lumea externă (exterior).

Nevrotismul (N) este legat de pragurile minimale de activare ale sistemului nervos simpatic sau creierul reptilian (visceral), centrul emotional al creierului, cel care reglează comportamentul sexual, frica sau agresivitatea și este responsabil de răspunsul la stres (măsurat

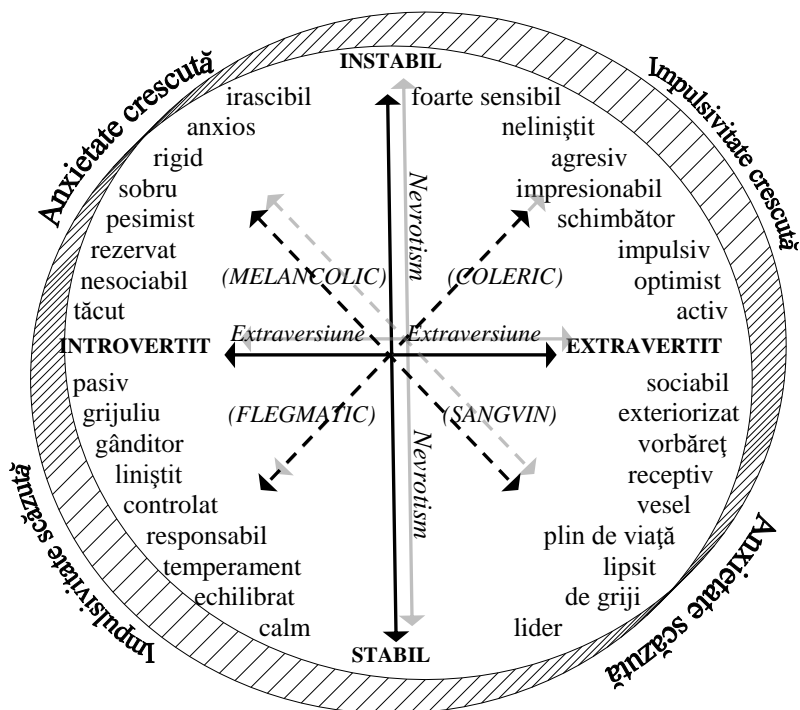
neurofiziologic prin puls, tensiunea sanguină, mâini reci, transpirație și încordare musculară cu precădere în frunte). Persoanele care înregistrează un scor mare la nevrotism acuză deseori dureri corporale (de stomac, de cap etc.). Acestea dezvoltă foarte repede reacții de stres care descresc mult mai lent după dispariția stimulului situație care l-a generat. Măsurat pe axa Stabilitate-Instabilitate, acest factor evaluează *nivelul emotivității persoanei* de la polul indivizilor instabili emoțional (anxioși, impulsivi sau temperamental) la cel al celor stabili (calmi, echilibrați, liniștiți).

Cel de al treilea factor, adăugat ulterior de autor, *Psihoticismul*, pare legat de funcționarea neurofiziologică a glandelor endocrine, în special de cele care secretă hormonii sexuali. Deși bazele sale sunt cel mai puțin cunoscute, studiile par să indice o asociere genetică legată de o vulnerabilitate sporită la diverse boli. Psihoticismul este asociat atât cu posibilitatea de a avea episoade psihotice (de rupere de realitate), cât și cu agresivitatea (măsurat neurofiziologic prin creșterea nivelului de testosteron). Evaluat pe axa Psihoticism-Funcționare a Superego-ului această dimensiune vizează *parametrii de funcționare ai sistemului psihic*.

După Eysenck nu există persoane care să fie 100% extroverte sau introverte, nevrotice sau stabile, ci fiecare persoană cuprinde, într-o anumită măsură, fiecare tip. O persoană poate arăta extrem de multă extraversiune, mai puțin nevroticism și foarte puțin psihoticism.

Primele două dimensiuni, extraversiunea și nevroticismul au fost studiate mult mai aprofundat, și pot fi mai ușor înțelese în combinație, prin intersectarea lor două câte două, prin analogie cu sistemul clasic al tipurilor temperamentale descrise de Hipocrat:

- instabilitate emoțională și extraversiune (coleric);
- stabilitate emoțională și extraversiune (sanguin);
- stabilitate emoțională și introversiune (flegmatic);
- instabilitate emoțională și introversiune (melancolic).



Factorii de personalitate ai lui Eysenck (Eysenck și Rachman, 1965)

Corelatele psihologice ale factorilor de personalitate

Extraversia (orientarea către sine sau ceilalți) se constituie dintr-o interrelație între trăsăturile: sociabilitate, impulsivitate, excitabilitate și dinamism. *Caracteristici de personalitate:*

Introversiunea: slab orientat către ceilalți, extrem de sensibil, dar reținut în manifestări; inhibat; preferință pentru activități solitare; sensibil la durere; performanța afectată de starea emoțională; introspectiv; serios; inhibat; tendințe obsesionale; tendințe de a dezvolta simptome de anxietate și depresie sau sentimente de inferioritate; rigiditate și variabilitate intra-personală scăzută; construcție corporală mai ales pe verticală (în detrimentul celei orizontale); nivel de aspirație înalt, dar cu subestimarea propriei performanțe.

Extraversiunea: puternic orientat către ceilalți; impulsivitate; preferință pentru activități care implică contactul cu alte persoane; tendința de a ieși mereu; dorință de noutate; performanță îmbunătățită de starea emoțională; toleranță la durere; tendințe spre simptome de conversie isterică; mai puțin rigid

și cu mare variabilitate intra-personală; prevalează creșterea pe orizontală; nivel de aspirație scăzut, dar cu tendințe de supraevaluare a propriilor performanțe.

Nevrotismul (instabilitate-stabilitate emoțională) este definit de interrelația trăsăturilor: anxietate, depresie, timiditate, auto-apreciere scăzută. *Caracteristici de personalitate:*

Voință și control emoțional scăzut; capacitate mică de afirmare; lent în gândire și acțiune; ușor sugestiv și nesociabil; lipsit de perseverență; tendință de reprimare a faptelor neplăcute; acuitate senzorială sub medie, dar cu un nivel înalt de activare.

Psihotismul (termenul echivalent este duritate) este constituit prin interrelația trăsăturilor: agresivitate, egocentrism, lipsa de empatie și comportament antisocial. *Caracteristici de personalitate:*

La unul dintre poli sunt cei puternic socializați; la celălalt pol apar cei care tind să fie solitari, insensibili, nepăsători față de nevoile celorlalți și refractari la regulile sociale. Slabă capacitate de concentrare sau memorare, desconsideră pericolul și convențiile, manifestă ocazional originalitate și/sau creativitate; îi plac lucrurile neobișnuite, considerat ciudat de către ceilalți.

Există voci care susțin că abordarea psihometrică a lui Eysenck ar utiliza o plajă prea restrânsă de factori de personalitate, simplificând nepermis de mult complexitatea personalității umane. Încă din anii '30 Gordon Allport și Henry S. Odbert lansaseră deja *ipoteza lexicală* potrivit căreia „acele diferențe individuale care sunt cel mai evidente și mai relevante din punct de vedere social în viețile oamenilor vor fi în cele din urmă codate în limba lor; cu cât este mai importantă o asemenea diferență, cu atât mai probabil este ca ea să ajungă să fie exprimată ca un singur cuvânt”.

Analizând două dintre cele mai cuprinzătoare dicționare ale limbii engleze, aceștia au găsit în jur de 18 000 de cuvinte (aproximativ 5% din numărul total de cuvinte) care se referă la caracteristici de comportament. Ulterior au eliminat cuvintele neclare și sinonimele obținând 4 500 de termeni, iar în final au grupat termenii pe subgrupuri semnificative psihologic (Allport și Odbert, 1936). Douăzeci de ani mai târziu, psihologul Raymond Bernard Cattell a restrâns lista la mai puțin de 200 de trăsături, iar apoi, prin metoda analizei factoriale, acesta a concluzionat că există 16 factori de personalitate fundamentali care ar putea explica relațiile între grupurile de trăsături. Dintre aceștia o parte sunt factorii externi, cei care formează personalitatea conștientă aparentă, acele trăsături de personalitate pe care le observă ceilalți, iar sub aceștia sunt trăsăturile interioare, inconștiente, care formează baza

Elemente de psihologie generală

personalității individului. În tabelul următor sunt prezentați descriptorii factorilor primari sau de prim ordin (Conn și Rieke, 1994).

Descriptorii pentru scorurile mici	Factorul	Descriptorii pentru scorurile mari
REZERVAT: detașat, tendință de critică, distanțare, scepticism, rigiditate, dispreț.	Căldură (A)	SOCIABIL: „deschidere”, „căldură”, afectuos, caracter plăcut, agreat.
PUȚIN INTELIGENT: inteligență „discretă”, gândire concretă lentă, „greoi” și înclinat spre o interpretare concretă și literală a fenomenelor.	Raționament (B)	INTELIGENT: nivel intelectual ridicat, gândire abstractă dezvoltată, fluiditate în găsirea soluțiilor, capacitate de esențializare, analiză și sinteză.
SENTIMENTAL: emotiv, nestatornic, agitat, influențabil, impresionabil, iritabil, nesatisfăcut.	Stabilitate emoțională (C)	STABIL EMOȚIONAL: maturitate, calm, realism și capacitate de a susține moralul altora.
DOCIL: modestie, supunere, conformism, liniște, acomodare.	Dominare (E)	AUTORITAR: sigur pe sine, dominant, independent, încăpățânat, tendințe agresive.
SERIOS: prudență, gravitate, seriozitate, rezervat, introspectiv.	Expansivitate (F)	NONȘALANT: indiferență, nepăsare, entuziasm, impulsivitate.
EXPEDITIV: oportunism, ocolirea regulilor și legilor, lipsa simțului datoriei sau tendință de delăsare și neglijență.	Regulile de conștiință (G)	CONȘTIINȚIOS: onest, integritate morală, perseverent, seriozitate și atenție la regulile de conviețuire.
TIMID: timiditate, atitudine timorată, neîncredere în forțele proprii, prudență excesivă.	Îndrăzneală socială (H)	AVENTUROS: îndrăzneală, destindere, spontaneitate.
DUR: realism uneori duritate, satisfacție referitoare la propria persoană, rațional.	Sensibilitate (I)	SENSIBIL: tandrețe, dependență afectivă, sensibilitate exagerată, imaturitate afectivă.
ÎNCREZĂTOR: acomodabil, apt de contacte personale, preocupat de soarta altora, capacitate de lucru în echipă.	Vigilență (L)	SUSPICIOS: bănuitor, rigiditate, egoism, egocentrism, dezinteres față de alții, neputința de lucru în echipă.
PRACTIC: spirit practic, scrupulozitate, convenționalism, corectitudine.	Abstractivitate (M)	FANTEZIST: originalitate, ignorant față de realitățile cotidiene, neconvențional.
DIRECT: caracter drept, natural, naiv, sentimental.	Viață privată (N)	VICLEAN: abilitate, subtilitate, interesat, perspicacitate, cutezanță, viclenie.
SIGUR DE SINE: calm (armonie, liniște) și încredere.	Aprehensiune (O)	ANXIOS: neliniște, agitație, deprimare și tendința de culpabilitate.
CONSERVATOR: conformism și tolerant față de tradiții, încredere față de toate „adevărurile primare”, prudență și suspiciune față de nou, opoziție la orice schimbare.	Deschiderea la schimbare (Q ₁)	RADICAL: spirit novator, critic și scepticism față de vechi și perimat și „adevăruri esențiale”, libertate în gândire și acțiune, suportă bine schimbarea, interes pentru probleme intelectuale
DEPENDENT: dependență socială și atașament față de grup, preferința pentru munca și deciziile în colectiv.	Independență de sine (Q ₂)	INDEPENDENT: hotărât, independență socială.
NECONTROLAT: lipsa de autocontrol, conflict cu sine, neglijență față de cerințele vieții sociale și comportament impulsiv.	Perfecționism (Q ₃)	CONTROLAT: autocontrol ridicat, formalism și conformism față de anumite idei personale, tendința spre circumspecție.

Personalitatea

RELAXAT: destins, liniștit, apatic, mulțumit și nepăsător, lipsa sentimentului de frustrare.	Tensiune (Q ₄)	ÎNCORDAT: se evidențiază prin stare de tensiune și încordare, frustrare, iritare, surmenaj.
---	-------------------------------	--

Cei 16 factori de personalitate ai lui Raymond B. Cattell

Pe lângă trăsăturile sursă care sunt cele mai importante, stabile și permanente, fiind factori unitari, surse ale unui aspect al comportamentului avem și trăsăturile de suprafață care deși corelează între ele, nu formează un factor dacă nu sunt determinate de aceeași trăsătură sursă. Structura personalității este multi-nivelară și ierarhică cu o structură de factori primari și secundari interdependenți. Acești factori secundari, în versiunea inițială, erau: Factorul I - Adaptabilitatea – Anxietatea, Factorul II - Introversie – Extraversie, Factorul III - Emotivitate – Dinamism, Factorul IV - Supunere – Independență. Studiile ulterioare au arătat însă că atât cei 16 factori din modelul lui Cattell, cât și cei rezultați din alte modele psihometrice ale personalității, pot fi captați prin cinci super-factori, cunoscuți sub numele de Big Five (OCEAN sau CANOE): Deschidere (*Openness*), Conștiinciozitate (*Consciousness*), Extraversiune (*Extraversion*), Agreabilitate (*Agreeableness*) și Nevrotism (*Neuroticism*).

Factorul Big Five	Scor mic	Scor ridicat	16PF
Extraversiune: Căldură, căutare de senzații, sociabilitate, asertivitate, activism, emoții pozitive	Introvertit, inhibat social, retras, tăcut	Extrovertit, spontan, activ social, vorbăreț,	A+, F+, H+, N-, Q2-
Nevrotism: Anxietate, depresie, ostilitate, nemulțumire, conștiință de sine, impulsivitate, vulnerabilitate	Anxietate scăzută, relaxat, calm, dur, imperturbabil, sigur, adaptabil	Anxietate crescută, încordat, perturbabil, histrionic, îngrijorat, vulnerabil, nesigur	C-, L+, O+, Q4+
Deschidere: Fantezie, estetic, sentimente, acțiuni, idei, valori	Receptiv, dezghețat intuitiv, emoțional, sensibil, convențional, conservator	Realist, decis, liberal, lipsit de empatie, hotărât, original, îndrăzneț	A-, I-, M-, Q1-
Agreabilitate: Încredere, lealitate, altruism, conformism, modestie, tandrețe	Săritor, agreabil, altruist, supus	Independent, crud, convingător, egoist, încăpățânat, iritabil	E+, H+, L +, Q1+
Conștiinciozitate: Competență, ordine, ascultător, realizare, străduință, autodisciplină, deliberare	Nestăpănit, impulsiv, necontrolat, nepăsător, neglijent, independent	Auto-control, grijuliu, responsabil, inhibă impulsurile, conștiincios	F-, G+, M-, Q3+

Lista cu descriptorii celor cinci superfactori și corespondența cu lista 16 PF

Extraversia se referă la capacitatea de orientare a personalității în mediul exterior fizic și social, modul de implicare în acțiune și

sociabilitatea persoanei. *Nevrotismul* se referă la stabilitatea emoțională, caracteristicile emoționale ale unei persoane și diferitele dificultăți emoționale care pot rezulta de aici. *Deschiderea* se referă la diferitele aspecte ale funcțiilor intelectuale precum creativitatea, inventivitatea, deschiderea la experiență. *Agreeabilitatea* vizează diferențele individuale în modul de interacțiune socială, îndeosebi calitățile emoționale ale persoanei și comportamentele ei prosociale. *Conștiinciozitatea* este legată de modul concret, specific al individului de a aborda sarcinile, activitățile și problemele din viața sa.

Cu toate că acest model are o mare sferă de aplicabilitate, precum și nenumărate valențe metodologice și practice, el prezintă și unele limite, precum absența unei concepții teoretice care să-l întemeieze, neconcordanța între autori în ceea ce privește denumirea, numărul, localizarea spațială și, mai ales, interpretarea factorilor, analiza factorială care, fiind o procedură statistică, nu ne spune mai nimic despre semnificația psihologică a acestor factori, ba chiar că, dat fiind originea sa (psiho)lexicală, aceasta poate să se refere mai mult la proprietățile inerente ale limbii împărtășite de toți membrii colectivității respective, decât să ne dezvăluie caracteristicile psihologice concrete ale unei persoane date (Zlate, 1999).

Pe de altă parte, circumscrierea personalității umane prin intermediul trăsăturilor, se dovedește atât de răspândită și relevantă încât trăsăturile de personalitate au fost extinse chiar și la branduri. Astfel, multe dintre caracteristicile mărcilor publicitare pot fi identificate după tipurile temperamentale clasice: *Orange*, *Vodafone*, *Coca Cola* sunt sangvinice; *Pateu Antefrig*, *Mountain Dew* colerice; *Allianz* (*Țiriac*), *Western Union* și *Milli* melancolice; iar *Zaraza*, *Red Bull*, *Sprite* sau *Schweppes* flegmatice.

Teoria psihanalitică

Există o istorisire care spune că în mileniul care a trecut, omenirea a primit trei mari lovituri în Ego-ul său. Afirmația, acum demonstrabilă, a lui Nicolaus Copernic că Pământul se învâрте, care a costat-o pierderea poziției de centru al Universului; teoria evoluționistă a lui Charles Darwin, care a detronat omul din poziția de formă supremă de viață; și concepția lui Sigmund Freud cum că noi nu suntem conștienți de toate forțele care ne controlează comportamentul și că suntem la mâna pulsionilor inconștiente.

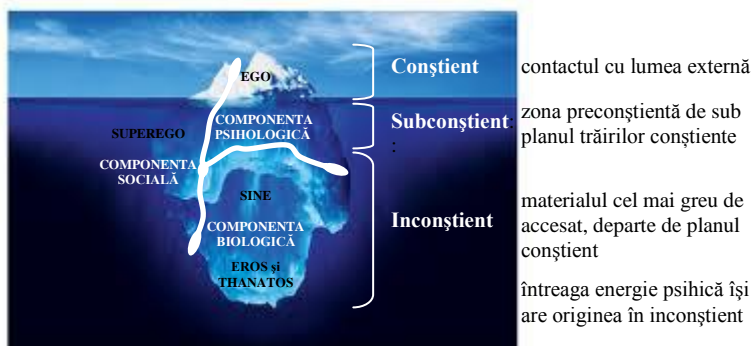
Indiferent de criticile pe care le-a primit de la apariția sa și de contestările aduse validității sale științifice a multor dintre presupuzițiile sau consecințele sale, psihanaliza, ca perspectivă generală asupra psihicului uman, are meritul incontestabil de a aduce în prim plan existența și importanța proceselor inconștiente și de a (re)pune în drepturi determinismul sexualității. În ciuda numeroaselor deficiențe și erori, teoria psihanalitică asupra personalității rămâne cea mai complexă și mai influentă teorie psihologică, influența ei depășind cu mult granițele domeniului și penetrând mai toate celelalte domenii ale cunoașterii omului și chiar societatea în ansamblul său.

La baza teoriei psihanalitice stă ideea *determinismului psihologic* potrivit căruia absolut toate gândurile, emoțiile și acțiunile noastre au cauze, și că majoritatea sunt determinate de pulsunile și dorințele noastre inconștiente, i.e. *determinismul inconștientului*. În accepțiunea psihanalizei freudiene personalitatea umană este structurată în trei sisteme majore: *Sinele*, *Eul* și *Supraeul*.

Ego-ul reprezintă componenta psihologică și este guvernat de *principiul realității*, constituit din procesele de ordinul doi, secundare de gândire, axat pe testarea realității.

Sine-le reprezintă componenta biologică guvernată de *principiul plăcerii*; compus din procesele primare de gândire și este axat pe satisfacerea dorinței. Instinctele *vieții* și ale *morții* (Eros și Thanatos) sunt legate de mintea inconștientă și de Sine.

Super Ego-ul reprezintă componenta socială este constituit din imperativele morale și conține idealul Egoului și al conștiinței.



Modelul freudian al structurii personalității

Concepția lui Freud asupra personalității umane a fost mult influențată de către ideile fizicianului Hermann von Helmholtz. Acesta considera că fiziologia organismelor se supune legii conservării energiei care susține că energia nu este creată sau distrusă, ci doar se transformă, putând lua diferite forme. La nivel psihic, susține Freud, libidoul (de natură sexuală) sau pulsunea sexuală ca instinct primar constituie rezervorul de energie care pune în mișcare și explică întreaga dinamică a personalității individului. Dat fiind că acest instinct primar este orientat în permanență către satisfacerea imediată, dar realizarea sa poate și este, de cele mai multe ori, împiedicată de către normele culturale și morale impuse la nivelul psihicului prin Supra-Eu, acesta trebuie să se realizeze într-o formă prefăcută, o formă acceptabilă social. Astfel, impulsurile agresive atunci când nu se pot exprima direct se manifestă transfigurate în acte de competiție (participarea la sporturi, curse de mașini), performanță (profesională, în diverse activități), verbal (remarci sarcastice, editoriale denigratoare, înjurături sau bârfă), simbolic (vise, reverie) sau sublimat (în acte de creație). Echilibrul psihodinamic al tensiunii de la nivelul inconștientului dintre imperativele morale ale Supra-eu-lui constituit social și pulsunile Sine-lui originar este mascat, la nivelul conștient, prin intermediul unor mecanisme de apărare menite să apere Eul de presiunea exercitată de celelalte două instanțe. Fiecare dintre cele trei instanțe poate deveni sursa unei forme de anxietate: *anxietatea nevrotică* inconștientă a pierderii controlului asupra pulsuniilor libidinale ale Sinelui generate de pedepsirea conduitelor nepotrivite; *anxietatea realistă* față de evenimentele lumii reale; și *anxietatea morală* față de încălcarea principiilor etice ale Supra-Eu-lui.

Ca modalități de evitare ale acestor anxietăți constituționale structurii psihicului uman, individul își dezvoltă anumite mecanisme defensive. Acestea au rolul de a ne prezerva stima de sine și identitatea personală față de evenimentele stresante din viața cotidiană, de a-l apăra de anxietatea generată de pulsunile noastre naturale condamnate de viața civilizată, cât și de frustrarea, neputința în fața intangibilității idealurilor propriilor imperative morale.

După Freud, mecanismele de apărare au cinci caracteristici principale:

- ✓ sunt mijloacele principale de management al instinctelor și afectelor;

- ✓ sunt inconștiente;
- ✓ sunt distincte (unele de altele);
- ✓ deși sunt indici ale principalelor sindroame psihiatrice, ele sunt dinamice și reversibile; și, cel mai important,
- ✓ ele pot fi atât normale, cât și patologice.

Dezvoltarea școlii psihanalitice a condus la identificarea (sau imaginarea) a zeci de astfel de mecanisme de apărare. Ana Freud (2002, p. 36), de exemplu, identifică 10 mecanisme principale de apărare ale eului: *regresia, refularea, formațiunea reacțională, izolarea, anularea, proiecția, introiecția, întoarcerea împotriva propriei persoane, transformarea în contrariu, sublimarea sau deplasarea scopului pulsionii*.

Mecanismul	Descrierea și exemplificarea
Negare	Refuzul vizibil de a accepta sau recunoaște un adevăr evident. <i>Alcoolicii sau persoanele dependente de droguri deseori neagă că ar avea vreo problemă cu consumul acestor substanțe</i>
Reprimare	Înseamnă excluderea, involuntară, a impulsurilor sau amintirilor traumatizante din conștiință. <i>Reprimarea amintirilor abuzurilor din copilărie, care de obicei afectează capacitatea de a lega relații apropiate cu alte persoane.</i>
Suprimare	Reprimarea voluntară a informațiilor nedorite, dar care ajung să se manifeste ulterior inconștient în forme modificate. <i>Cazul simptomelor stresului post-traumatic.</i>
Sublimare	Exprimarea impulsurilor condamnate social prin convertirea lor în comportamente permise. <i>Exprimarea sentimentelor de furie și agresiune prin practicarea boxului.</i>
Regresie	În fața evenimentelor stresante revin la moduri de comportament imature utilizate anterior. <i>Știrile rele care îl fac să izbucnească în plâns sau să se îmbufneze, să mănânce, fumeze excesiv, să devină verbal agresiv, ordinea sau dezordinea excesivă</i>
Transformare în contrariu	Reducerea anxietății prin exagerarea trăirii, impulsului sau conduitei opuse. <i>Comportarea excesiv de politicoasă cu o persoană pe care nu o agreăm.</i>
Deplasare	Orientarea frustrărilor, impulsurilor și trăirilor negative asupra unei alte persoane sau obiect mai puțin amenințator. <i>Descărcarea furiei împotriva șefului ierarhic la sfârșitul orelor de program asupra copiilor, animalelor de companie sau partenerului de viață.</i>
Proiecție	Atribuirea calităților sau trăirilor noastre indezirabile unor alte persoane, într-o manieră exagerată. <i>Rasistul proiectează asupra grupului disprețuit propriile greșeli sau tendințe nemărturisite.</i>
Intellectualizare	Detășarea emoțională de situația traumatizantă prin conceperea acesteia în termeni clinici, obiectivi. <i>O persoană aflată în stadiu terminal al unei afecțiuni care începe să învețe totul despre acea boală.</i>
Raționalizare	Atribuirea sau explicarea unei conduite sau trăiri indezirabile prin

	<p> motive logice sau oportune, pentru mascarea adevăratelor motivații, cu un rol major în protejarea stimei de sine. <i>Refuzul unei propuneri de întâlnire explicat prin faptul că oricum nu exista o atracție semnificativă sau atribuirea eșecului la un examen profesorului și nu slabei pregătiri.</i></p>
--	--

Descrierea a 10 dintre mecanismele de apărare ale Eului

Nu există încă un consens asupra numărului (cea mai lungă listă, numită de specialiști „lista lui Valenstein”, ajunge la un total de patruzeci și trei) sau măcar asupra denumirii tuturor mecanismelor de apărare, unul și același mecanism putând figura cu nume diferite în clasificările diverșilor autori (e.g. mecanismele *izolării* și al *înțoarcerii către propria persoană* identificate de Ana Freud se regăsesc în lista lui George Eman Vaillant (1992) sub numele de *intelectualizare*, respectiv *agresiune pasivă*, iar *anularea retroactivă* este considerată a fi doar un subtip al *izolării*) (vezi Ionescu *et al.*, 2007).

Cea mai consistentă clasificare a mecanismelor de apărare ale Eului rămâne cea propusă de Vaillant (1977), în care acestea sunt clasificate după patru niveluri: 1. apărările psihotice sau patologice (*distorsiunea, proiecția delirantă și refuzul psihotic*); 2. apărările imature (*proiecția, fantezia schizoidă, ipohondria, agresiunea pasivă, activismul (acting-out) și disocierea sau refuzul nevrotic*); 3. apărările nevrotice sau intermediare (*deplasarea, izolarea afectului, refularea și formațiunea reacțională*, fiind însă expres excluse de aici mai multe apărări imature precum clivajul, devalorizarea, idealizarea sau identificarea proiectivă); și 4. apărările mature (*altruismul, sublimarea, reprimarea sau înlăturarea, anticiparea și umorul*).

Deși psihanaliza, atât ca teorie asupra personalității, cât și ca practică psihoterapeutică derivată din aceasta, nu a fost validată științific, deschiderile epistemologice oferite de aceasta sunt, în marea lor parte, încorporate în sistemul cunoștințelor științifice. Existența mecanismelor defensive a ajuns să fie recunoscută indirect și în psihiatria științifică, în DSM IV propunându-se chiar o scală a funcționării defensive, care include nu mai puțin de 31 de astfel de mecanisme.

În concepțiile psihanalitice ulterioare apar numeroase nuanțări și abateri de la explicația monocromă libidinală a personalității umane, diverși autori evidențiind ca factori determinanți în formarea și dezvoltarea personalității: deschiderea către un conștient colectiv și creșterea libertății de alegere personală (C.G. Jung), accentuarea valorii

conștiinței și chiar autonomia eului (Anna Freud), influențele apreciabile ale socialului (Karen Horney, Erich Fromm), importanța relațiilor interpersonale precoc (cu precădere cele maternelle) (Melanie Klein) etc.

Teoria învățării

Teoriile învățării sociale sunt construite pe mecanismele *condiționării clasice* (John Broadus Watson, Ivan Petrovich Pavlov), a celei *operante* (Burrhus Frederick Skinner), a celei *mediate cognitive* (Edward Chace Tolman) sau a celei *psihologice* (Arthur W. Staats). Date fiind rigorile pozitivistice ale behaviorismului clasic acesta este mult prea sărac în expresiile rezultatelor sale pentru a putea surprinde semnificativ bogăția și complexitatea personalității umane. Mai generoase, paradigmele neobehavioriste încorporează mai multe dimensiuni ale explicației, fapt de natură să le transforme în direcții promițătoare de studiu ale personalității umane.

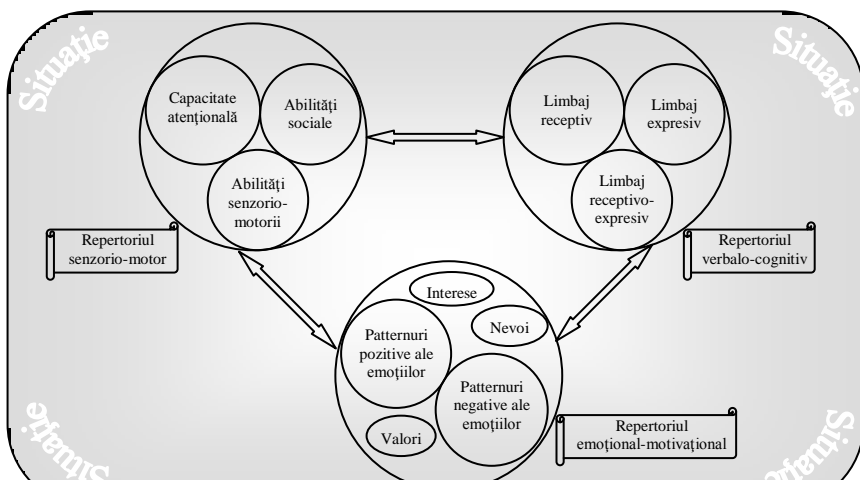
Acesta este și cazul behaviorismului psihologic, fundamentat de psihologul american Arthur W. Staats, care reușește translatarea conceptelor personalității în limbajul comportamentelor. Acesta împărtășește convingerea lui Skinner că personalitatea este construită prin învățare, într-o măsură mai mare decât este condiționată biologic. Dar dacă „biologicul asigură mecanismul, învățarea oferă conținutul” (Staats, 1996, p. 184). Spre deosebire de teoria clasică, behaviorismul psihologic încorporează și alte principii psihologice dincolo de învățarea pură și comportamentul observabil, precum: influențele biologice, interacțiunea socială, dezvoltarea copilului și evaluarea trăsăturilor. Staats consideră că personalitatea, formată din repertorii comportamentale de bază (RCB), este cauza conduitei. RCB sunt serii de comportamente care se constituie în primii ani de viață și se continuă peste decenii în maturitate. Astfel repertoriile comportamentale determină comportamente diferite. Cele mai importante repertorii reprezintă pietrele de temelie pentru învățarea complexă ulterioară. Aceste RCB se prezintă în trei forme:

- Repertoriul emoțional-motivațional este cel ce include răspunsurile emoționale la diverși stimuli, expresii emoționale care sunt influențate de nevoi, interese și valori și care influențează, la rândul lor, inclusiv inteligența;

- Repertoriul verbo-cognitiv care se fundamentează pe aspectul fundamental cognitiv al limbajului. Gândurile și vorbirea auto-dirijată pot direcționa la fel de bine comportamentul, cât și așteptările și erorile unui individ. Acesta include atât mecanismele de apărare identificate de psihanaliză, cât și conceptul sinelui personal și este decisiv pentru buna reușită a adaptării psihice a individului la lumea exterioară prin învățare sănătoasă. Persoanele neadaptate au eșuat în învățarea fundamentelor funcționării sociale, responsabilității personale, empatiei față de ceilalți, etc. Dezvoltarea ideală a personalității înseamnă formarea unui concept pozitiv despre sine, auto-descripții utile;
- Repertoriul senzorio-motor este legat de formarea abilităților corporal-kinestezice. Mișcările corpului nostru ne reflectă concepția asupra masculinității și feminității și încrederea în noi înșine.

Celebra dilemă clasică a originii persoanei umane naturală sau dobândită se dizolvă în cadrul acestei perspective în care evoluția ne-a dat posibilitatea de a învăța în medii noi pentru a putea supraviețui. Noi ne adaptăm prin învățare, dar biologia noastră este cea care face posibilă învățarea. Învățarea, la rândul ei, ne poate influența biologia prin faptul că poate restructura conexiunile sinaptice din creier și asigură bunăstarea și chiar dezvoltarea corpurilor dându-ne astfel posibilitatea de a trăi mai mult. Orice proces psihic este în fond (și) un proces biochimic.

Situația, mediul extern, poate afecta comportamentul în trei moduri (teoria atitudine-întărire-comportament): situațiile pot determina trăiri și *atitudini* (A), care au fost asociate cu plăcere sau amenințare în trecut; ele pot asigura *întăriri* (Î) precum atenția pozitivă din partea egalilor sau audienței; și pot ghida *comportamentul* (C) prin programarea pasului următor logic în fiecare etapă a învățării.



Axate, în principal, pe explicarea modului și a mecanismelor de achiziție/formare a caracteristicilor de personalitate, modelele învățării nu ne oferă, din păcate, și o descriere a sistemului personalității. Unele dintre acestea, în conjuncție cu analize de psihologie socială sau culturală, pot duce la tablouri cu mai multe valențe descriptive, precum este cazul modelului originii culturale a personalității. Aceasta pleacă de la constatarea că dat fiind că mecanismele de învățare socială sunt universale, diferențele dintre tipurile de personalitate se datorează mai degrabă caracteristicilor mediului de învățare, i.e. cultura din care provine individul. Studii de antropologie culturală au arătat că multe dintre calitățile considerate a fi trăsături de personalitate sunt determinate de cultura de apartenență. Astfel, în așa numitele „culturi ale onoarei” este mult mai probabil ca bărbații să reacționeze agresiv pentru redobândirea onoarei decât cei din alte culturi, la fel cum indivizii din „culturi individualiste”, care încurajează formarea unei identități personale stabile, autonome și independente, se vor defini în alți termeni decât cei din „culturile colectiviste”. În „culturile monocronice” se pune accentul pe ordine, planificare riguroasă, punctualitate și perseverență (e.g. germanii), pe când „culturile policronice” sunt caracterizate prin flexibilitate, simultaneitatea activităților și importanța acordată relațiilor interpersonale (e.g. francezii sau americanii). Analizele întreprinse de psihologul social Geert Hofstede, în peste 64 de țări, au arătat că există influențe naționale și regionale extrem de stabile în timp și care afectează comportamentul indivizilor și organizațiilor. Cinci dimensiuni sunt cu precădere influențate de specificul național:

- *Raportarea la colectivitate* (individualism vs. colectivism);
- *Distanța față de putere* (scăzută vs. ridicată);
- *Gradul de evitare a incertitudinii* (scăzut vs. ridicat);
- *„Orientarea de gen”* (masculinitate vs. feminitate);
- *Orientarea temporală* (pe termen scurt vs. pe termen lung).

Unele dintre diferențele de personalitate pot fi explicate de diferențele culturale. Este de așteptat ca persoanele din culturile colectiviste să fie într-o mai mare măsură altruști, cei dintr-o cultură caracterizată de o distanță față de putere mai mare să prefere munca și deciziile în colectiv, să fie mai conformiști și mai ascultători, iar cei dintr-o cultură cu un grad ridicat de evitare a incertitudinii să fie mai nesiguri, temători de situații ambigue, conservatori și extremiști. Persoanele dintr-o cultură axată pe valori „masculine” vor fi mai revendicativi, orientate către succesul material, competiție și prosperitate, pe când la cele din societățile orientate către „femininitate” vor predomina grija pentru ceilalți, perseverența și egalitatea. În același mod, indivizii societăților orientate pe termen lung vor pune accentul pe activitățile, caracteristicile sau atitudinile care influențează viitorul precum perseverența, planificarea sau cumpătarea, pe când pentru cele din societățile cu orientare pe termen scurt, prioritate vor avea caracteristicile și/sau atitudinile influențate de trecut sau prezent precum stabilitatea și securitatea, protejarea onoarei, respectul pentru tradiție și reciprocitatea.

Acest model conceptual al personalității nu este însă atât de stabil și nici măcar esențial și nu poate surprinde comportamentele sau acțiunile individuale. Mai mult de atât, diferențele naționale explică maxim 4 procente din varianța valorilor individuale (ceea ce înseamnă că 96% dintre diferențele dintre indivizi s-ar datora altor factori). Acest ultim aspect este legat, în principal, de fenomenele legate de globalizare, care determină omogenizarea diferențelor naționale, datorită creșterii circulației și migrației internaționale, intensificării și accelerării contactelor și schimburilor interculturale, astfel încât, diferențele culturale sunt mai puțin legate de identitatea națională, cât de mediul cultural de viață. Prin urmare, influența dimensiunii culturale asupra structurii de personalitate rămâne un aspect care merită atenția cercetătorilor fie și măcar datorită implicațiilor economice și politice.

Teoria umanistă

Studiile de psihologie cognitivă arată că percepțiile de sine ale oamenilor diferă extrem de mult de la o cultură la alta, astfel încât aproape s-ar putea spune că personalitatea umană este, în primul rând, un produs al culturii (Cross și Markus, 1999). Pentru americani și europeni sinele este considerat autonom și distinct de ceilalți sau de

situații și există o deplină libertate de alegere a credințelor și faptelor. Identitatea personală este constituită din dorințele, interesele și capacitățile individului care are puterea, dar și responsabilitatea, de a-și crea propriul sine așa cum dorește, fără a se lăsa controlat sau influențat de intențiile și situațiile externe. În multe culturi asiatice, sinele nu este văzut ca o entitate separată, ci ca fiind interconectat cu și prin relațiile și obligațiile pe care persoana le are față de ceilalți (Smith *et al.* 2005).

Dezvoltarea sinelui în aceste culturi colectiviste are ca pilon principal ajustarea și modelarea pentru a se potrivi cât mai bine în interiorul grupului social și nicidecum afirmarea și exprimarea individualității sinelui. Aceste diferențe pot fi explicate, din perspectiva psihologiei cognitiviste, prin diferențele care există între schemele cognitive de interpretare a realității, pe care indivizii le achiziționează, în propria lor cultură. *Schemele* sunt structuri cognitive care specifică proprietățile generale ale unui obiect sau eveniment, lăsând la o parte orice aspect specific sau contingent, prin intermediul cărora percepem, organizăm, procesăm, stocăm, și utilizăm, ulterior, informațiile despre realitate. „Realitatea există independent de gândirea umană, dar semnificația pe care o dăm realității este o construcție a noastră, a fiecăruia.” (Kelly, 1955) Utilizarea acestor scheme cognitive duce la identificarea lucrurilor importante din mediul social și cultural al individului. Aceste tipare prin care indivizii ajung să perceapă realitatea înconjurătoare sunt relativ stabile în timp. Din copilărie ne formăm o schemă despre mamă, despre prietenie, despre îndatoriri și obligații, despre drepturi și libertăți, ca și despre sinele propriu. Oameni diferiți pot avea scheme formate din elemente identice, dar dintre acestea pot fi considerate centrale unele sau altele. Generozitatea și posesia de exemplu, pot fi categorii de interpretare a realității existente în concepția a doi indivizi, dar cel care consideră importantă generozitatea va avea un comportament mai altruist decât cel pentru care posesia este elementul central.

Pornind de la această ipoteză, George Kelly suține că, în loc să studiem personalitatea plecând de la grila de trăsături identificate de psihologi, este mult mai relevant dacă pornim de la structurile personale ale acestora, prin intermediul cărora ei se interpretează și înțeleg pe ei înșiși și lumea lor socială. Această abordare se numește *fenomenologică*. Aceste structuri sunt judecați apreciative, structurate sub formă de perechi de dimensiuni opuse (*bipolare*), pe care indivizii le folosesc pentru a (se) descrie și a(-și) da semnificație persoanelor și

evenimentelor din jurul lor. Constructele de personalitate *se modifică în funcție de interpretarea evenimentelor, nu formează sisteme izolate*, ci sunt organizate pe baza relațiilor care se stabilesc între ele. Se consideră că fiecare ar avea câte un set de 8 sau 9 constructe (ierarhice) supraordonate și altele, mai numeroase, subordonate.

Datorită specificului fenomenologic, această abordare explică mai degrabă modul în care individul înțelege și interpretează ceea ce i se întâmplă, decât descrie personalitatea. Din acest motiv, în capitolul consacrat motivației, va fi prezentată mai detaliat, una dintre cele mai cunoscute dintre teoriile umaniste asupra personalității, cea a lui Abraham Maslow.

Trăsăturile de personalitate

Cea mai frecventă modalitate de abordare și definire a personalității, și care a intrat deja în cunoașterea comună, rămâne clasică structurare după trăsăturile de personalitate. *Trăsăturile de personalitate* pot fi definite ca „*acele însușiri pe care le putem atribui unei persoane, considerând că o caracterizează*” (Cosmovici, 1991). În psihologia tradițională, trăsăturile unei persoane au fost împărțite în trei mari grupe: *aptitudinile, temperamentul și caracterul*.

Aptitudinile

desemnează „*substratul constituțional al unei capacități, care preexistă acesteia, care va depinde de dezvoltarea naturală a aptitudinii, de formarea educativă, eventual și de exercițiu*” (Piéron, 2001). Aptitudinea este diferită de capacitate, deoarece este doar o virtualitate, în timp ce capacitatea poate fi evaluată, este observabilă. Subsistemul aptitudinal al personalității are o structură complexă. Diferențierea și clasificarea elementelor sale poate fi făcută după criteriul sferei de solicitare și implicare în cadrul activității. În acest sens putem vorbi despre *aptitudini generale și aptitudini speciale*.

Aptitudinea generală este considerată acea aptitudine care este solicitată și intervine în orice fel de activitate a omului sau în rezolvarea unor clase diferite de sarcini. Aptitudinile generale alcătuiesc repertoriul instrumental-adaptativ al individului. Ele pot fi împărțite în aptitudini senzorio-motorii și aptitudini intelectuale.

Aptitudinile generale senzorio-motorii se leagă de toate situațiile concrete care reclamă discriminarea și identificarea obiectelor și efectuarea unor acțiuni directe cu ele sau asupra lor. În schema lor de organizare și funcționare se includ caracteristicile analizatorilor (pragurile sensibilității, dinamica generală a sensibilității, acuitatea senzorială, capacitatea de admisie, capacitatea de procesare informațională, capacitatea de fixare-păstrare etc.), precum și caracteristicile structural-dinamice ale aparatelor motorii (viteză/rapiditate, forță, finețea și melodicitatea mișcărilor, tempo, ritm, precizie etc.)

Aptitudinile generale intelectuale reunesc mai multe funcțiuni psihice care, pe de o parte, sunt implicate în toate formele de activitate, iar pe de altă parte, sunt proprii tuturor oamenilor, cum ar fi memoria, imaginația și inteligența propriu-zisă. În mod curent însă, în calitate de aptitudine generală intelectuală este considerată doar inteligența, ei subsumându-i-se atât memoria cât și imaginația.

Aptitudinile speciale sunt structuri instrumentale ale personalității care asigură obținerea unor performanțe deasupra mediei în anumite sfere particulare de activitate. Termenul trebuie însă luat în sens relativ, o aptitudine este specială în raport cu alta mai generală, al cărei caz particular este, și poate fi generală în raport cu alta care are o sferă mai îngustă de acțiune.

Clasificarea aptitudinilor speciale se poate face după genul activității în cadrul căreia se manifestă. În acest sens, putem vorbi despre *aptitudini artistice* (pentru literatură, muzică, sculptură, pictură, actorie etc.), *aptitudini științifice* (pentru matematică, fizică, biologie etc.), *aptitudini tehnice* (aptitudini pentru proiectarea, producerea și întreținerea unor mașini), *aptitudini sportive*, *aptitudini manageriale* etc.

Temperamentul

cuprinde aspectele formale ale afectivității și reactivității motorii. El se referă la însușiri, de natură biologică, considerate ca ereditare, dar care capătă sens temperamental, i.e. psihologice, numai în plan psiho-comportamental. Însușirile dinamico-energetice ca atare sunt înnăscute, dar integrarea lor în plan psiho-comportamental se realizează în cursul ontogenezei. Temperamentul ține, mai precis, de modul în care caracteristicile biochimice și fiziologice și de metabolism determinate genetic, cele care asigură substratul energetic necesar funcționării

organismului, se *psihizează*, se regăsesc în desfășurarea principalelor procese psihice și în comportament (Golu, 2000).

După cum vom vedea, puterea inexorabilă cu care ni se impune tipul de temperament, i-a făcut pe mulți să considere că acesta este atât de important pentru personalitatea individului încât tipologiile profilelor de personalitate se suprapun peste cele generate de tipologiile temperamentale.

Când vorbim de temperament, în plan psihologic, ne gândim la modul în care reacționează și se manifestă individul sub aspect dinamico-energetic, în diferite situații externe: rapiditatea percepțiilor, a răspunsurilor verbale la întrebări, a reacțiilor motorii, intensitatea trăirilor emoționale și durata lor, intensitatea și forța acțiunilor voluntare, echilibrul sau impulsivitatea derulării răspunsurilor, gradul de impresionabilitate la semnificația stimulilor, direcția orientării dominante (*extraversie* sau *introversie*), locul controlului, disponibilitatea la comunicare interpersonală, obediența sau tendința de a domina, rezistența la frustrații, la stres, la situații de conflict.

Diferențele temperamentale sunt direct legate de caracteristicile sistemului nervos central, de aceea el se manifestă în orice situație în care individul se manifestă, fiind primul care se observă. Nici nu este de mirare că primele descrieri și tipologii apar încă din antichitate, în Egipt sau Mesopotamia, și au fost dezvoltate ulterior chiar într-o teorie medicală de fizicianul grec Hipocrat. Pe atunci se credea că anumite fluide din corp, i.e. „umori”, determină stările, emoțiile și comportamentele noastre. Această viziune era evident profund filosofică și cosmogonică, existând corelații între temperamente, procesele biochimice din organism, activitatea organelor, anotimpurile anului și caracteristicile de personalitate (Keirsey, 1999).

Umoare	Anotimp	Element	Organ	Calități	Nume	Caracteristici
sânge	primăvara	aer	organ	cald și umed	sanguin	curajos, încrezător, iubitor
bila galbenă	vara	foc	splina	cald și uscat	coleric	se înfurie ușor, necontrolat
bila neagră	toamna	pământ	vezica biliară	rece și uscat	melancolic	deprimat, agitat, iritabil
flegma	iarna	apă	creier/ plămâni	rece și umed	flegmatic	calm, insensibil

Cele patru temperamente și caracteristicile lor în sistemul lui Hipocrate

În perioada modernă, studiind emoțiile și timpii de reacție, psihologul german Wilhelm Maximilian Wundt a remarcat că

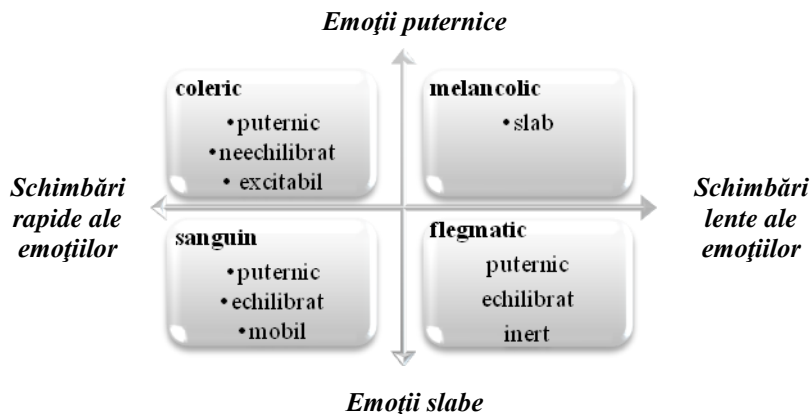
„Temperamentul este în raport cu emoția precum excitabilitatea în raport cu sensibilitatea senzorială”, astfel că tipurile de temperamente pot fi împărțite după două axe: *puterea emoțională* și *rapiditatea de schimbare*. Ulterior, psihologul rus Ivan Petrovici Pavlov a încercat să dea o întemeiere științifică a fiziologiei temperamentului și a identificat trei caracteristici principale ale funcționării psihice: *forța*, *mobilitatea* și *echilibrul*.

Forța sau **energia** reflectă încărcătura energetică a neuronilor, reactivitatea acestora și se referă la capacitatea de lucru a sistemului nervos, rezistența acestuia la excitanți puternici și stres. Din acest punct de vedere se poate vorbi despre sisteme nervoase *puternice* și *slabe*.

Mobilitatea se referă la dinamica proceselor nervoase, flexibilitatea acestora dată de viteza, durata desfășurării și rapiditatea de schimbare. Capacitatea de a trece cu ușurință de la excitație la inhibiție și invers, în funcție de solicitările externe este caracteristică unui sistem nervos *mobil*, o mobilitate redusă indică un sistem nervos *inert*.

Echilibrul sistemului nervos este rezultatul raportului dintre excitația și inhibiția sistemului: atunci când predomină procesele de excitație vorbim de *impulsivitate*, când predomină inhibiția de *inhibare* și de *echilibru* când raportul este egal.

Din combinarea acestor însușiri rezultă patru tipuri de sistem nervos care corespund, în linii mari, cu tipologia antică.

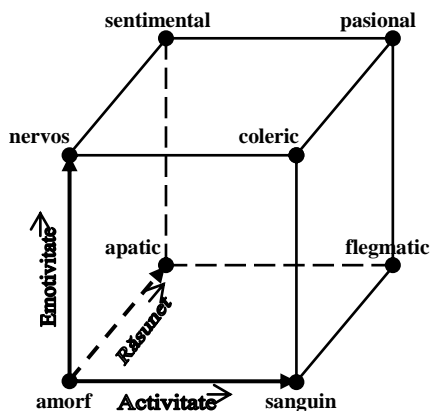


Correspondența dintre tipurile temperamentale: Hipocrat, Pavlov, Wundt

Ulterior, psihologii olandezi Gerard Heymans și Enno D. Wiersma au propus o tipologie a temperamentelor mult mai detaliată și

nuanțată care va fi dezvoltată, mai apoi, de psihologii francezi Rene Le Senne și Gaston Berger. Din acest motiv această tipologie se numește tipologia școlii olandezo-franceze sau tipologia Heymans-Wiersma-Le Senne.

Aceștia au considerat că scheletul personalității individului este format dintr-un ansamblu de trei dispoziții înnăscute fundamentale: emotivitatea, activitatea și „răsunetul” (ecoul).



Cubul temperamentelor a lui Heymans

Răsunetul se referă la modul în care rezonăm sau *ecoul* pe care îl au asupra noastră evenimentele și la impresii, dacă suntem afectați de efectele primare, imediate ale conținuturilor de conștiință sau de efectele lor secundare. Efectele secundare apar ca stări care se prelungesc mult după ce conținuturile originale s-au estompat. Persoanele primare sunt cele în cazul cărora conținuturile de conștiință actuale le determină comportamentul și procesele psihice. Aceste persoane sunt extraversive și trăiesc cu intensitate prezentul. Persoanele secundare sunt cele introversive, care au tendința de a rămâne mai mult sub influența impresiilor trecute. Această funcție este legată de timp și se referă la durata proceselor și comportamentelor, precum și rapiditatea cu care se schimbă de la o stare la alta (ca în clasificarea lui Wundt).

Emotivitatea se referă la caracteristicile formale ale emoțiilor – sensibilitatea sau excitabilitatea –, exprimând reacțiile afective ale

persoanelor față de situații. Emotivii sunt extrem de sensibili afectiv, ei au tendința de a fi puternic impresionați chiar și de lucruri mărunte. Non-emotivii, dimpotrivă, sunt aceia care se emoționează greu, iar emoțiile trăite sunt de slabă intensitate. Ambele caracteristici pot fi pozitive sau negative.

Activitatea se referă, în primul rând, la dispoziția spre acțiune, comportamentul intențional sau operațional al unei persoane și se exprimă în cantitatea de timp pe care o petrece persoana în executarea anumitor sarcini. Persoanele active sunt cele caracterizate printr-o dispoziție continuă spre acțiune și care nu pot sta locului. Cele non-active acționează de cele mai multe ori parcă împotriva voinței lor, cu efort și plângându-se în permanență. Din combinarea celor trei dimensiuni rezultă opt tipuri fundamentale de temperamente.

Răsunet	Emotivitate	Activitate	Temperament	Valoare
primari	non-emotivi	non-activi	amorf	plăcerea
secundari	non-emotivi	non-activi	apatic	liniștea
primari	emotivi	non-activi	nervos	divertismul
secundari	emotivi	non-activi	sentimental	intimitatea
primari	non-emotivi	activi	sangvinic	succesul social
secundari	non-emotivi	activi	flegmatic	legea
primari	emotivi	activi	coleric	acțiunea
secundari	emotivi	activi	pasionat	opera

Tipologia temperamentală Heymans-Wiersma-Le Senne după Jan Strelau (1998)

Caracteristicile temperamentelor:

- nu sunt *pure* – la nivelul individului regăsim nuanțe și amestecuri din fiecare tip;
- sunt *neutre* – temperamentele nu sunt nici bune, nici rele, fiecare având plusuri și minusuri;
- sunt *înnăscute* – depind de caracteristicile și dinamica mecanismelor neurofiziologice;
- pot fi *compensate* și chiar *mascate* (colerici care, în aparență, sunt melancolici) prin contrabalansarea lor prin mecanisme și însușiri caracteriale, un nivel energetic scăzut, printr-o bună organizare a comportamentelor și dezvoltarea mai accentuată a unor aptitudini compensatorii;
- sunt *educabile*, pot fi modelate prin voință și exercițiu susținut.

Caracterul

exprimă schema logică de organizare a profilului psiho-social al personalității, considerat din perspectiva unor norme și criterii valorice. El include: a) concepția generală despre lume și viață a subiectului; b) sfera convingerilor și sentimentelor socio-morale; c) conținutul și scopurile activităților; d) conținutul aspirațiilor și idealurilor (Golu, 2005). În structura caracterului se regăsesc elemente de ordin *afectiv* (emoții, sentimente), *motivațional* (interese, trebuințe, idealuri), *cognitiv* (reprezentări, concepte, judecăți) și *volitiv*. Ele țin de esența socială a individului și mediază raporturile lui cu ceilalți semeni și cu societatea în ansamblu. Caracterul se implică și se manifestă doar în situații sociale.

Trăsăturile de caracter se pot împărți în *trăsături globale* și *trăsături particulare*.

Trăsăturile globale includ pe cele ca: *unitatea caracterului* (care face ca, în ciuda variațiilor situaționale, linia de conduită a unei persoane să își păstreze o anumită constanță și identitate), *originalitatea* (care exprimă specificitatea, individualitatea caracterului, gradul de deosebire a unui caracter de altul), *plasticitatea* (care se referă la disponibilitatea structurilor caracteriale de a se schimba, de a se adapta la dinamica vieții sociale), *stabilitatea scopului* (care reflectă gradul de ierarhizare și integrare a motivelor care imprimă orientarea generală a subiectului în viață), *integritatea* (care exprimă rezistența caracterului la influențele și presiunile din afară).

Trăsăturile particulare pot fi grupate în: *trăsături de natură cognitivă* (reflexivitatea, obiectivitatea, spiritul critic sau opusul lor), *trăsături de natură afectivă* (sentimentalismul, timiditatea), *trăsături de natură motivațională* (lăcomia, rapacitatea, avariția, mercantilismul și opusele lor), *trăsături de natură intersubiectivă* (solicitudinea, spiritul de cooperare, spiritul de înțajutorare, altruismul și opusele lor), *trăsături de natură morală* (bunătatea, cinstea, corectitudinea, demnitatea și opusele lor), *trăsături de natură volițională* (curajul, independența, perseverența, fermitatea, hotărârea, consecvența, autocontrolul și opusele lor). Lista trăsăturilor particulare este însă mult mai lungă, apreciindu-se că numărul lor trece de zece mii.

Sursa principală de informații asupra trăsăturilor de caracter rămâne observarea comportamentelor reale ale subiecților în situații mai mult sau mai puțin semnificative.

Atitudinile

Sistemul atitudinal, ca o componentă importantă a personalității, a caracterului mai bine zis, a făcut, mai ales în psihologia socială, obiectul a numeroase cercetări. Una dintre definițiile celebre date atitudinilor, definiție care își menține și astăzi valabilitatea, este cea a lui Gordon W. Allport, din 1935: *„O atitudine este o stare de pregătire mentală și neurală, organizată prin experiență, care exercită o influență diriguitoare sau dinamizatoare asupra răspunsului individual la toate obiectele și situațiile cu care este în relație.”*

Plecând de la această definiție pot fi reliefate câteva dintre caracteristicile atitudinilor. În primul rând, atitudinile, ca stări de pregătire mentală și neurală, nu pot fi observate și măsurate direct. Ceea ce putem observa este comportamentul subiecților, fie că este vorba de comportamentul care exprimă atitudinea, fie că este vorba despre comportamentul orientat și dinamizat de atitudinea respectivă. Putem deci, de exemplu, observa, înregistra și măsura opiniile, care sunt expresii verbale ale atitudinilor, dar nu atitudini ca atare.

În al doilea rând, trebuie remarcat că atitudinile se achiziționează în decursul vieții individului, fie ca urmare a experienței directe a acestuia, a contactului său cu un anumit obiect atitudinal, fie prin procese indirecte de învățare socială și de influență socială.

În al treilea rând, oricărei atitudini îi corespunde un „obiect” atitudinal, la care se raportează subiectul atitudinii, cu care acesta din urmă se află într-o anumită relație.

În ceea ce privește structura atitudinilor, încă din 1960 Milton J. Rosenberg și Carl I. Hovland au propus un model care subliniază interdependența a trei tipuri de componente: a) *afectivă* (emoții, simțăminte, sentimente, împreună cu reacțiile fiziologice ce le însoțesc); b) *cognitivă* (cunoștințele despre obiectul atitudinii și despre caracteristicile acestuia, credințele, pe baza cărora se fac evaluări pozitive sau negative); și c) *comportamentală* (sau intenționalitatea acțiunii).

Componenta afectivă a atitudinii are o importanță deosebită; ea este cea care dă o anumită coloratură atitudinii, o orientare și o anumită intensitate. Atitudinile unui anumit individ, în legătură cu un anumit obiect atitudinal, sunt orientate pozitiv sau negativ și au o anumită intensitate; se situează într-o anumită poziție pe o scală unidimensională

care are la o extremă acordul și la cealaltă dezacordul, plăcutul, respectiv neplăcutul.

Atitudinile formează, la nivelul individului, un sistem. Aceasta înseamnă că nu există atitudini izolate, ci că ele se află în anumite relații atât pe orizontală, cât și pe verticală. De exemplu, atitudinile etnice sunt legate de atitudinile politice și acestea la rândul lor pot fi legate de atitudinile față de proprietate. Pe de altă parte, atitudinile sunt organizate în lanțuri ierarhice, cele de nivel superior bazându-se pe cele de nivel mediu, care, la rândul lor se bazează pe cele de nivel inferior. Această structurare pe verticală este legată de gradul de abstractizare a obiectelor atitudinale. Dacă ne gândim la exemplul atitudinilor etnice, poate fi imaginată următoarea ierarhizare: la nivelul cel mai înalt se plasează atitudinea față de om, care este, în acest caz atitudinea primară. Pe aceasta se formează atitudinea față de națiune (atitudine secundară), care constituie fundamentul atitudinii față de grupurile etnice. Locul pe care îl ocupă o atitudine în acest sistem ierarhizat, adică centralitatea ei, este foarte important pentru că în funcție de această centralitate, ea are o stabilitate mai mare sau mai mică.

Atitudinile au funcții importante în sistemul personalității, în viața psihică a oamenilor. Printre aceste funcții putem aminti:

1. *Funcția instrumentală*, constând în faptul că oamenii, având atitudini formate, se orientează spre obiectele care conduc la recompense și evită obiectele asociate cu sancțiuni negative;
2. *Funcția de apărare a eului*, de protejare a imaginii de sine;
3. *Funcția expresivă*, de exprimare a valorilor interiorizate de indivizi;
4. *Funcția de cunoaștere*, de structurare a stimulilor din ambianță.

Importanța pentru individ a atitudinilor este, deci, legată de faptul că ele îl ajută să se orienteze în mediul înconjurător, îi orientează comportamentul. Cunoașterea atitudinilor este foarte importantă, și de aici eforturile care se fac în acest sens, pentru a putea prevedea comportamentele oamenilor. Trebuie însă să facem precizarea că relația dintre atitudini și comportamente nu este una simplă, de generare directă. Aceeași atitudine, de exemplu, poate să genereze comportamente diferite la subiecți diferiți, în funcție de alte elemente ale personalității acestora sau, la același subiect, în momente diferite ale existenței sale, în funcție de anumite caracteristici ale situației concrete în care el se află. Pe de altă parte, același comportament poate fi generat

de atitudini diferite la subiecți diferiți. Putem să facem cu mai mare precizie previziuni asupra atitudinilor unui individ observându-i comportamentul decât să facem previziuni asupra comportamentului său viitor cunoscându-i atitudinile.

Motivația

Analiza comportamentelor, a cauzelor lor, dar mai ales, încercarea de a face previziuni în legătură cu aceste comportamente presupune analiza motivațiilor. Motivația *reprezintă totalitatea factorilor din organism care determină inițierea, direcționarea și menținerea sau schimbarea comportamentelor și acțiunilor umane.*

Există mai multe teorii care încearcă să explice motivațiile comportamentului uman. Iată, foarte pe scurt, câteva dintre acestea.

Teoriile ereditar-evoluționiste susțin că există tipare (pattern-uri) de comportament înnăscut, caracteristice speciei umane și care se manifestă automat în exterior, când sunt îndeplinite anumite condiții. Este vorba despre teoria „instinctelor” a lui William McDougall sau cea a „genelor” a lui Edward O. Wilson.

Teoriile hedoniste pun în centru ideea că ființele umane se comportă după principiul căutării plăcerii și evitării durerii, atât plăceri sau neplăceri strict fiziologice, cât și de ordin psihic (Epicur, John Locke, Jeremy Bentham sau Ludwig von Mises).

Teoriile psihanalitice mizează în explicarea comportamentului pe subconștient, esența motivației constând în conflictul dintre pachetul de instincte înnăscute (Id-ul), în centrul căruia se situează libidoul sexual și rigoarea normelor sociale interiorizate (Supraeul). El, în principiu rațional, se străduiește să împace cele două realități psihice, însă rezultatul este, de obicei, instituirea și funcționarea unei motivații subconștiente pregnante.

Teoria homeostazică consideră că organismul tinde să-și mențină starea normală, care este una de echilibru. Când echilibrul este perturbat, organismul reacționează în vederea restabilirii lui. Dezechilibrele se traduc în plan psihic prin apariția unor trebuințe. *Trebuința este trăirea unei stări de dezechilibru provocată, de obicei, de o lipsă.* Ea dă naștere la tendințe sau impulsuri care constau într-o pornire către acțiune spre reabilitarea echilibrului. Când trebuința este conștientă, vorbim de dorință.

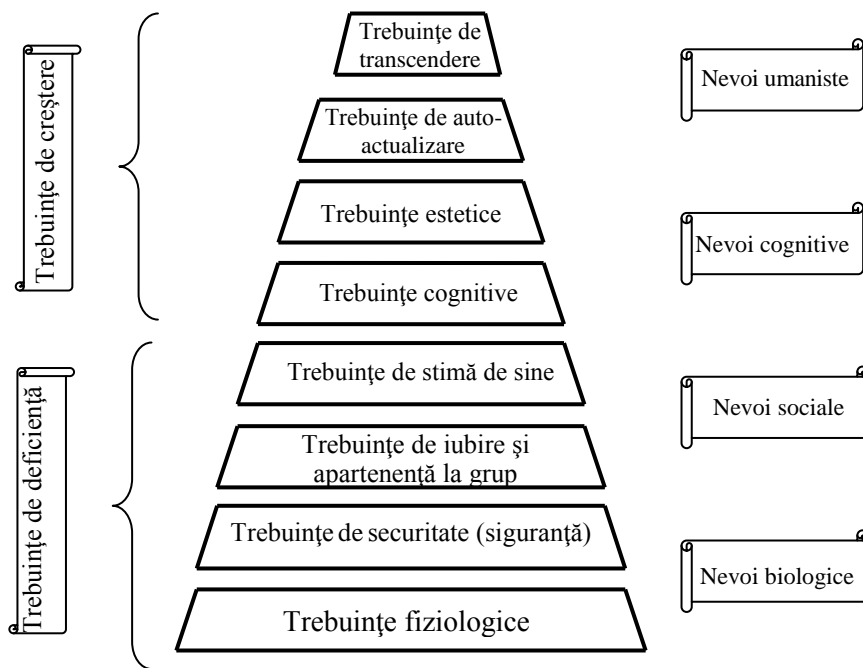
Sistemul ierarhic al motivațiilor

Deși este un truism faptul că omul este o ființă condusă și motivată de satisfacerea nevoilor, nu prea există consens în ceea ce privește numărul, identitatea, tipul și importanța acestora. Există numeroase clasificări ale motivațiilor comportamentului uman. Institutul pentru Excelența în Management enumeră, spre exemplu, nu mai puțin de nouă: nevoia de *securitate*, *aventură*, *libertate* de *schimburi*, *putere*, *expansiune*, *acceptare*, *comunitate* și *expresie*. Clifford T. Morgan consideră că există două mari categorii de motivații: *imbolduri primare*, cele care satisfac o nevoie fiziologică a organismului precum foamea, setea, viața sexuală, somnul, dar și imbolduri mai generale, cum ar fi afecțiunea, teama, mișcarea, manipularea sau dorința de explorare și *imbolduri secundare* cum sunt motivele sociale sau temerile și neliniștile dobândite care au fost învățate. Este de asemenea demnă de amintit distincția care se face între motivele *intrinseci*, care țin de specificul unei anumite activități și motivele *extrinseci*, care sunt exterioare activității respective, dar îl motivează pe individ să realizeze acea activitate. Nitin Nohria (și *colab.*) enumeră drept nevoi fundamentale nevoia de a *dobândi*, de *legătură*, de a *învăța* (și de a da un sens lumii și nouă înșine) și de a *ne apăra*; Michael Thompson (și *colab.*) consideră trei nevoi primare: de *conectare*, *recunoaștere* și *putere*; Richard M. Ryan și Edward L. Deci identifică trei nevoi psihologice, care sunt innăscute: *competență*, *autonomie* și *relaționare* care atunci când sunt satisfăcute determină o motivație sporită și sănătate mentală, iar când sunt împiedicate duc la diminuarea motivației și stării de bine; iar David C. McClelland consideră ca fundamentale nevoia de *realizare*, de *putere* (sau autoritate) și *afiliere* (vezi Popoveniuc, 2008). Aproape toate tipurile de nevoi identificate ar putea fi înțelese ca izvorând dintr-o singură nevoie de bază, cea de conservare, reconstrucție, organizare, identitate și funcționare a unui sistem autonom complex. Deși ordonate continuu acestea pot fi demarcate în mai multe clase de meta-nevoi precum: *homeostazia*, *siguranța*, *protecția*, *feed-back-ul* și *explorarea* (Heylighen, 1992).

Studiile întreprinse la începutul secolului trecut, de către psihologul american Abraham Maslow (1954), au meritul de fi oferit o imagine de ansamblu asupra acestui sistem ierarhic al nevoilor și au avut drept rezultat constituirea unei clasificări ierarhice a varietății trebuințelor care stau la baza activității umane după cum urmează:

trebuințe fiziologice (foamea, setea, somnul, bunăstarea corporală, trebuințele sexuale); *trebuințe de securitate* (apărare, protecție, echilibru emoțional); *trebuințe de afecțiune și apartenență* (trebuința de a fi acceptat, de a aparține unei comunități, trebuința de a primi și a oferi afecțiune); *trebuințe de stimă* (trebuința de aprobare și recunoaștere, trebuința de prestigiu, trebuința de a atinge obiective, de a reuși); *trebuințe cognitive* (trebuința de a înțelege, de a cunoaște, de a explora); *trebuințe estetice* (trebuința de frumos, de simetrie, de ordine); *trebuințe de auto-realizare* (trebuința de a-și realiza potențialul creativ, de împlinire de sine); și *trebuințe de (auto)transcendere* (de a se conecta cu ceva dincolo de propriul ego sau de a-i ajuta pe alții să își actualizeze potențialul). El repartizează aceste nevoi în două mari categorii: *trebuințe de deficiență sau de bază* (primele patru clase) – cele care apar în urma unei lipse – și *trebuințe de creștere sau meta-nevoi* (ultimele patru clase) – cele izvorâte din dorința individului de a reuși, de a avea succes, de a-și satisface aptitudinile.

Elemente de psihologie generală



Piramida nevoilor după Abraham Maslow

O analiză atentă ne dezvăluie existența a trei seturi distincte de nevoi: cele legate de funcționarea organismului (*biologice*), nevoi legate de funcționarea socială (*sociale*) și nevoi legate de capacitatea cognitivă (*culturale*), la care se adaugă cele două super-nevoi de autodepășire a individualității. Această clasificare tri-nivelară a nevoilor umane a fost susținută, prin studii de amploare, și de alți psihologi precum William James, care vorbește despre nivelul material – cu nevoi fiziologice și de securitate, social – cu nevoia de apartenență și stimă, și spiritual, Eugene Mathes, cu nevoile fiziologice, de apartenență și auto-actualizare, sau Clayton Paul Alderfer cu nevoile existențiale (*E-existence*), cele relaționale (*R-relatedness*) și cele de creștere (*G-growth*).

Deși cele trei mari clase de nevoi se regăsesc în forme diferite de la individ la individ și de la societate la societate, în cadrul personalității fiecărui individ nevoile formează o structură ierarhică, inter-conectată, unică. Această ierarhizare unidirecțională nivelară maschează sistemul mixt de inter-relații care există între diferitele nevoi. Ordinea comportamentelor dezvoltate pentru satisfacerea nevoilor nu este

inevitabil aceeași. Când ne este pusă în pericol viața vor prevala mecanismele de satisfacere a trebuințelor de apărare și securitate și nicidecum cele fiziologice. De asemenea, vârsta, experiența anterioară vor determina o altă ordine de priorități în satisfacerea acestor trebuințe. S-a constatat că oamenii care se află într-o mișcare descendentă pe ierarhia nevoilor au comportamente diferite față de cei aflați pe o direcție ascendentă. O persoană a cărei stimă de sine este satisfăcută va putea fi în continuare auto-motivată, chiar și atunci când are de înfruntat probleme cu nevoile de rang inferior, pe când o alta, în condiții similare, datorită nevoii protejării stimei de sine va putea dezvolta comportamente neproductive. În ansamblu, pe linia supraviețuirii ființei umane această ierarhie este statistic stabilă, numai că satisfacerea acestor nevoi, ponderea și valoarea pe care acestea le au în motivarea conduitei, diferă de la un individ la altul și chiar de la o cultură la alta.

Relația dintre nevoi este, în principiu, *progresivă*: satisfacerea unei nevoi de nivel inferior duce la apariția alteia superioare; este *relativă* în termeni de grade de satisfacție: „individul mediu este satisfăcut, probabil în proporție de 85% în ceea ce privește nevoile fiziologice, 70% în nevoile de securitate, 50% în ceea ce privește nevoia de iubire, 40% în privința nevoilor de stimă de sine și 10% în privința nevoilor de auto-actualizare” (Maslow, 1943). Motivațiile:

- acționează *simultan*: diferitele seturi de nevoi pot fi urmărite concomitent;
- implică o *diferențiere individuală*: ponderea acordată diverselor seturi de nevoi poate să varieze de la individ la individ;
- iar relația lor este *regresivă*: frustrarea generată de imposibilitatea satisfacerii unei nevoi mai înalte determină, de obicei, dar nu obligatoriu, regresarea motivației către cele de nivel inferior care par mai ușor de satisfăcut.

În final, mai putem vorbi despre cele două super-nevoi, *nevoia de auto-actualizare*, pe care o regăsim și la Carl Rogers ca fiind, de fapt, forța primară care motivează organismul uman: acea tendință de împlinire sau transpunere în act a tuturor capacităților și potențialităților individului respectiv; și *nevoia de transcendere*, de depășire a propriei individualități în direcția împărtășirii către marea comunitate a creativității și muncii individului.

Maslow a studiat și viețile unor personalități eminente ale culturii umane precum: Baruch Spinoza, Abraham Lincoln sau Albert Einstein. Tabelul următor prezintă caracteristicile conduitelor acestora, precum și

unele comportamente despre care autorul credea că pot conduce la auto-realizare, așa cum au fost ele identificate de Maslow într-un interviu realizat în 1968.

Caracteristicile persoanelor în curs de auto-realizare

percepe cu acuratețe și în mod obiectiv realitatea; tolerează, ba chiar poate să îi placă ambiguitatea; și nu se simte amenințat de necunoscut.

se acceptă se sine, pe ceilalți și natura umană.

este spontan, natural și original.

este centrat pe problemă (nu pe sine), nu este egocentric; are o filosofie de viață și probabil o menire în viață.

are nevoie de intimitate și de singurătate mai mult decât alții; este capabil să se concentreze intens.

este independent, auto-suficient și autonom; are mai puțină nevoie de laudă sau de popularitate.

are capacitatea de a aprecia experiențele simple și comune; are savoare în modul de viață, un simț dezvoltat al umorului și capacitate de management a stresului.

are (și este conștient de) „experiențe de vârf” bogate, vii, de împlinire sau momente de bucurie intensă.

are sentimente profunde de fraternitate față de întreaga omenire; este binevoitor și altruist.

stabilește legături strânse de prietenie cu relativ puțini oameni, și este capabil de o iubire mai mare.

este democratic și lipsit de prejudecăți în cel mai profund sens posibil.

este puternic etic și moral în modul individual de a fi (nu neapărat și în cel convențional); îi place munca pentru realizarea unui scop la fel de mult ca și scopul în sine; este răbdător, în cea mai mare parte.

are un sens profund, filosofic al umorului, care este constructiv și nu distructiv.

este creativ, original, inventiv, cu un mod proaspăt, naiv, simplu și direct de a privi viața; tinde să facă cele mai multe lucruri în mod creativ, dar nu posedă, în mod necesar, un mare talent.

rezistent la enculturație, este capabil să se detașeze de cultură; poate compara obiectiv culturi și își poate asuma sau părăsi convențiile.

Deși specifice persoanelor auto-realizate, trăiri specifice acestei stări de conștiință sau echilibru al personalității le găsim și la ceilalți oameni, în momente pasagere, mai ales sub forma „experiențelor de vârf” (*peak experiences*). Persoane care au relatat trăirile asociate unor astfel de momente trecătoare de auto-realizare le-au caracterizat ca fiind stări de fericire și împlinire, de unicitate necentrată pe sine, de

perfecțiune și satisfacție deplină, lipsite de orice stres sau tensiune. Acestea au fost asociate cu trăirea unor valori precum bunătatea, adevărul sau frumusețea, înțelegere a întregului Univers și un profund sentiment al vieții. Aceste stări diferă ca intensitate și pot apare în contexte diferite: în timpul unor activități estetice, recreative sau competiționale.

Cel din urmă caz, întâlnit și în sport, este cel mai bine documentat (Csikszentmihalyi, 2007). Aici această stare este numită „Zona” (*the Zone*) sau „Starea de Flux” (*Flow*). Ea este legată de apogeul performanței unui sportiv (individ), acea stare în care el ajunge să evolueze la deplina sa capacitate. Este descrisă ca un loc magic și special, în care performanța este excepțională și consistentă, automată și curgătoare, iar sportivul (individul) reușește să elimine toată presiunea și să se descentreze lăsându-și corpul și mintea să-și îndeplinească sarcinile care au fost atât de bine învățate. În această stare de motivație intrinsecă (interioară) optimă, individul este absorbit în totalitate de ceea ce face, competiția devine astfel distractivă și excitantă, iar activitatea (munca) produce, prin ea însăși, satisfacție.

Psihologul american ne indică și anumite comportamente specifice acestor persoane sau care pot conduce la auto-realizare.

Comportamente care conduc către auto-realizare

Trăiește viața ca un copil, concentrat pe sarcină și implicându-te deplin!

Încearcă ceva nou în loc să mergi pe drumurile bătute!

Ascultă-ți sentimentele când evaluezi experiențele în loc de vocea tradiției, a autorității sau majorității!

Fii cinstit, înlătură „măștile” și evită „jocurile”!

Pregătește-te să fii nepopular dacă punctele tale de vedere nu coincid cu cele ale majorității oamenilor!

Asumă-ți responsabilitatea!

Muncește din greu pentru ceea ce te-ai hotărât să faci!

Încearcă să îți identifice propriile mecanisme de apărare și ai curajul de a le scoate la iveală!

Observăm astfel că motivația comportamentului uman are un caracter complex, că ea este, de fapt, un ansamblu de elemente, o construcție în care sunt implicate trebuințe, atitudini, interese, scopuri, așteptări, credințe etc., în care aspectele conștiente stau, într-o măsură mai mare sau mai mică, alături de cele inconștiente. Imaginea icebergului este potrivită pentru a ilustra raportul dintre motivație și

comportament. Ceea ce se poate observa, partea vizibilă a icebergului, este comportamentul, iar motivația este partea nevăzută a lui.

Rezumat

În acest capitol sunt trecute în revistă principalele perspective și moduri de a înțelege, defini și studia personalitatea umană. Sunt prezentate sintetic cele mai paradigmatică teorii asupra personalității din cadrul tipurilor principale de abordări: teoria factorială a lui Raymond Cattell pentru paradigma trăsăturilor sau predispozițiilor biologice, teoria psihanalitică a dezvoltării psihosexuale a lui Sigmund Freud și cea a dezvoltării psihosociale a lui Erik Erikson pentru abordarea psihanalitică sau psihodinamică, behaviorismul psihologic al lui Arthur W. Staats pentru teoriile învățării (sociale) și teoria holistă a lui Abraham Maslow din perspectiva umanistă sau fenomenologică. Este prezentată, de asemenea, teoria clasică a trăsăturilor de personalitate împreună cu problematica atitudinilor și a motivației și câteva modalități de tipologizare din cadrul personologiei.

Cuvinte cheie

aptitudine, atitudine, auto-actualizare, caracter, determinism psihologic, divergență metodologică, Eu, extraversie, introversie, mecanisme de apărare, modelul PEN, motivație, nevrotism, OCEAN (Big Five), orientarea atomar-descriptivistă, o. biologită, o. idiografică, o. nomotetică, o. sintetic-structuralistă, o. sociologist-culturologică, personalitate, perspectiva atomistă, p. sistemică, p. psihosocială, p. structurală, piramida nevoilor, psihoticism, repertorii comportamentale de bază, Sine, SupraEu, temperament, teoria trăsăturilor, t. psihanalitică, t. învățării, t. umanistă, t. ereditar-evoluționiste, t. hedoniste, t. homeostazică, tipologii (morfofiziologice, psihologice, sociologice, temperamentale), trebuințe, trăsături globale, trăsături particulare.

Întrebări recapitulative

Cum se definește personalitatea?

Care sunt cele patru perspective de abordare a personalității?

Personalitatea

Care sunt principalele divergențe metodologice în studiul personalității?

Care sunt principalele trăsături ale personalității umane din cadrul perspectivei clasice?

Care sunt principalele abordări ale personalității?

Care sunt principalele elemente ale teoriei factoriale a lui Raymond Cattell?

Care sunt elementele fundamentale ale personalității în concepția psihanalitică?

Care sunt principalele mecanisme de apărare ale Eu-lui?

Care este structura personalității și principalele dimensiuni după care aceasta poate fi descrisă potrivit teoriei dezvoltării psihosociale a lui Erik Erikson?

Prin ce se evidențiază behaviorismul psihologic al lui Arthur W. Staats?

Care sunt nivelurile de motivație din cadrul piramidei lui Maslow?

Cum se clasifică aptitudinile?

Ce este temperamentul?

Care sunt elementele definitorii ale caracterului unei persoane?

Care sunt funcțiile pe care le au atitudinile în sistemul personalității?

Care sunt factorii ce determină motivația?

Care sunt principalele teorii explicative ale motivației umane?

Bibliografie selectivă

Adams, J. (1992), *Conceptual Blockbusting. A Guide to Better Ideas*, Addison-Wesley Publishing Company.

Allport, G. W. (1937/1981), *Structura și dezvoltarea personalității*, București: Ed. Didactică și Pedagogică.

Allport, G. W. și Odbert, H. S. (1936), Trait-names: A psycholexical study, *Psychological Monographs*, Vol 47(1).

Anderson, J. R. (1990), *Cognitive psychology and its implications*, New York: Freeman.

Angers, M. (1997), *Initiation pratique à la méthodologie des sciences humaines*, Montréal, CEC.

Atkinson, R. L., Atkinson, R. C., Smith, E. E. și Bem, D. J. (2002), *Introducere în psihologie*, ediția a 11-a, București: Editura Tehnică.

Bartoshuk, L. M. (2000), Psychological advances aid in the study genetic variation in taste, *Appetite*, 32, 105.

Berlin, B. și Kay, P. (1969), *Basic Color Terms, their Universality and Evolution*, Berkeley: University of California Press.

Berlin, B. și Kay, P. (1999), *Basic Color Terms: Their Universality and Evolution*, Center for the Study of Language and Information.

Binet, A. (2002), *Psihologia raționamentului: cercetări experimentale prin hipnotism*, București: IRI.

Boudon, R. (1990), *Texte sociologice alese*, Ed. Humanitas.

Bouillierce, B. și Carre, E. (2002), *Cum să ne dezvoltăm creativitatea*, Iași: Polirom.

Bourdieu, P. (2008), *Schiță pentru o autoanaliză*, traducere din limba franceza de Bogdan Ghiu, București: Editura Art.

Buck, L. și Axel, R. (1991), A novel multigene family may encode odorant receptors: a molecular basis for odor recognition, *Cell*, Apr 5, 65(1), 175-87.

Chelcea, S. (1981), Utilizarea documentelor personale în cercetarea sociologică, *Viitorul social*, anul X, martie-aprilie 1981, 265-274.

Chelcea, S. (2001), *Metodologia cercetării sociologice. Metode cantitative și calitative*, București: Ed. Economică.

Chelcea, S. (coord.) (1985), *Semnificația documentelor sociale*, București: Ed. Științifică și Enciclopedică.

Claret, J. [1979] (1982), *Ideea și forma*, București: Ed. Științifică și Enciclopedică.

Cole, M. și Cole, S. R. (2001), *The development of Children*, New York: Worth.

Conn, S. R. și Rieke, M. L. (1994), *The 16PF Fifth Edition Technical Manual*, Champagne, Illinois: Institute for Personality and Ability Testing, Inc.

Conway, B. R. (2001), Spatial structure of cone inputs to color cells in alert macaque primary visual cortex (V1), *J Neurosci*, 21, 2768-2783.

Cosmovici, A. (1996), *Psihologie generală*, Iași: Editura Polirom.

Cosmovici, A. și Celmare, Șt. (1990), Despre cauzalitatea psihică, *Revista de psihologie*, nr. 1.

Cross, S. E. și Markus, H. R. (1999), The Cultural Constitution of personality, în Pervin, L. A. și John, O. P. (eds.), *Handbook of Personality : Theory and Research*, New York: Guilford Press, pp. 378-398.

Csikszentmihalyi, M. (2007) *Starea de flux. Psihologia experienței supreme*, București: Ed. Curtea Veche.

Cuilenburg, J. J. Van, Scholten, O. S. și Noomen, G. W. (1991/1998), *Știința comunicării*, București: Ed. Humanitas.

Cury, A. (2005), *Părinți străluciți, profesori fascinanți*, București: For You.

Daval, R. (1963), *Traité de psychologie sociale*, Paris: P.U.F.

Dement, W. și Kleitman, N. (1957), The relation of eye movements during sleep to dream activity: an objective method for the study of dreaming, *Journal of Experimental Psychology*, Mai 53(5), 339-46.

Devalois, R. L. și Jacobs, G. H. (1984), Neural mechanism of color vision, în I. Darian-Smith (Ed.), *Handbook of physiology*, Bethesda, MD: American Physiological Society.

DSM-IVTR (2000) - *Manualul de Diagnostic și Statistică a Tulburărilor Mentale*, ediția a patra revizuită a Asociației Americane de Psihiatrie.

Eysenck, H. J. (1947), *Dimensions of Personality*, London: Routledge & Kegan Paul.

Bibliografie

Eysenck H. J. și Eysenck, S. B. G. (1976), *Psychoticism as a dimension of personality*, London: Hodder & Stoughton.

Eysenck, H. J. și Rachman, S. (1965), *The Causes and Cures of Neurosis: an Introduction to Modern Behaviour Therapy based on Learning Theory and the Principles of Conditioning*, London: Routledge & Kegan.

Festinger, L. și Katz, D. (Eds.) (1963), *Les méthodes de recherche dans les sciences sociales*, Paris: P.U.F.

Fitzsimons, J. T. (1990), Thirst and sodium appetite, în E. M. Stricker (Ed.), *Neurobiology of food and fluid intake*, New York: Plenum, 23-44.

Freud, A. (2002), *Eul și mecanisme de apărare*, Editura Fundației Generația.

Frijda, N. H. (1996), Passions: Emotion and Socially Consequential Behavior, în R. D. Kavanaugh, B. Zimmerberg și S. Fein, *Emotion: Interdisciplinary Perspectives* (pp. 1-28), Mahwah, New Jersey: Lawrence Erlbaum Associates.

Galanter, E. (1962), Cotemporary Psychophysics, în R. Brown, E. Galanter, E. H. Hess și G. Mandler (Eds.), *New Directions in Psychology*, vol. I.

Gardner, H. (2006), *Inteligențe multiple. Noi orizonturi*, București: Editura Sigma.

Gegenfurtner, K. R. (2003), Cortical mechanisms of colour vision, *Nature Reviews Neuroscience*, 4, 563-572.

Golu, M. (1993), *Dinamica personalității*, București: Geneze.

Golu, M. (2000), *Fundamentele psihologiei*, București: Editura Fundației România de Măine.

Golu, M. (2005), *Bazele psihologiei generale*, București: Editura Universitară.

Gough, H. G. (1957), *Manual of the Californian Psychological Inventory*, Palo Alto: Consulting Psychologists Press.

Gough, H. G. (1979), A creative personality scale for the Adjective Check List, *Journal of Personality and Social Psychology*, 37(8), 1398-1405.

Grawitz, M. (1996), *Méthodes des sciences sociales*, ediția a X-a, Paris: Dalloz.

Grady, C. L., Horwitz, B., Haxby, J. V., Maisog, J. M., McIntosh, A. R., Mentis, M. J., Pietrini, P., Schapiro, M. B., și Underleider, L. G.

(1995), Age-related reductions in human recognition memory due to impaired encoding, *Science*, 269:5221, 218-221

Hayes, N. și Orrell, S. (1997), *Introducere în psihologie*, București: ALL Educațional.

Heylighen, F. (1992), A Cognitive Systematic Reconstruction of Maslow's Theory of Self-Actualization, *Behavioral Science*, 37, pp. 39-58.

Hurvich, L. M. și Jameson, D. (1974), Opponent processes as a model of neural organization, *American Psychologist*, Feb; Vol. 29(2), 88-102.

Iluț, P. (1997), *Abordarea calitativă a socioumanului*, Iași: Ed. Polirom.

Ionescu, Ș., Jacquet, Marie-Madeleine, Lhote, Claude (2007), *Mecanisme de apărare. Teorie și aspecte clinice*, Iași: Polirom.

Jakobson, R. (1960), Linguistics and Poetics, în Sebeok, T. A. (Ed.), *Style in Language*, New York: The MIT Press.

Janet, P. (1935), La psychologie de la conduite, în H. Wallon (Ed.), *La vie mentale*, Encyclopédie Française, VII.

Juan, Salvador (1999), *Méthodes de recherche en sciences sociohumaines*, Paris: P.U.F.

Kawamura, Y. și Kare, M. R. (Ed.) (1987), *Umami: A basic taste*, New York, NJ: Marcel Dekker.

Keirsey, D. (1998), *Please Understand Me II: Temperament, Character, Intelligence*, Del Mar, CA: Prometheus Nemesis Book Company.

Kelley, G. A. (1955), *The Psychology of Social Constructs*, New York: Norton.

King, G., Keohane, R. și Verba, S. (1994/2000), *Fundamentele cercetării sociale*, Iași: Ed. Polirom.

Laplanche, J. și Pontalis, J. B. (1994), *Vocabularul psihanalizei*, București: Humanitas, 1994.

Lazarus, R. S. (1991), *Emotion and adaption*. New York: Oxford University Press.

Lieury, A. (1996), *Manual de psihologie generală*, București: Antet.

Livingstone, M. S. și Hubel, D. H. (1987), Psychophysical evidence for separate channels for the perception of form, color,

movement, and depth, *The Journal of Neuroscience*, 1 Nov., 7(11): 3416-3468.

Mărginean, I. (2000), *Proiectarea cercetării sociologice*, Iași: Ed. Polirom.

Maslow, A. H. (1943), A Theory of Human Motivation, *Psychological Review*, 50, pp. 370-396.

Maslow, A. H. (1954/1970), *Motivation and Personality* (2 ed.), New York: Harper & Row.

Mayer, R., Ouellet, F., Saint-Jacques, M.-C., Turcotte, D., et col. (2000), *Méthodes de recherche en intervention sociale*, Montreal, Paris: Ed. Gaetan Morin.

Melzack, R. și Wall, P. D. (1988), *The challenge of pain*, New York: Basic Books.

Miclea, M. (1999), *Psihologie cognitivă: modele teoretico-experimentale*, Iași: Polirom.

Mihu, A. (1992), *Introducere în sociologie*, Cluj-Napoca: Ed. Dacia.

Moser, C. A. [1963] (1967), *Metodele de anchetă în investigarea fenomenelor sociale*, București: Ed. științifică.

Moskowitz, H. R., Kumaraiah, V., Sharma, K. N., Jacobs, H. L. și Sharma, S. D. (1975), Cross-cultural difference in simple taste preference, *Science*, 190, 1217-1218.

Muccchielli, A. [1996] (2002), *Dicționar al metodelor calitative în științele umane și sociale*, Iași: Ed. Polirom.

Mucchielli, R. (1974), *L'observation psychologique et psychosociologique*, Paris: E.S.F.

Neveanu, P. P. (1978), *Dicționar de psihologie*, București: Albatros.

NODEX - *Noul dicționar explicativ al limbii române*, București: Litera Internațional, 2002.

Paivio, A. (1979), *Imagery and verbal processes*, Lawrence Erlbaum Associates.

Parot, F. și Richelle, M. (1995), *Introducere în psihologie: Istoric și metode*, București: Humanitas.

Popoveniuc, B. (2008), *Curs de antropologie filosofică*, Suceava: Editura Universității din Suceava.

Pourtois, J.-P. și Desmet, H. (1997), *Épistémologie et instrumentation en sciences humaines*, Liège: Ed. Mardaga.

Regan, D., Beverley, K. L. și Cynder, M. (1979), The visual perception of motion depth, *Scientific american*, Jul, 241(1), 136-51.

Ribot, T. (2002), *Psihologia conceptelor*, trad., avânprefață și note de Leonard Gavriliu, București: IRI.

Roșca, Al. și Zorgo, B. (1972), *Aptitudinile*, București: Editura Științifică.

Rotariu, T. și Iluț, P. (1997), *Ancheta sociologică și sondajul de opinie. Teorie și practică*, Iași: Ed. Polirom.

Rugg, H. (1963), *Imagination*, New York: Harper and Row.

Russell, J. A. și Feldman, B. L. (1999), Core affect, prototypical emotional episodes, and other things called emotion: Dissecting the elephant, *Journal of personality and Social Psychology*, 76, 805-819.

Sacks, O. (2005), *Omul care și-a confundat nevasta cu o pălărie*, București: Humanitas.

Schacter, D. L., Wagner, A. D. și Buckner, R. L. (2000), Memory systems of 1999, în E. Tulving & F.I.M. Craik (Eds.), *Handbook of memory*, New York: Oxford University Press.

Shapley, R. și Hawken, M. (2002), Neural mechanisms for color perception in the primary visual cortex, *Current Opinion in Neurobiology*, 12, 426-432.

Sillamy, N. (1998), *Larousse - Dicționar de psihologie*, trad., prefață și completări privind psihologia românească de Leonard Gavriliu, București: Univers Enciclopedic.

Smirnov, A. A. și Zinchenko, P. I. (1969), Problems in the psychology of memory, în M. Cole și I. Maltzman (Eds.), *A handbook of contemporary Soviet psychology*, New York: Basic Books.

Smith, E. E., Nolen-Hoeksema, S., Fredrickson, B. L. și Loftus, G. R. (2005), *Introducere în psihologie*, București: Editura Tehnică.

Stahl, H. H. (1974), *Teoria și practica investigațiilor sociale*, vol. 1, București: Ed. științifică.

Sternberg, R. J. (1985), *Beyond IQ: A Triarchic Theory of Intelligence*, Cambridge: Cambridge University Press.

Stoica-Constantin, A. (2004), *Creativitatea pentru studenți și profesori*, Iași: Institutul European.

Strelau, J. (1998), *Temperament: a psychological perspective. Perspectives on individual differences*, Springer.

Thurstone, L. L. (1938), *Primary mental abilities*, Chicago: University of Chicago Press.

Bibliografie

Tran, V. și Stănciugelu, I. (2003), *Teoria comunicării*, București: comunicare.ro.

Tulving, E. (1972), Episodic and semantic memory, în E. Tulving și W. Donaldson (Eds.), *Organisation of Memory*, London: Academic Press.

Vaillant, G. E. (1992), *Ego Mechanisms of Defense: A Guide for Clinicians and Researchers*, American Psychiatric Publishing.

Vaillant, G. E. (1993), *The Wisdom of the Ego*, Cambridge, MA: Harvard University Press.

Vlăsceanu, L. (1986), *Metodologia cercetării sociale. Metode și tehnici*, București: Ed. Științifică și Enciclopedică.

Wallon, H. și Evart-Chmielniski, E. (1951), *Les mecanismes de la memoire en rapport avec ses objets*, Paris: PUF.

Wever, E. G. (1949), *Theory of Hearing*, New York: Wiley.

Wever, E. G. și Lawrence M. (1954), *Physiological acoustics*, Princeton, NJ: Princeton University Press.

Zlate, M. (1996), *Introducere în psihologie*, București: Casa de editură și presă Șansa SRL.

Zlate, M. (1999), *Eul și personalitatea*, Editura Trei.

Zlate, M. (1999), *Psihologia mecanismelor cognitive*, Iași: Polirom.

Zlate, M. (2000), *Introducere în psihologie*, Iași: Polirom.

Minidicționar de termeni de specialitate

ACOMODĂRE Proces de adaptare datorită căruia un organ sau un organism poate suporta, fără pericol, modificările mediului exterior. În teoria lui Piaget privind dezvoltarea cognitivă, proces complementar asimilării, prin care individul îi adaptează schemele operatorii pentru a putea încorpora material informatic nou ce nu poate fi asimilat prin schemele preexistente. Procesul prin care lentilele ochiului își modifică focalizarea, pentru clarificarea imaginii.

ACTING ÓUT Termen psihanalitic care desemnează acțiunile cu un caracter, de regulă impulsiv, deseori sub formă auto- sau hetero-agresivă, inconsistente cu sistemele obișnuite de motivație ale persoanei și activitățile subiectului, semn al manifestării unor conținuturi refulate.

ACUITĂTE Capacitate a organelor de simț de a percepe excitații oricât de slabe și de a diferenția excitații foarte asemănătoare între ele.

AFÉCT Trăire emoțională intensă și de scurtă durată (emoție primitivă).

AFERENTĂȚIE (AFERENTĂ) Transport de impulsuri și informații de la periferia la centrul sistemului nervos central.

AGNOZIE Termen general care definește tulburările procesului de recunoaștere a obiectelor, persoanelor, proceselor și fenomenelor în pofida păstrării intacte a organelor de simț și a unei inteligențe normale.

AGRESIVITĂTE Comportament distructiv și violent orientat spre persoane, obiecte sau spre sine.

AMBIGUITĂTE Caracteristica unei comunicări sau a unei situații care permite mai multe interpretări, sau care reunește caracterele a două naturi originare diferite.

AMBIVALENȚĂ Dispoziție general-contradictorie sau bipolară a sistemului psihic; stare emoțional-volitivă caracterizată prin activarea concomitentă a două tendințe contrare față de unul și același obiect sau situație.

AMIGDĂLĂ Structură cerebrală subcorticală implicată în consolidarea amintirilor emoționale.

AMNEZIE Slăbire sau pierdere patologică a memoriei, deosebită de uitare care este un fenomen normal.

ANABOLÍSM Ansamblul proceselor de asimilare organică.

ANALÍZĂ FACTORIALĂ Metodă statistică concepută de Charles Edward Spearman care încearcă să pună în evidență prin analiza

unui ansamblu de variabile observate un număr mai mic de factori comuni (artificiali) care captează sau explică anumite corelații între aceste variabile.

ANGOASĂ Neliniște, tulburare cauzată de o teamă puternică fără obiect real, concret, adesea patologică.

ANXIETĂTE Stare de neliniște, de așteptare încordată, însoțită de palpitații, jenă în respirație etc. După unele teorii, este sinonimă cu frica, după altele se apropie mai mult de angoasă.

APTITÚDINE Dispoziție naturală sau dobândită de a efectua anumite sarcini.

ASIMILÁRE Procesul cognitiv prin care individul preia informațiile din mediul înconjurător și îl adaptează potrivit schemelor pre-existente de interpretare.

ASOCIAȚIONÍSM Vechi curent în psihologie care considera mecanismul asociației fenomenul central și fundamental în formarea, manifestarea și explicarea proceselor psihice.

ATITÚDINE Modalitate relativ constantă de raportare a individului sau grupului față de anumite laturi ale vieții sociale și față de propria persoană; structură orientativ-reglatorie proprie sistemului persoanei.

BEHAVIORÍSM Școală sau sistem psihologic care definește psihologia ca studiu al comportamentului și îi limitează datele la activitățile observabile. În forma sa clasică, era mult mai restrictivă decât perspectiva comportamentală.

BRÁINSTORMING „Furtună în creier”, în traducere liberă, asalt de idei; este cea mai larg răspândită și aplicată tehnică de creativitate colectivă care are la bază ideea că cea mai bună soluție în rezolvarea unei probleme nu se obține prin eliminări succesive, ci dimpotrivă, prin căutarea unui număr cât mai mare de soluții, „cantitatea generează calitatea”.

CARACTÉR Ansamblul însușirilor fundamentale psihice-morale ale unei persoane, care se manifestă în modul de comportare, în ideile și în acțiunile sale.

CATABOLÍSM Termen desemnând (global) procesele de dezasimilație opuse celor asimilatorii.

CATEGORÍZARE Proces prin care un obiect este inclus într-un anumit concept sau o anumită clasă.

CÁTHARSIS Proces de descărcare a tensiunii și eliberare, după sensul original, datorat lui Aristotel, care constatare că identificarea dintre spectatori și personajele teatrale duce la efecte de purificare și relaxare. În psihanaliză, el este un efect terapeutic obținut prin descărcarea unei trăiri refulate.

CLÁSĂ Categorie de elemente reunite prin trăsături comune.

CLASIFICĂRE Abilitatea de a grupa obiecte după trăsături comune.

CLÍNIC Calificare a metodelor de investigație psihice, care se bazează pe experiența observațiilor directe făcute la patul bolnavului sau în jocuri, activități și convorbiri cu subiecții de vârstă infantilă (J. Piaget) sau de orice altă vârstă și ocupație.

CÓD Sistem de simboluri (semne) care este folosit la reprezentarea și transmiterea informațiilor (mesajelor).

CODIFICĂRE SENZORIÁLĂ Modul în care sunt transmiși stimulii de la receptorii senzoriali la creier.

CON (CELULĂ CU CON) Celulă specializată a retinei, pentru percepția atât a senzațiile cromatice, cât și a celor acromatice.

CONCÉPT Reprezentare mentală abstractă și generală, căreia i se asociază o expresie lingvistică a unui obiect, proces sau fenomen.

CONDUÍTĂ Ansamblul de acte caracterizate printr-o organizare impusă de finalitatea urmărită, conștient sau nu, rațional sau nu, de către individ.

CONSERVÁRE Schemă a gândirii logice potrivit căreia subiectul știe că anumite transformări ale unui obiect (forma acestuia, de exemplu) nu modifică celelalte calități ale sale (greutatea, de exemplu).

CONSTÁNȚĂ Capacitatea creierului de a menține percepția caracteristicilor fizice ale unui obiect (formă, dimensiuni, culoare), chiar și atunci când manifestarea senzorială a obiectului se schimbă drastic.

CONȘTIÉNT Stare de prezență în mediu.

CONȘTIÍNȚĂ Cunoaștere imediată pe care fiecare dintre noi o are despre existența sa, despre actele sale și despre lumea exterioară. Acest proces de control al propriei persoane și al mediului oferă capacitatea de a învăța și finaliza comportamente și activități cognitive.

CONȚINÚT Totalitatea elementelor și proprietăților unor obiecte, fenomene sau procese ori a notelor definitorii ale unui concept.

CORELĂȚIE Raport între termeni, dintre care unul îl evocă în mod logic pe celălalt.

CUNOȘTINȚĂ Conform teoriilor dezvoltării care explică achizițiile, felul în care copilul înțelege organizarea faptelor unui anumit domeniu, noțiune privind un lucru sau un fenomen, căpătată în familie, la școală sau prin proprie experiență.

DEBRIEFING În psihologie acesta constă într-o conversație unică, semi-structurată cu o persoană care tocmai a experimentat un eveniment stresant sau traumatic sau care a fost subiect într-un experiment. În cele mai multe cazuri, scopul debriefing-ului este de a reduce orice posibilitate de afectare psihologică prin informarea oamenilor despre experiența lor sau permițându-le să vorbească despre aceasta. El este obligatoriu și la sfârșitul experimentelor în care, din necesități metodologice, subiecților nu li s-a divulgat adevărata temă de cercetare.

DEPRINDERE Componentă automatizată a activității, caracterizată prin desfășurarea în afara sau prin reducerea controlului conștient, realizare spontană și facilă.

DESCENTRĂRE Abilitatea de a schimba (propriul) sistem de clasificare cu un altul diferit.

DISCRIMINĂRE (1) Capacitatea de a distinge un stimul de altul, dobândită, de obicei, prin condiționare selectivă. (2) Diferențiere sau distincție care la nivel intelectual, prin delimitări conceptuale, devine tranșantă, categorică.

DIZIGÓT Despre gemenii (fraternali) cu placentă diferite, provenind din doi zigoți diferiți și, în consecință, neavând un patrimoniu ereditar identic.

DOPAMÍNĂ Unul dintre principalii neuro-transmițători (substanță care mediază transmiterea informației între neuroni) de la nivelul sistemului nervos care este importantă în controlul motilității, mișcărilor musculare, mecanismelor plăcerii, precum și a numeroase tulburări mentale.

DORINȚĂ Trebuință conștientizată, tendință către o stare emoțională satisfăcătoare sau către o acțiune, activare emoțională orientată spre obiectul său.

EGOCENTRÍSM (1) Presupunerea că întreaga lume se învâрте în jurul său și că nimic altceva nu există în afară de ceea ce are legătură directă cu persoana respectivă. (2) Situația de a nu fi conștient de alte perspective în afara celei proprii și de a crede că toată lumea percepe mediul în același mod. Este un stadiu timpuriu de dezvoltare a

personalității care nu trebuie confundat cu egoismul care este o trăsătură morală.

EGOISM Preocupare exagerată față de propria persoană și de interesele personale, în dauna intereselor și drepturilor celorlalți.

EMISFÉRĂ Fiecare dintre cele două jumătăți ale creierului conectate prin fascicule de fibre nervoase.

EMOȚIE Reacție globală, intensă și de scurtă durată a organismului la o situație neașteptată, însoțită de o stare afectivă de tonalitate plăcută sau neplăcută.

EMPÍRIC Tot ceea ce rezultă din experiența imediată cu lucrurile și prin acțiuni concrete, toate fiind accesibile observației, putând fi înregistrate prin organele de simț.

ENCODĂRE Orice proces cognitiv prin care un mesaj sau o informație conținută într-o imagine, conversație sau text citit este transformată într-o reprezentare internă.

ENCULTURĂȚIE Procesul de asimilare prin instrucție și educație a valorilor și comportamentelor, sub forma unei învățări continue pe toată durata vieții.

EPISTEMOLOGÍE Teoria cunoașterii științifice, disciplină filosofică care studiază critic principiile, ipotezele și rezultatele cunoașterii științifice în vederea stabilirii structurii logice, specificului și valorii de adevăr al acesteia.

EREDITĂTE Transmitere a caracterelor fizice și psihice ale părinților la descendenți.

ÉROS Termen care desemna la vechii greci iubirea și zeul acesteia, utilizat de Freud pentru a desemna ansamblul pulsionilor de viață în opoziție cu pulsunile către moarte.

EȘANTIÓN Grupul de subiecți sau participanți selectat dintr-o populație în scopul studierii acesteia.

EU-ul sau Ego-ul reprezintă una dintre cele trei instanțe ale personalității care se referă la conștiința de sine, la ceea ce constituie nucleul sistemului personalității în alcătuirea căruia intră cunoștințele și imaginea despre sine precum și atitudinile, conștiința sau nu, despre cele mai importante interese și valori.

EVALUĂRE COGNITIVĂ (1) Interpretarea unui eveniment ținând seama de scopuri și de starea de bine. Procesul influențează calitatea și intensitatea emoțiilor, precum și nivelul de pericol perceput. (2) Realizarea de judecăți asupra valorii sau utilității unui lucru.

EVOLUȚIE Proces cu caracter istoric constând mai ales într-o formă a dezvoltării, care presupune acumulări cantitative treptate, în constituția organismului și a psihicului și care antrenează o modificare treptată a calității spre un nivel superior.

EXCITAȚIE Proces fiziologic care se manifestă prin activitatea funcțională (contractie, secreție sau generare de impulsuri) a unei celule, a unui țesut sau a unui organ, ca răspuns la un factor stimulator intern sau extern.

EXPERIENȚĂ (1) Ansamblul informațiilor pe care le primește organismul, prin simțurile sale, din universul care îl înconjoară. (2) Ansamblul cunoștințelor, deprinderilor și priceperilor pe care oamenii le dobândesc în mod nemijlocit despre realitatea înconjurătoare în procesul practicii sociale și al interacțiunilor dintre ei și lumea exterioară. (3) În psihologie, termenul se referă mai ales la „experiența trăită” ceea ce subiectul percepe, simte, gândește în raporturile sale cu lumea care îl înconjoară și cu el însuși, într-o manieră ireductibil subiectivă.

EXPERIENȚĂ DE VÂRF În psihologia umanistă a lui Abraham Maslow termenul descrie anumite stări transpersonale și extatice, în particular cele cu tente de euforie, armonizare cu lumea și interconectivitate cu întreaga societate.

EXPERIMENT Procedeu de cercetare în știință, care constă în provocarea intenționată a unor fenomene în condițiile cele mai propice pentru studierea lor și a legilor care le guvernează.

FENOMÉN Manifestare exterioară particulară și obiectivă a unui lucru, a unui proces etc., care este accesibilă organelor de simț, perceptibilă în mod nemijlocit, deci direct constatabilă. Se definește în unitate și opoziție cu esența.

FIZIOLOGÍE Ramură a biologiei care se ocupă cu studiul proceselor care au loc în organismele vii.

FOBÍE Teamă patologică, obsesivă, de intensitate disproporționată, față de un obiect stimul sau situație precizată.

FONÉM Cea mai mică unitate sonoră a limbii, care are funcțiunea de a diferenția cuvintele între ele, precum și formele gramaticale ale aceleiași cuvânt.

FRÍCĂ Reacție emoțională de tipul afectului care survine când subiectul ajunge într-o situație primejdioasă fără a fi pregătit pentru aceasta.

GÂNDIRE (1) În sens general termenul trimite la toate manifestările spiritului, desemnând atât conținuturi, idei, cât și activități, raționamente: după caz, accentul poate fi pus pe suporturile simbolice sau reprezentative ale gândirii, pe instrumentele logice sau euristice cu care ea operează, pe dinamica sa afectivă, pe semnificațiile sale inconștiente etc. (2) Facultatea superioară a creierului omenesc de a reflecta în mod generalizat realitatea obiectivă prin noțiuni, judecăți, teorii etc.; (3) Psihologia științifică s-a preocupat de originile gândirii, concepută ca interiorizare a conduitelor sau comportamentelor, în favoarea dezvoltării funcției reprezentative și a limbajului.

GÂNDIRE ANALÓGICĂ Constă în stabilirea asemănărilor dintre diverse obiecte, fenomene, evenimente, idei, acolo unde par a nu exista și transferul informațiilor care caracterizează un obiect cunoscut la altul necunoscut neasimilat.

GÂNDIRE CONVERGENTĂ Caracteristica distinctivă a inteligenței, se desfășoară de la diversitate la unitate, de la analiză la sinteză.

GÂNDIRE DEDUCTIVĂ sau **ANALÍTICĂ** Formă fundamentală de raționament, folosind mai ales categorizarea și logica formală cu evitarea contradicțiilor, în care gândirea se mișcă exclusiv în planul conceptelor, de obicei pornind de la idei generale, se ajunge la concluzii particulare, concluzia decurgând cu necesitate din premise.

GÂNDIRE DIVERGENTĂ Caracteristică distinctivă a creativității, orientată către căutarea cât mai multor soluții sau dezvoltarea în cât mai multe direcții în raport cu punctul inițial de plecare. Se desfășoară de la unitate la diversitate, de la sintetic la analitic.

GÂNDIRE INDUCTIVĂ Vizează extragerea și formularea unei concluzii dintr-o multitudine de cazuri particulare. Dat fiind că utilizează generalizările pentru a ajunge de la multitudinea calităților, atributelor și trăsăturilor la concepte, legi și relații, rezultatele ei au întotdeauna un caracter probabilistic.

GENERALIZĂRE (1) În procesul de învățare, reprezintă depistarea unei caracteristici sau a unui principiu comun unei clase de obiecte sau evenimente. (2) În condiționare, principiul conform căruia, odată stabilită condiționarea răspunsului față de un stimul dat, alți stimuli asemănători vor determina același răspuns.

GESTÁLT Cuvânt german care înseamnă „formă” sau „configurație”. Psihologia gestaltistă se centrează în primul rând pe

percepție și organizarea experienței, considerând că experiențele perceptuale au la bază *pattern*-urile formate de stimuli.

HALUCINAȚIE Tulburare a percepției constând în perceperea unui obiect sau a unui fenomen fără ca acesta să existe în realitate.

HIPOCÂMP Structură cerebrală localizată sub scoarța cerebrală, implicată în fixarea amintirilor noi; rolul său pare a fi acela al unui sistem de referință ce face legătura între aspectele amintirilor, localizate în părți diferite ale creierului.

HIPOTALĂMUS Structură de mici dimensiuni, dar extrem de importantă, localizată imediat deasupra trunchiului cerebral și imediat deasupra talamusului. Considerat parte a nucleului central, include centrii care controlează comportamentele motivate, cum ar fi: mâncatul, băutul, sexul și emoțiile; reglează, de asemenea, activitatea endocrină și menține homeostazia corporală.

HISTRIONIC Care are un comportament teatral, actoricesc, ostentativ, rezultat din trebuința de a atrage atenția asupra propriei persoane și de a seduce anturajul, menit să inducă o anumită aparență falsă sau înșelătoare față de propria persoană. Este adesea însoțit de lăudăroșenie și fanfaronadă.

HOMEOSTAZIE Tendință generală a organismului (și psihicului) de a menține constante condițiile de echilibru ale mediului său; stare internă constantă.

IDEOMOTÓR Proces prin care toate reprezentările noastre se prelungesc în mișcări mai mult sau mai puțin săvârșite.

ILÚZIE Percepție falsă a unui obiect prezent înaintea ochilor, determinată de legile de formare a percepțiilor sau de anumite stări psihice sau nervoase.

IMAGINAȚIE Proces psihic secundar, solidar și analog cu gândirea de a forma și de a activa imagini mentale, în absența oricărui model perceput și de a crea noi reprezentări sau idei pe baza percepțiilor, reprezentărilor sau ideilor acumulate anterior.

IMÁGINE Produsul reflectării senzoriale a unui obiect printr-o senzație, percepție sau reprezentare; formațiune intuitivă, schematizată la diverse nivele ale generalizării senzoriale redând mai mult sau mai puțin izomorf structura unui obiect sau categorii de obiecte sau relații.

INCONȘTIENT Ansamblu de dispoziții, stări, procese psihofiziologice și psihice care, momentan sau stabil, nu sunt conștiente. Acea zonă „de profunzime”, instanță a sistemului psihic uman, care nu

intră în sfera conștientului, deci este (termen mai adecvat) aconștientă, fără a înceta să fie determinantă pentru sistemul psihic în ansamblul său.

INDICĂTORI AI ADÂNCIMII Diverse tipuri de informații vizuale care, în mod logic sau matematic, oferă informații despre cea de a treia dimensiune, profunzimea, imaginii.

INFERENȚĂ Strategie a gândirii, constând din derivarea unui enunț din altul sau din extragerea, dintr-un fapt sau o aserțiune dată a tuturor consecințelor care pot rezulta.

INFORMĂȚIE Strâns legată de noțiunile de informare, de mesaj și de comunicare informația se referă la toate cunoștințele, datele, semnificațiile unui semn, simbol sau a unui grup de simboluri (text scris, mesaj vorbit, imagini plastice, indicație a unui instrument etc.) capabil să declanșeze o reacție (acțiune) materială a unui sistem dinamic de autoreglare pentru care sistemul este condiționat și finalizat.

IPOTEZA LEXICALĂ Supoziție lansată în anii '30 de către Gordon Allport și Henry S. Odbert, potrivit căreia diferențele cele mai evidente și mai relevante din punct de vedere social dintre indivizi vor fi în cele din urmă codate în limba vorbită, iar cele mai importante vor fi probabil desemnate printr-un singur cuvânt.

INTELIGENȚĂ (1) Funcție psihologică sau ansamblu de funcții datorită cărora organismul se adaptează la mediu elaborând combinații originale ale conduitelor, achiziționează și folosește cunoștințe noi și, eventual, raționează și rezolvă problemele conform regulilor degajate prin formalizările logicii prin puterea minții de a stabili legături și a face legături între legături. (2) Capacitatea de a înțelege ușor și bine, de a sesiza ceea ce este esențial, de a rezolva situații sau probleme noi pe baza experienței acumulate anterior.

INTELIGIBIL Ceea ce poate fi înțeles sau descifrat prin semnificații, prin reducere la un model intelectual de care subiectul dispune sau pe care și-l construiește ad-hoc.

INTENȚIE Pornire interioară conștientă, însoțită de un efort volitiv (de a înfăptui ceva); faptul de a-ți propune un scop, corespunzând unei voințe sau dorințe ce precedă o acțiune.

INTERIORIZĂRE (1) Ansamblul de procese prin care anumite elemente ale lumii exterioare sunt integrate la nivelul funcționării mentale a unui subiect, sub formă de reprezentări ce contribuie la reorganizarea structurilor afective sau cognitive anterioare; (2) Procedeu al vieții psihice de a se deconecta de evenimentele din ambianță și a se închide în sine, orientându-se către propriul eu, prin urmărirea propriilor

trăiri subiective; predominare a tendinței conștiinței de a se centra pe examinarea propriilor desfășurări sufletești, de a se închide în sine, neglijând lumea externă.

INTROSPECȚIE Vedere sau privire orientată spre interior, spre observarea și înregistrarea percepțiilor, gândurilor și sentimentelor și trăirilor proprii.

INTROVERSIUNE – EXTROVERSIUNE (1) Dimensiune a personalității pentru care la un capăt se află indivizii timizi, retrași, care experimentează în special emoții negative, iar la celălalt cei activi sociali, care tind a avea experiențe pozitive; (2) Dimensiune a unei atitudini de bază față de viață prin care individul își găsește semnificația și sensul în lumea sa interioară de gânduri și trăiri pe de o parte, pe de alta o atitudine în care semnificația și sensul este descoperit în lumea exterioară a obiectelor și acțiunilor; (3) O dimensiune a excitabilității sistemului nervos în care persoanele care reacționează puternic la stimuli sunt la un capăt, iar la celălalt persoanele cu reacții puțin intense, la celălalt capăt, astfel încât persoanele introvertite, mai puternic afectate, vor căuta să reducă nivelul de stimulare, pe când cele extrovertite, mai puțin afectate vor căuta mai multă stimulare, ambele tipuri menținând un nivel interior de stimulare similar.

INTUIȚIE (1) Capacitatea gândirii de a descoperi nemijlocit și imediat adevărul pe baza experienței și a cunoștințelor dobândite anterior, fără raționamente logice preliminare; (2) Cunoaștere perceptivă nemijlocită de raționament (în măsura în care este posibilă distincția între percepție și gândire).

IPOTEZĂ Presupunere, enunțată pe baza unor fapte cunoscute, cu privire la anumite (legături între) fenomene care nu pot fi observate direct sau cu privire la esența fenomenelor, la cauza sau la mecanismul intern care le produce; presupunere cu caracter provizoriu, formulată pe baza datelor experimentale existente la un moment dat sau pe baza intuiției, impresiei etc.

ÎNĂLȚIMEA A SUNETULUI Sau înălțimea tonală este acea particularitate a senzației auditive care ne face să considerăm că sunetul este mai mult sau mai puțin grav sau ascuțit în funcție de frecvența sa mai mică sau mai mare.

ÎNVĂȚĂRE Activitate de însemnătate fundamentală pentru adaptarea la mediu și dezvoltarea psihocomportamentală, este în esență

o asimilare activă de informație însoțită de achiziționarea de noi operații și deprinderi.

LEXÉM Cuvânt sau parte de cuvânt care servește ca suport minimal al semnificației.

LÍBIDO, LIBIDINÁL În psihanaliză reprezintă forța de bază sau energia biologică de bază a persoanei (Eros), care apare din fondul inconștient și care acționează asupra conștiinței și comportamentului ca o pulsione sau imbold orientat către preservare (dragoste, sex, procreație), opusă Thanatos-ului sau energiei orientate către (auto)distrugere.

LIMBÁJ Capacitatea cu care este înzestrată orice ființă umană normal constituită, de a învăța și de a folosi unul sau mai multe sisteme de semne verbale pentru a comunica cu semenii săi și a-și reprezenta lumea.

LÍMBĂ Sistem hiper-complex de comunicare socială alcătuit din sunete articulate, specific oamenilor, prin care aceștia își exprimă gândurile, sentimentele și dorințele.

LÚDIC Activitatea prin excelență liberă care ține de joc în oricare din formele acestuia, de la jocul copiilor și până la cel al adulților.

MEMÓRIE Proprietate a creierului omenesc de a achiziționa, reține, recunoaște și reproduce senzații, sentimente, mișcări, cunoștințe etc. din trecut. Pot fi decelate mai multe tipuri de memorie: *Memorie de lucru* Amintirile stocate pe termen foarte scurt (câteva secunde); *Memorie de lungă durată* Amplu depozit de informații în care păstrăm toate informațiile care ne sunt accesibile în memorie; *Memorie de scurtă durată* A doua locație de depozitare a informațiilor (după memoria senzorială) în care sunt stocate informațiile selectate din memoria senzorială; *Memorie episodică* Tip de memorie în care se acumulează evenimentele trăite personal de un subiect, alcătuite „din episoade” care pot fi localizate datorită coordonatelor de timp și de loc și aflate la originea unei biografii singulare; *Memorie explicită* Tip de memorie ce stă la baza abilităților perceptivă și cognitive. Se exprimă frecvent ca îmbunătățire a unei performanțe perceptuale sau cognitive, fără amintirea conștientă a experiențelor ce au determinat această ameliorare; *Memorie semantică* Tip de memorie în care sunt stocate cunoștințele generale, de exemplu: înțelesul cuvintelor. Cunoștințele sunt codificate în raport cu alte cunoștințe, și nu în funcție de cel care memorează;

Memorie senzorială (memoria tampon sau *buffer*) Cea care conservă caracteristicile fizice ale stimulilor mai puțin de o secundă.

METODĂ Ansamblu de proceduri, demersuri sau reguli care formează o structură de ordine, un program după care se reglează acțiunile practice și intelectuale în vederea atingerii unui scop sau obținerii unui rezultat.

MONOZIGOT Despre gemenii (genetic) identici care provin din același ovul fecundat, dintr-un ou unic, având placenta comună.

MORFÉM Cea mai mică unitate lingvistică care dispune de o semnificație proprie (lexicală sau gramaticală).

MOTIVAȚIE Ansamblu, sistem de impulsuri, imbolduri, pulsuni interne, energizări și activări, stări tensionale sau mobiluri ale acțiunilor, care conferă energie comportamentului și conduitei și le direcționează.

NERV Prelungire a celulelor nervoase în formă de fascicule de fibre, care conduc excitațiile senzitive de la organele periferice ale corpului către centrul celular și excitațiile motorii de la centrul celular către organele periferice.

NEURÓN Celulă nervoasă care cuprinde trei părți: corpul celular, dendritele și axonul. Neuronii se află la originea comunicării nervoase, a transmiterii de informație și a conservării sale și stau la baza activității mentale.

NEUROTRANSMIȚĂTOR Substanță chimică, adesea numită mediator sau reglator, eliberată de terminațiile nervoase la nivelul sinapselor, sub influența unei excitații (influx nervos). Ea permite, prin interacțiunea sa cu receptori specifici, trecerea influxului nervos de la un nerv la un organ efector (mușchi) sau de la un neuron la alt neuron (neuro-transmisie).

OPERAȚIE Abilitatea de a imagina și efectua acțiuni la nivel mental, modalitate de lucru neuropsihică, dispoziție instrumentală, acțiune interiorizată, transformare senzoriomotorie sau mintală, care, după J. Piaget, se definește nu izolat sau de sine stătător, ci prin apartenența la o structură de ansamblu, dotată cu reversibilitate. Prin operații cognitive subiectul compune concepte, produce judecăți asupra realității sau judecă valoarea de adevăr sau fals a unei credințe sau a unei propoziții, sau meditează, adică deduce o propoziție plecând de la un ansamblu de premise considerate drept adevărate sau false.

PARADÍGMĂ Cadrul unor presupuneri și idei utilizate de un grup de oameni de știință și de profesioniști, utilizat ca bază pentru judecățile și demersurile lor. În psihologie, indică o procedură metodologică ce constituie un model de referință pentru concepția cercetărilor experimentale. Adjectivul paradigmatic este folosit într-un sens apropiat pentru a desemna caracterul tipic (sau caracterul „exemplar”) al unui obiect, al unui comportament sau al unui caz clinic.

PATOLÓGIC Care indică o boală fizică sau psihică; o modalitate de acțiune sau funcționare anormală sau provocată de o boală.

PERCÉPȚIE Proces psihic complex-senzorial și cu un conținut obiectual realizând reflectarea directă și unitară a ansamblului însușirilor și structurii obiectelor și fenomenelor, în forma imaginilor primare sau a perceptelor.

PERMANENȚĂ A OBIECTULUI Permanența este o proprietate acordată de către subiect unui obiect căruia îi postulează o existență în timp independentă de percepția sau concepția pe care o poate avea despre acesta.

PERSONALITĂȚE Subiectul uman văzut ca unitate bio-psiho-socială considerat prin prisma *pattern*-urilor distincte și caracteristice de gândire, emoție și comportament care îi definesc stilul individual de interacțiune cu mediul fizic și social.

PRAG Nivel sau mărime la care apare sau dispare un fenomen psihic sau devine posibilă o discriminare. În psihofiziologie sunt definite mai multe tipuri de praguri precum: *Prag absolut* minim sau maxim de percepție a unui stimul care definește limita inferioară (începând de la care...) și superioară (până la care...) un stimul produce senzații de o anume modalitate sau *Prag diferențial* Valoare minimală care trebuie adăugată (prag diferențial superior) sau suprimată (prag diferențial inferior) la un stimul pentru ca o diferență să fie percepută.

PRINCÍPII ETICE Principiile care stabilesc ceea ce este considerată a fi o practică onorabilă, cinstită și acceptabilă social.

PRINCÍPIUL PLĂCÉRII Unul dintre cele două principii care guvernează, după Freud, funcționarea mentală, care determină ansamblul vieții psihice de a funcționa în direcția evitării neplăcerii și reducere a tensiunii, precum și către procurarea plăcerii.

PRINCÍPIUL REALITĂȚII Unul dintre cele două principii care guvernează, după Freud, funcționarea mentală și care mijlocește, limitează sau înlocuiește principiul plăcerii prin acomodarea acțiunii,

scopurilor și dorințelor subiectului la datele și cerințele realității în raport cu care subiectul se restructurează și dobândește o experiență.

PSÍHIC Formă specifică de reflectare a realității, produsă de activitatea sistemului nervos și prezentă la animalele superioare; totalitatea fenomenelor și a proceselor proprii acestei reflectări. Psihicul reprezintă modalitatea superioară a existenței biosociale, ansamblu de stări, însușiri, fenomene și procese subiective ce depind cu necesitate de mecanismele cerebrale și de interacțiunea cu lumea obiectivă, îndeplinind funcții de raportare la lume și la sine prin orientare, reflectare, planificare mentală și acțiuni transformativ-creative.

REACTIVITĂTE Capacitatea organismelor de a răspunde la stimuli cu efecte adaptative.

RECEPTÓR Celulă specializată, sensibilă la un anumit tip de stimuli și conectată la nervi formați din neuronii aferenți (de exemplu: retina). La modul general, termenul desemnează organul ce conține acest tip de celule (de exemplu: ochiul sau urechea).

REFLÉX Mecanism fundamental al comportamentului, constând în reacția de răspuns, motorie sau secretorie a organismului, mediat prin sistemul nervos, la acțiunea unui stimul extern sau intern. El reprezintă relația fundamentală a activității neuropsihice.

REPREZENTÁRE Proces și produs (imagine) de ordin secundar sau construirea imaginii obiectului actual și prezent, în absența acestuia și chiar fără ca existența sa să fie obligatorie.

REZONÁNTĂ Stare de vibrație în care se găsește un corp sau un sistem fizic când asupra lui se exercită o acțiune exterioară periodică, cu o frecvență egală ori apropiată cu frecvența proprie vibrației corpului sau a sistemului. Gradul în care un sunet de o anumită frecvență reverberează pe o distanță stabilită matematic.

REZONÁNTĂ MAGNÉTICĂ NUCLEÁRĂ (MRI – *magnetic resonance imaging*). Procedură computerizată de scanare, ce folosește câmpuri magnetice și impulsuri radio puternice pentru a realiza o imagine transversală a creierului sau a organismului. Are o mai mare precizie decât tomografia computerizată.

SCHÉMĂ (1) Structură cognitivă care ne ajută să percepem, să organizăm, să procesăm și să folosim informațiile; (2) convingeri și cunoștințe organizate despre oameni, obiecte, evenimente și situații.

SEMNÁL Ceea ce observatorul încearcă să detecteze într-un experiment.

SENSIBILITĂȚE Facultate de a percepe impresiile venite de la corp sau din lumea exterioară.

SENSIBILIZĂRE Procesul prin care organismul învață să își intensifice reacțiile față de un stimul ca urmare a repetiției acestuia.

SENTIMENT Stare afectivă complexă, combinație de elemente emotive și imaginative, mai mult sau mai puțin clară, stabilă, care persistă în absența oricărui stimul.

SENZĂȚIE Impresie subiectivă provocată de excitația unui receptor.

SFERĂ Totalitatea obiectelor, fenomenelor sau proceselor care posedă caracteristicile sau notele definitorii ale unui concept.

SIMBÓL Semn, obiect, imagine etc. care reprezintă indirect (în mod convențional sau în virtutea unei corespondențe analogice) un obiect, o ființă, o noțiune, o idee, o însușire, un sentiment etc.

SIMPȚÓM Manifestare, tulburare funcțională sau senzație anormală resimțite de o ființă și care pot indica prezența unei boli.

SINÁPSĂ Punct (în fapt, structură funcțională) de contact între doi neuroni, la nivelul căruia se face transmiterea influxului nervos de la o celulă nervoasă la alta prin intermediul unor neuro-transmițători biochimici.

SINDRÓM Ansamblu bine determinat, coerent, de simptome și semne intercorelate, care caracterizează mai multe afecțiuni (entități morbide) posibile (nu una singură), putând, însă, sublinia o modalitate patologică sau caracteriza o afecțiune.

SÍNE Una dintre cele trei instanțe ale personalității, descrisă de Freud, ca fiind un complex de instincte și de tendințe refulate, care are caracter apersonal și nu este trăit în mod conștient.

SISTÉMUL ACTIVATÓR ASCENDÉNT RETICULÁT (SRAA) Este un sistem fiziologic neuronal de la nivelul encefalului care controlează generic gradul de activitate al sistemului nervos central, inclusiv stările de veghe, atenție și somn. Stimularea SRAA are un efect tonic difuz, de lungă durată și remanent, prelungindu-se și după încetarea stimulării senzoriale.

SISTÉM NERVÓS CENTRÁL Totalitatea neuronilor din creier și măduva spinării.

SISTÉM NERVÓS PERIFÉRIC Nervii care conectează creierul și măduva spinării cu alte părți ale corpului.

SISTÉM NERVÓS VEGETATÍV Parte a sistemului nervos care asigură conducerea și coordonarea funcționării organelor și intervine în reglarea proceselor fiziologice ale organelor interne.

SOMN Stare fiziologică periodică, neunitară, definită prin reducerea activității, relaxarea tonusului muscular și suspendarea conștiinței. Pe parcursul acesteia pot fi deosebite stările de **Somn non-REM** în care mișcările oculare sunt absente, se produce o scădere marcantă a frecvenței cardiace și a ratei respiratorii, mușchii sunt relaxați, iar metabolismul cerebral scade cu 25-30% față de starea de veghe și cea de **Somn REM** (*rapid eye movement*) în cursul căreia apar mișcările oculare rapide, iar subiectul visează.

STÁDIUL OPERÁȚIILOR CONCRÉTE Al treilea din cele patru stadii piagetiene de dezvoltare cognitivă, caracterizat prin nevoia de a stabili o relație între probleme și circumstanțe sau evenimente reale.

STÁDIUL OPERÁȚIILOR FORMÁLE Cel de-al patrulea dintre cele patru stadii piagetiene de dezvoltare cognitivă, în care subiectul este capabil de gândire abstractă și raționament logic.

STÁDIUL PREOPERÁȚIONAL Cel de al doilea stadiu dintre cele patru stadii piagetiene de dezvoltare cognitivă, caracterizat prin capacitatea de concentrare la un moment dat asupra unui singur atribut al unui obiect.

STÁDIUL SÉNZORIO-MOTÓRIU Primul dintre cele patru stadii piagetiene de dezvoltare cognitivă, caracterizat prin receptivitate față de informația senzorială și dezvoltarea primelor scheme prin intermediul explorărilor mișcării din mediul înconjurător.

STEREOTÍP În psihologia socială, credință sau reprezentare rigidă și simplificatoare, în general împărtășită de un grup mai mult sau mai puțin numeros (eventual membrii unei întregi societăți), referitoare la instituții, persoane sau grupuri.

STÍMUL Orice eveniment al lumii fizice care poate excita unul din aparatele receptoare ale organismului și prin aceasta să fie la originea unui răspuns al acestuia.

STOCÁRE Proces sau capacitate psihofiziologică de fixare prin memoria de lungă durată a unei cantități anumite de informație (recepționată și prelucrată într-un interval de timp dat) și de conservare pentru o bună evocare.

STRES (1) Situație, stimul, ce pune organismul într-o stare de tensiune; (2) Însăși starea de tensiune deosebită a organismului prin care

acesta își mobilizează toate resursele sale de apărare pentru a face față unei agresiuni fizice sau psihice (emoție puternică).

STRUCTURĂ Construcție, totalitate organizată, în care părțile sunt dependente de întreg și, în consecință, solidare unele cu altele.

SUBCONȘTIENT Termen care desemnează fenomenele și însușirile psihofiziologice și psihice care nu persistă permanent în sfera conștiinței dar pot păși selectiv și cu ușurință pragul acesteia în raport cu împrejurările.

SUPRA-EU Cea de a treia instanță a personalității, care constituie expresia existenței individului în mediul social; el este purtătorul normelor etico-morale și a regulilor de conviețuire sociale.

TALĂMUS Două grupuri de nuclei de celule nervoase localizate deasupra trunchiului cerebral, înăuntrul emisferelor cerebrale. Considerat a face parte din nucleul central al creierului. Una dintre ariile sale funcționează ca stație de releu senzitiv, iar cealaltă are un rol în somn și mers.

THANÁTOS termen grecesc însemnând Moartea utilizat în psihanaliză pentru a desemna pulsiunea către moarte, către autodistrugere, manifestată de obicei în spre în afară în forma agresiunii față de ceilalți.

TEORÍA BIFACTORIÁLĂ Teorie conform căreia emoțiile sunt rezultatul combinării a doi factori: o stare inițială de activare inexplicabilă plus o interpretare cognitivă a acesteia.

TESTE PSIHOMÉTRICE Metode de măsurare a diverselor caracteristici psihice.

TRANSDÚCȚIE Transformarea energiei fizice venite de la stimuli în semnale electrice care ajung la creier.

UNDĂ SONORĂ O undă definită de variația periodică a presiunii aerului în timp.

UNITÁTE PROPOZIȚIONALĂ (1) Exprimă o propoziție sau o aserțiune (2) Unitate gramaticală ce poate fi o propoziție sau o frază.

VARIÁBILĂ Caracteristică măsurabilă a obiectelor, fenomenelor și proceselor ce poate lua diferite valori. În funcție de gradul în care poate fi manipulată avem: *Variabilă dependentă* (1) Aspectul măsurat într-un experiment, ale cărui schimbări depind de variabila independentă. (2) Variabilă care depinde ipotetic de valoarea variabilei independente și *Variabilă independentă* (1) Condițiile experimentale stabilite de cercetător pentru a cauza un efect. Acestea sunt variate în mod sistematic, astfel încât experimentatorul să poată

extrage concluziile legate de schimbările survenite. (2) Variabila independentă de acțiunile participantului.

ZGÓMOT Orice stimul din mediu irelevant pentru ceea ce încearcă observatorul să detecteze.

(În realizarea *Minidicționarului de termeni de specialitate* au fost folosite definiții *in extenso*, cumulate sau parțiale din Paul Popescu-Neveanu, *Dicționar de psihologie*, București: Editura Albatros, 1978; Roland Doron și Francoise Parot, *Dicționar de psihologie*, Humanitas, 2008; Norbert Sillamy, *Dicționar de psihologie Larousse*, București: Univers Enciclopedic, 2009; Jacques Postel, *Dicționar de psihiatrie și psihopatologie clinica Larousse*, București: Univers Enciclopedic, 1998; Jean Laplanche și J. B. Pontalis, *Vocabularul psihanalizei*, București: Humanitas, 1994; *Dicționarul explicativ al limbii române*, ediția a II-a, Academia Română, Institutul de Lingvistică „Iorgu Iordan”, Editura Univers Enciclopedic, 1998; *Noul dicționar explicativ al limbii române*, Editura Litera Internațional, 2002; *Micul dicționar academic*, Academia Română, Institutul de Lingvistică „Iorgu Iordan”, Editura Univers Enciclopedic, 2002 ș.a.m.d.)

Mulțumesc colegului meu, conferențiar universitar doctor Dan Ioan Dascălu, pentru contribuția adusă la realizarea capitolelor II și X.

Îi mulțumesc, de asemenea, fostei mele studente, Laura Dumitriu, pentru asistența oferită în pregătirea manuscrisului pentru tipar.